5 PEŁNYCH WERSJI: WARTOŚĆ PONAD 350 ZŁ

TYLKO 9,90 ZŁOTYCH (w tym 8% VAT) Z PŁYTĄ DVD

Komputer Świat

Twój Niezbędnik

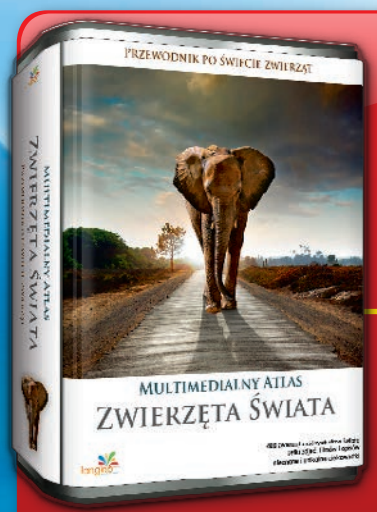
NR 4|2011 (57) | SIERPIEŃ – WRZESIEŃ 2011 | NR INDEKSU: 357 669 | ISSN 1895–8605 WWW.KOMPUTERSWIAT.PL

PRACA • NAUKA HOBBY • ZABAWA

120 NAJLEPSZYCH PROGRAMÓW

Komputer Świat WYBÓR REDAKCJI

LEGALNE BEZPIECZNE NIEZBĘDNE



ATLAS ZWIERZĘTA ŚWIATA

PEŁNA KOMERCYJNA WERSJA

- multimedialny przewodnik po świecie zwierząt
- setki zdjęć, opisy i filmy

DOSTĘPNY TYLKO W NIEZBĘDNIKU

PARAGON PARTITION MANAGER 10 SE

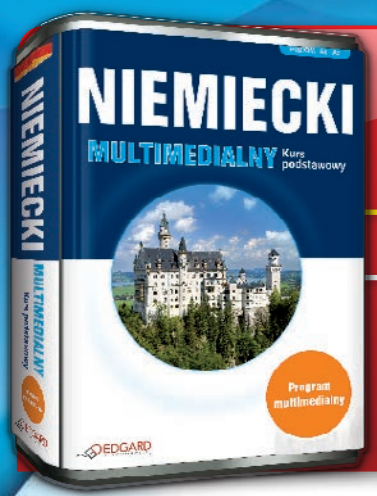
- przydatny zestaw narzędzi do dysków
- tworzy partycje i kopie zapasowe

PEŁNA KOMERCYJNA WERSJA

WISE PC ENGINEER 6

- mocny pakiet narzędzi do dbania o Windows
- optymalizuje i konserwuje system

PEŁNA KOMERCYJNA WERSJA



NIEMIECKI MULTIMEDIALNY

KURS PODSTAWOWY

PEŁNA KOMERCYJNA WERSJA

- uczy słów i zwrotów niezbędnych na co dzień
- dialogi, gramatyka, ćwiczenia

LARVA MORTUS

PEŁNA KOMERCYJNA WERSJA

- gra akcji utrzymana w konwencji horroru
- pokonaj siły ciemności przy klimatycznej, mrocznej muzyce

PONAD 100 WSKAZÓWEK KROK PO KROKU

Komputer Świat POLECA

ANOVO

Odkupimy twój stary telefon

Usługa dostępna bez wychodzenia z domu

1 Wypełnij formularz wybierając model telefonu

2 Wyślemy do Ciebie bezpłatną kopertę zwrotną

3 Po otrzymaniu Twojej przesyłki zrealizujemy przelew

Chroń środowisko Zarabiaj na recyclingu

love2recycle.komputerswiat.pl

7 POWODÓW, DLA KTÓRYCH WARTO CZYTAĆ NIEZBĘDNIK

1 Pełne wersje programów w cenie pisma

W każdym numerze Niezbędnika publikujemy pełne wersje komercyjnych programów, za które w sklepie trzeba by zapłacić kilkaset złotych. Na przykład w tym wydaniu suma cen wszystkich pełnych wersji to ponad 350 złotych! A to wszystko można mieć, wydając jedynie 9,90 złotego.

2 Najlepsze aplikacje wybrane przez redakcję

Na płycie nie znalazł się żaden program, który nie byłby sprawdzony przez redakcję. Każda aplikacja jest instalowana i testowana pod kątem jej użyteczności, a na płytę trafiają ostatecznie tylko najlepsze programy. Dzięki nam Czytelnicy nie muszą już sami testować programów ani szukać ich w internecie.

3 Większość za darmo, aż 85 po polsku

Redakcja szczególną wagę przykłada do tego, aby na płycie znalazły się programy w wersji freeware – darmowe. Preferujemy aplikacje w języku polskim. W tym Niezbędniku aż 85 programów jest po polsku! Dzięki temu Czytelnicy nie muszą już kupować programów ani męczyć się z obsługą anglojęzycznych aplikacji.

4 DVD pełne najnowszych programów

Zawsze ponad 100 aplikacji na każdej płycie Twojego Niezbędnika – to nasza dewiza. Odkąd Niezbędnik wydawany jest z płytą DVD, na krążku publikowanych jest kilka gigabajtów programów. Już nie trzeba czekać godzinami na ściągnięcie plików z internetu – najlepsze aplikacje oraz pakiet najnowszych sterowników są dostępne od ręki z płyty Niezbędnika.

5 Bez wirusów i szkodliwego oprogramowania

Każda płyta przed jej wyprodukowaniem jest dokładnie skanowana aktualnymi programami antywirusowymi. W aplikacjach na krążku nie znajdziecie także szkodliwego oprogramowania szpiegowskiego, od którego aż roi się w internecie. Płyta jest po prostu w stu procentach bezpieczna dla waszych komputerów!

6 Wiesz, co instalujesz, zanim zainstalujesz

Przy każdym programie znajduje się szczegółowy opis jego funkcji, zrzut ekranowy pokazujący wygląd aplikacji oraz informacje o języku programu i systemach operacyjnych, na których działa. Jeśli program wymaga rejestracji przez internet lub dostępu do sieci, także o tym informujemy.

7 Praktyczne porady w czasopiśmie

Do najciekawszych programów z płyty publikujemy w czasopiśmie wskazówki prezentujące praktyczne wykorzystanie najlepszych funkcji aplikacji. Jeśli program ma nietypową instalację lub rejestrację, szczegółowo ją opisujemy.

Zawartość płyty została sprawdzona za pomocą programów antywirusowych ESET NOD32 Antivirus i Microsoft Security Essentials

OD REDAKTORA

Łukasz Czekajewski
z-ca redaktora naczelnego
lukasz.czekajewski@komputerswiat.pl

POWROTY DO DOMU

Wakacje nieuchronnie zbliżają się do końca. Większość z nas wróci do szkoły lub do biura. To nigdy nie jest miłe. Trudno płynnie przestawić się w tryb nauki lub pracy. Pomogą nam w tym programy Niezbędnika i wskazówki do nich.

Zebrane na płycie aplikacje sprawią, że mozolne wkuwanie słówek czy nauka fizyki staną się przyjemnością. Zestaw programów do firmy ułatwi prowadzenie księgowości czy tworzenie oficjalnych dokumentów. Ale że nie samą pracą człowiek żyje, redakcja nie zapomniała o dwóch innych ważnych działach – Hobby oraz Zabawa. Czytelnicy znajdą tutaj zupełnie nowe programy, które pozwolą nam rozwijać swoje zainteresowania, a także relaksować się. Nie zabrakło także standardowego pakietu oprogramowania: pięciu pełnych wersji oraz aplikacji internetowych, multimedialnych i narzędziowych. Wszystkie zostały przez Redakcję starannie dobrane.

> „Zebrane na płycie programy pomogą rozwijać nasze zainteresowania”

SZUKAJ W KIOSKACH KOLEJNYCH WYDAŃ

Komputer Świat Twój Niezbędnik 5/2011
W SPRZEDAŻY: 19 PAŹDZIERNIKA 2011

Komputer Świat Twój Niezbędnik 6/2011
W SPRZEDAŻY: 21 GRUDNIA 2011

SPIS PROGRAMÓW

REDAKCJA POLECA

Bullzip PDF Printer 7

Znakomity program do zapisywania dokumentów jako pliki PDF. Wygodny, z dużymi możliwościami ustawień i po polsku.

FIT Faktura 7

Darmowy program do fakturowania z obsługą drukarki fiskalnej. Wystawia faktury VAT, generuje raporty, współpracuje też z czytnikami kodów kreskowych.

Google Earth 6

Najlepszy wirtualny globus. Umożliwia zwiedzanie dowolnego miejsca na Ziemi dzięki zdjęciom satelitarnym, oglądanie budynków i rzeźby terenu w 3D.

LibreOffice 3

Ulepszona wersja darmowego pakietu biurowego. Znajdziemy w nim edytor tekstu, arkusz kalkulacyjny, edytor prezentacji i grafiki, program do tworzenia baz danych oraz formuł matematycznych.

PEŁNE WERSJE	DVD KOD	licencja	strona
Atlas Zwierzęta świata	011	PEŁNA WERSJA	10
Larva Mortus	060	PEŁNA WERSJA	6
Niemiecki Multimedialny Kurs podstawowy	071	PEŁNA WERSJA	7
Panda Antivirus Pro 2012	073	WERSJA SPECJALNA	
Partition Manager 10 Professional SE	075	PEŁNA WERSJA	8
Wise PC Engineer 6	116	PEŁNA WERSJA	11

PRACA	DVD KOD	licencja	strona
Bullzip PDF Printer 7.2	016	FREEWARE	12
DailySMS	025	DEMO	
doPDF 7.2	027	FREEWARE	
Fakturant 2.0	033	TRIAL	
Faktura-NT 5.0	034	TRIAL	
FIT Faktura 7.2	037	FREEWARE	14
Google SketchUp 6	050	FREEWARE	
KitchenDraw 5.5	057	TRIAL	
LibreOffice 3.4.2	061	GPL	13
Microsoft Office Professional 2010	066	TRIAL	13
PDF24 Creator 3.4	076	FREEWARE	
Power NET+ 2.0	082	FREEWARE	
PRO100 4.61	085	DEMO	15
Smart System 2.83	096	DEMO	
Sweet Home 3D 3.3	099	GPL	15
VATowiec Komplet 3.81	109	FREEWARE	14

NAUKA	DVD KOD	licencja	strona
Celestia 1.6.1	020	FREEWARE	
Chemix .NET 4.1	021	FREEWARE	
EuroPlus+ Angielski dla nastolatków	029	DEMO	
EuroPlus+ Angielski z Cambridge	030	DEMO	
EuroPlus+ Matura Masters	031	DEMO	
GCompris 9.6.1	044	SHAREWARE	17
GeoGebra 3.2	045	FREEWARE	18
Google Earth 6	049	FREEWARE	16
HEXelon MAX 6	053	FREEWARE	18
Hiszpański Mówisz i rozumiesz	054	DEMO	
Lingoes 2.7.1	062	FREEWARE	
Minisebran 1.11	067	FREEWARE	
Minisebran 1.11 PL	068	FREEWARE	
Państwa Miasta	074	FREEWARE	17
Profesor Henry 6 Rozumienie ze słuchu	086	DEMO	
Profesor Klaus 6 Słownictwo	087	DEMO	
Pytacz Master 4.1.1	089	FREEWARE	19
Słownik angielsko-polski	094	FREEWARE	
Słownik synonimów 2.0	095	FREEWARE	
Stellarium 0.11	098	GPL	
Tabliczka mnożenia 4	100	FREEWARE	
Testy 2011 z programem do Nauki Jazdy	102	DEMO	19
Testy na prawo jazdy 2011 kat. A	103	DEMO	
Testy na prawo jazdy 2011 kat. B	104	DEMO	
TTCalc 0.9.3	105	GPL	

HOBBY	DVD KOD	licencja	strona
Adobe Photoshop CS5	003	TRIAL	26
Arena 3	008	FREEWARE	27
Arena 3 PL	009	FREEWARE	27
Audacity 1.3.13	012	GPL	22
Calibre 0.8.12	018	FREEWARE	24
ChessDB 1.2	022	FREEWARE	
Corel Painter 12	024	TRIAL	26
Family Tree Builder 5.1	035	FREEWARE	
FL Studio 10	038	DEMO	23
Fretboard Master 1.1 Beta	040	FREEWARE	22
GIMP 2.6.11	046	GPL	
Gramps 3.3	051	FREEWARE	
Helium Music Manager 8	052	FREEWARE	
MediaMonkey 4 Beta	065	FREEWARE	20
Mixxx 1.9	069	GPL	
PhotoFiltre 6.5.2	078	FREEWARE	21
PhotoFiltre 6.5.2 PL	079	FREEWARE	21
Picasa 3.8	081	FREEWARE	21
Power Tab Editor 1.7	083	FREEWARE	
Premiere Elements 9	084	TRIAL	25
Sony Vegas Movie Studio HD Platinum 10	097	TRIAL	25
Urodzinnik 1.5	107	FREEWARE	
VbBooks 0.8	110	FREEWARE	24
Virtual DJ Home Free 7	111	FREEWARE	23
Wędkarski Kalendarz Brań	113	FREEWARE	27

ZABAWA	DVD KOD	licencja	strona
18 Wheels of Steel: Extreme Trucker	001	DEMO	28
Big Solitaires 3D	014	FREEWARE	30
Bus Driver 1.5	017	DEMO	
Construct 2 r50	023	FREEWARE	
Euro Truck Simulator 1.3	028	DEMO	
Game Editor 1.4	042	FREEWARE	
Game Maker 8.1 Lite	043	FREEWARE	30
Maluch Sim 2	063	DEMO	31
Phun 5	080	FREEWARE	31
Proun	088	FREEWARE	29
Wroom	117	FREEWARE	29

INTERNETOWE	DVD KOD	licencja	strona
Ares 2.1.7	010	FREEWARE	33
BitSpirit 3.6	015	FREEWARE	
ExpatShield 2	032	FREEWARE	34
Firefox 5	036	FREEWARE	
Gadu-Gadu 10.5	041	ADWARE	35
Google Chrome 12	048	FREEWARE	34
Ipla 2.3.3	055	ADWARE	
Maxthon 3	064	FREEWARE	
Opera 11.50	072	FREEWARE	
qBittorrent 2.8.2	090	FREEWARE	
RadioSure 2.2	092	FREEWARE	
Skype 5.5	093	FREEWARE	
TapinRadio 1.38	101	FREEWARE	32
µTorrent 3.0	108	FREEWARE	33
WTW 0.8	118	FREEWARE	35

MULTIMEDIALNE	DVD KOD	licencja	strona
Aegisub 2.1.8	005	FREEWARE	39
AIMP 3 Beta 3	006	FREEWARE	38
ALLPlayer 4.7	007	FREEWARE	36
Banshee 2	013	FREEWARE	
foobar2000 1.1.7	039	FREEWARE	39
K-Lite Codec Pack 7.5 Standard	058	FREEWARE	
KMPlayer 3.0	059	FREEWARE	37
Napiprojekt 1.0.6.9	070	FREEWARE	
QuickTime Alternative 3.2.2	091	GPL	
UMPlayer 0.97	106	FREEWARE	38
VLC media player 1.1.11	112	GPL	37
Winamp 5.6	114	FREEWARE	

UŻYTKOWE	DVD KOD	licencja	strona
7-Zip 9.20	002	GPL	
Adobe Reader X 10.1	004	FREEWARE	
CCleaner 3.09	019	FREEWARE	40
Defraggler 2.06	026	FREEWARE	
Glary Utilities 2.35	047	FREEWARE	41
IZArc 4.1.6	056	FREEWARE	
PDF-XChange Viewer 2.5	077	FREEWARE	41
WinRAR 4.01	115	SHAREWARE	

CO TO JEST DVD-KOD?

Aby na płycie Niezbędnika szybko odnaleźć wybrany program, podany DVD KOD należy wpisać w wyszukiwarkę w menu krążka i zatwierdzić, wciskając klawisz enter.

TAK OZNACZAMY WERSJE PROGRAMÓW

PEŁNA WERSJA Program komercyjny, przygotowany specjalnie dla Czytelników. Mogą go używać tylko posiadacze Twojego Niezbędnika

FREEWARE Program darmowy, bez ograniczeń funkcji, którego można legalnie używać bez opłat

TRIAL/DEMO Funkcjonalne wersje programów z określonym czasem testowania, zwykle 30 dni. Po tym okresie należy program kupić lub odinstalować

ODPOWIADAMY NA LISTY CZYTELNIKÓW NIEZBĘDNIKA

Masz problem z programami z płyty? Chciałbyś zgłosić ciekawą propozycję programu do opublikowania w Twoim Niezbędniku? A może chciałbyś podzielić się swoją opinią na temat Niezbędnika? Prosimy o nadsyłanie listów na adres redakcja@komputerswiat.pl Najciekawsze głosy opublikujemy na łamach czasopisma

Kurs fińskiego

Witam, często korzystam z Waszych programów i kursów językowych zamieszczanych na płytkach, ale niestety nie mam wszystkich egzemplarzy, więc nie wiem, czy był już Kurs języka fińskiego. Jeśli nie, bardzo bym prosił o zamieszczenie pełnej wersji takiego kursu, ponieważ Finlandia jest naprawdę wspaniałym krajem, a znajomość tego języka byłaby bardzo pomocna.

Szymon S.

Od redakcji: Nie wydaliśmy jeszcze kursu języka fińskiego, ale pomyślimy o tym.

Program do nauki hiszpańskiego

Droga Redakcjo, czy na płycie najbliższego Niezbędnika moglibyście zamieścić program do nauki języka hiszpańskiego? Programy z Waszych płyt są w pełni bezpieczne, przydatne i można zaoszczędzić sporo pieniędzy. **Dolar**

Od redakcji: Kurs języka hiszpańskiego wydamy jeszcze w tym roku, a na początek polecamy demo Hiszpańskiego Mówisz i rozumiesz z obecnego wydania.

Minecraft

Koledzy polecili mi grę Minecraft, ale nie mogę jej ściągnąć z internetu. Czy moglibyście wydać ją w następnym numerze? PS. Najlepiej nową wersję i po polsku.

amarcinski@op.pl

Od redakcji: Również polecamy Minecrafta, ale obecnie nie ma możliwości zamieszczenia go w Niezbędniku. Dla niewtajemniczonych: Minecraft to szalenie popularna gra komputerowa (obecnie płatna), w której miliony graczy budują konstrukcje z kostek w otwartym świecie 3D.

Steganos Safe

Czy w najbliższym czasie jest możliwość zamieszczenia najnowszej wersji programu Steganos Safe w pełnej wersji lub pakietu, który zawiera Steganos Safe? **Piotr**

Od redakcji: Sprawdzimy, czy jest to możliwe, a na razie polecamy pełną wersję Steganos Privacy Suite 11 z Komputer Świata 1/2011.

Program do obróbki i edycji wideo

Szanowna Redakcjo, zastanawiam się, czy moglibyście dać na płycie jakiś dobry program do obróbki i edycji wideo. Chodzi mi o poprawę jakości filmików pobieranych z serwisu YouTube, ponieważ niektóre klipy tam zamieszczane nie są najlepszej jakości. Chodzi mi jeszcze o program do zwiększenia głośności plików audio (przede wszystkim plików ze ścieżką dźwiękową z filmów).

Penelopa

Od redakcji: Nad programem do edycji wideo pracujemy. Jeśli chodzi o poprawienie jakości filmów z YouTube, to proponujemy poszukać ich w lepszej jakości, zamiast poprawiać te słabe – ulepszanie ich nie jest zazwyczaj warte zachodu. Do zwiększania głośności polecamy darmowy Audacity.

Wynagrodzenie za program

Dzień Dobry! Chciałbym zapytać, czy w przypadku wysłania mojego programu i opublikowania go jest możliwe jakieś wynagrodzenie?

Sewcik

Od redakcji: Wynagrodzenie jest możliwe, gdy zdecydujemy się wydać pełną wersję płatnego programu.

Kącik borysa

Kupując numer 3/2011 Twojego Niezbędnika, który już ma bardzo wysoki poziom w doborze programów, nie sądziłem, że jeszcze może czymś nowym zaskoczyć – a jednak może i to zrobił. Wprowadzenie do Twojego Niezbędnika P. Redaktor zaczął tytułem „Swój język mamy", parafrazując słynne powiedzenie Mikołaja Reja – „A niechaj narodowie wżdy postronni znają, iż Polacy nie gęsi, iż swój język mają", by dokładnie i starannie poprzeć to faktami, a raczej programami. W tej formie i z tym poziomem, jaki TN aktualnie prezentuje, jest autorytetem na rynku wydawniczym. Nie sposób znaleźć drugi taki dwumiesięcznik o tak niskiej cenie, który ma programy sprawdzone, rzetelnie dopracowane i do tego polskojęzyczne szczególnie. Panu Łukaszowi Czekajewskiemu i Zespołowi Redakcyjnemu składam szczere słowa uznania.

borys

W ROZDZIALE

6 Larva Mortus
7 Niemiecki Multimedialny Kurs podstawowy
8 Partition Manager 10 Professional SE
10 Atlas Zwierzęta świata
11 Wise PC Engineer 6

Fot.: Koya79/Anna Velichkovsky/Dreamstime.com

PEŁNE WERSJE

Na Czytelników Niezbędnika czeka w tym numerze aż pięć pełnych wersji – emocjonująca gra, program do niemieckiego, multimedialny atlas zwierząt i dwie aplikacje narzędziowe. Każdy znajdzie dla siebie coś ciekawego

GRA ZRĘCZNOŚCIOWA W KONWENCJI HORRORU

Larva Mortus

XIX wiek, wampiry, potwory, nieumarli i... my, którzy musimy pokonać wszystkie te złe siły. Do dyspozycji mamy jednak wystarczającą ilość broni, a zatem – dobrej zabawy!

Licencja: **PEŁNA WERSJA**
Język: **polski**
Producent: **Rake in Grass**
Internet: **larvamortus.rakeingrass.com**

DVD-KOD: 060
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **51 MB**
Cena: **darmowy dla Czytelników Niezbędnika**

Larva Mortus to gra akcji utrzymana w konwencji horroru, w której przyjdzie nam się zmierzyć z mrocznymi siłami ciemności. Znajdziemy tutaj fikcyjny, ponury świat z końca XIX wieku, pełen zombi, wilkołaków, wampirów i innych dziwnych stworów (30 rodzajów). Mamy spore szanse na sukcesy w walce z nimi dzięki solidnemu arsenałowi broni oraz licznym bonusom, które pomagają nam w akcji. W grze towarzyszy nam klimatyczna muzyka.

ZACZYNAMY ZABAWĘ

1 Zanim zaczniemy grać, możemy w opcjach włączyć lub

wyłączyć widok krwi i wyregulować głośność muzyki i efektów.

2 W widoku mapy wybieramy kursorem jedną z kopert z opisem zadania. Po zapoznaniu się z jego treścią ruszamy do walki. **aa**

STEROWANIE

Klawiatura

esc – menu
F1 – pomoc w sterowaniu
tab – profil bohatera
→ ← ↑ ↓ – idź
spacja – rzuć dynamit
ctrl – strzał
B – automat
1 – 8 – różne rodzaje broni, od miecza przez broń palną, na miotaczu ognia kończąc

Mysz

- lewy przycisk myszy – strzał
- prawy przycisk myszy – rzuć dynamit
- rolka – zmień broń

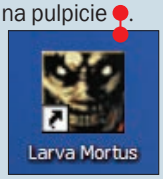
INSTALACJA

1 Grę instalujemy, podając w menu płyty Niezbędnika **DVD-KOD: 060**, wciskając enter, a potem klikając na INSTALUJ.

2 Uruchamia się kreator instalacji. W jego pierwszym oknie klikamy na Dalej >, następnie wyrażamy zgodę na warunki licencji, klikając na Zgadzam się. Klikamy następnie na Zainstaluj.

3 Instalacja zajmie chwilę. Na koniec klikamy na Zakończ.

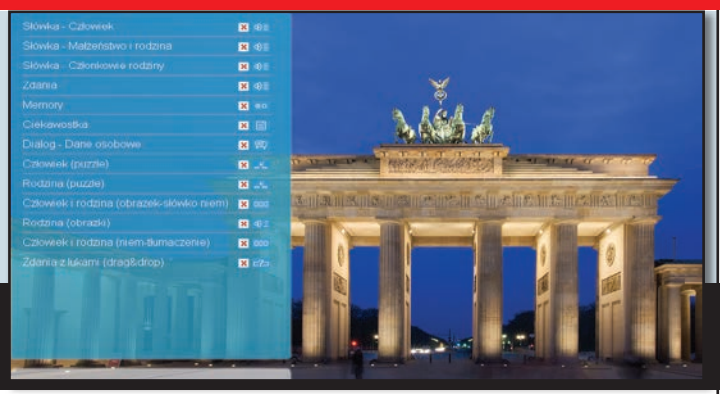
4 Zainstalowaną grę uruchamiamy, klikając dwukrotnie na ikonę skrótu na pulpicie.



NAUKA SŁÓWEK I ZWROTÓW

Niemiecki Multimedialny Kurs podstawowy

Niemiecki Multimedialny Kurs podstawowy to doskonały program dla wszystkich, którzy chcą się uczyć niemieckiego, jak też dla tych, którzy pragną przypomnieć sobie podstawy języka. Aplikacja zawiera zestawy słówek i zwrotów potrzebnych w codziennej komunikacji, a przystępne ćwiczenia i dialogi pozwalają na szybkie opanowanie podstaw. Każde słowo i zdanie z 12 lekcji zawartych na płycie użytkownicy mogą odsłuchać w oryginalnej wersji językowej. Viel Spaß mit dem Programm!



Licencja: **PEŁNA WERSJA**
Język: **polski**
Producent: **Edgard**
Internet: **www.edgard.pl**

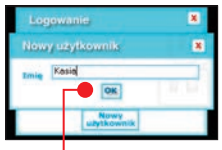
DVD-KOD: 071
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **137 MB**
Cena: **darmowy dla Czytelników**

Nauka słówek i prostych zwrotów w obcym języku może nie należy do najbardziej zajmujących czynności, ale opanowanie podstaw jest niezbędne, by w ogóle móc się komunikować. Niemiecki Multimedialny Kurs podstawowy uczy najważniejszych słówek i wyrażeń, które pomogą nam w codziennej komunikacji. Obsługa aplikacji jest bardzo intuicyjna i prosta.

URUCHAMIAMY PROGRAM

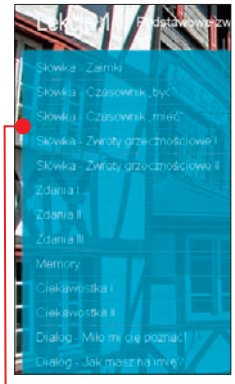
1 Program uruchamiamy, klikając na ikonę skrótu widoczną na pulpicie. Pojawi się okno logowania. Przy pierwszym logowaniu klikamy na przycisk i wpisujemy swoje imię. Następnie klikamy na .



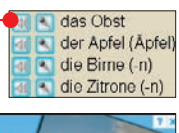
2 Po zalogowaniu przechodzimy do głównego menu programu. Do wyboru mamy 12 lekcji. Aby rozpocząć korzystanie z programu, powinniśmy zaopatrzyć się w słuchawki z mikrofonem, dzięki którym będziemy mogli w oryginalnej wersji odsłuchać niemieckie zwroty i wyrażenia oraz nagrać własną wymowę.

NAUKA SŁÓWEK I WYRAŻEŃ

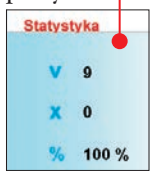
1 Pierwsze zadania programu to Podstawowe zwroty i wyrażenia. Po kliknięciu na lekcję zobaczymy spis ćwiczeń, które mamy do dyspozycji. Wybieramy zadanie, od którego chcemy zacząć.



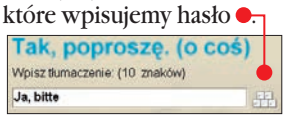
2 Aby w oryginalnej wersji językowej odsłuchać pojedyncze słówka lub zwroty występujące w ćwiczeniach, należy kliknąć na ikonę głośnika obok prezentowanego słowa lub wyrażenia. Jeżeli chcemy wysłuchać brzmienia wszystkich występujących w danym zadaniu słówek, klikamy na ikonę. Lektor odczyta wszystkie słowa po kolei. Żeby zatrzymać odczytywanie, wystarczy jeszcze raz kliknąć na ikonę głośnika.



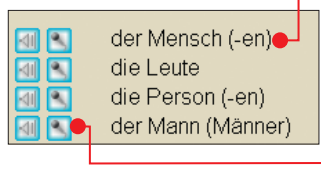
3 Zadania w poszczególnych lekcjach są podzielone. Do wyboru mamy ćwiczenia po niemiecku, po polsku, uzupełnianie brakujących słówek i wyrażeń oraz dyktando. Celność naszych odpowiedzi możemy śledzić w prawym dolnym rogu ekranu. Po wypełnieniu wszystkich zadań na ekranie pojawi się podsumowanie naszej pracy.



Uwaga! W każdej poszczególnej lekcji, w zadaniach polegających na wpisywaniu po niemiecku słówek lub zwrotów, mamy do dyspozycji samogłoski niemieckie z umlautem. Aby ich użyć, wystarczy kliknąć na miniaturkę klawiatury znajdującą się obok okienka, w które wpisujemy hasło.

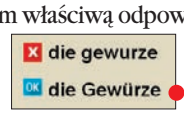


4 W zadaniach prezentujących słówka po niemiecku dodatkowym ułatwieniem dla użytkowników programu jest podana w nawiasach forma liczby mnogiej danego słowa.



5 Oprócz możliwości odsłuchiwania słówek, zwrotów i dialogów w każdej lekcji mamy możliwość nagrywania poszczególnych zwrotów. Wystarczy przytrzymać lewym przyciskiem myszy ikonę z mikrofonem i wypowiedzieć słowo lub wyrażenie. **Uwaga!** Ikonę przytrzymujemy przez cały czas, kiedy nagrywamy swoją wymowę.

6 Prawidłowe odpowiedzi w poszczególnych zadaniach zaznaczane są na niebiesko ikoną błędne – czerwonym krzyżykiem. Jeśli odpowiemy źle, program (oprócz wskazania błędu) zaproponuje nam właściwą odpowiedź.



7 W każdej lekcji oprócz zestawu słówek i prostych ćwiczeń mamy również dział Ciekawostka. To garść informacji na temat kraju, jedzenia, komunikacji czy życia codziennego w Niemczech.

8 Zawsze gdy będziemy chcieli wrócić do poprzedniego zadania lub lekcji, klikamy na strzałkę w prawym górnym rogu. **kt**

INSTALACJA

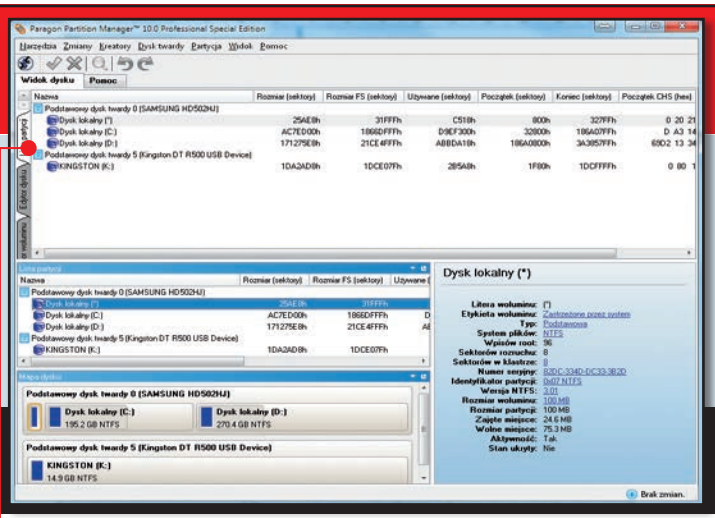
1 W menu płyty Niezbędnika wpisujemy **DVD-KOD: 071**, wciskamy enter i klikamy na **INSTALUJ**.

2 Otworzy się główne okno instalacyjne programu. Klikamy na Dalej >. Akceptujemy warunki licencji programu i klikamy na Dalej >. Jeszcze dwukrotnie klikamy na przycisk Dalej >, a następnie na Instaluj. Po instalacji programu klikamy na Zakończ.

3 Skrót ikony programu będzie teraz widoczny na pulpicie.

PARTYCJONOWANIE, BACKUP PLIKÓW I KOPIOWANIE DYSKÓW

Paragon Partition Manager 10 Pro SE



Jeśli chcemy wykonać jakieś operacje na dysku twardym lub pendrivie, to w tym programie z pewnością znajdziemy potrzebne do tego narzędzia. Paragon Partition Manager pozwoli nam przenieść ważne dane na bezpieczne nośniki. W razie potrzeby zmienimy za jego pomocą wielkości partycji na dysku, skopiujemy zawartość dysku na nowo kupione urządzenie, a także przygotujemy płytę startową, za pomocą której uruchomimy komputer w razie awarii. Program obsługuje dyski twarde i pendrive'y

Licencja: **PEŁNA WERSJA**
Język: **polski**
Producent: **Paragon Software**
Internet: **www.paragon-software.pl**

DVD-KOD: 075
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **TAK**
Rozmiar: **220 MB**
Cena: **darmowy dla Czytelników**

KORZYSTANIE Z KREATORÓW PROGRAMU

Większość operacji możemy w Paragonie wykonać bez eksperckiej wiedzy – za rączkę poprowadzą nas automaty.

1 Paragon Partition Manager 10 Pro uruchamiamy, klikając podwójnie na ikonę na pulpicie.

2 Widzimy okno z kreatorami programu. Ich listę i funkcje znajdziemy w ramce obok. Każdy z nich uruchamiamy po prostu kliknięciem.

3 Jeśli klikniemy na przycisk, otworzy się pełne okno Paragon Partition Managera 10. Mamy w nim dostęp do tych samych funkcji, są jednak nieco bardziej ukryte. Aby powrócić do widoku kreatorów, musimy w oknie programu kliknąć na ikonę.

TWORZYMY DODATKOWĄ PARTYCJĘ

Często na dysku twardym lub przenośnym pendrivie mamy tylko jedną partycję. Gdy jednak chcemy dla porządku rozdzielić różne pliki lub zainstalować na dysku drugi system, dodatkowa partycja jest konieczna.

Także wtedy, gdy chcemy zaszyfrować część pendrive'a. Zatem sprawdźmy, jak dodać drugą partycję, nie kasując żadnych danych z tej oryginalnej.

1 Uruchamiamy Paragon Partition Manager 10 tak jak opisano to w poprzedniej wskazówce. W oknie wyboru kreatora klikamy na przycisk Utwórz partycję (jeśli zamierzamy zmieniać partycje na pendrivie, musi on być włożony do komputera przed uruchomieniem Paragon Partition Managera).

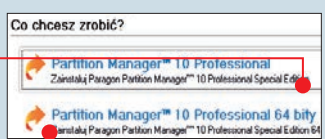
2 W pierwszym oknie kreatora klikamy na przycisk Dalej >. Musimy teraz wybrać dysk, na którym chcemy wprowadzać zmiany. Każdy z nich oznaczony jest nazwą. Prostokąty symbolizują już istnie-

INSTALACJA I REJESTRACJA PARAGON PARTITION MANAGERA

Zainstalowanie i zarejestrowanie programu nie jest bardzo prostą czynnością. Oto, co należy kolejno zrobić.

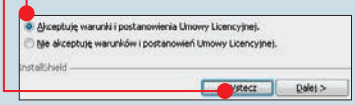
1 Na płycie Niezbędnika wpisujemy **DVD-KOD: 075** i naciskamy klawisz enter. Następnie klikamy na przycisk INSTALUJ.

2 Uruchamia się instalator aplikacji. W pierwszym oknie klikamy na przycisk Akceptuj. Przez chwilę będą kopiowane pliki instalatora na dysk twardy komputera.

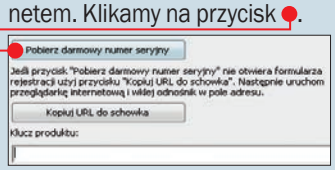


3 W pierwszym oknie instalatora klikamy na Zainstaluj. Klikamy na link, jeśli mamy 32-bitową wersję systemu Windows, lub na, jeżeli korzystamy z Windows w wersji 64-bitowej.

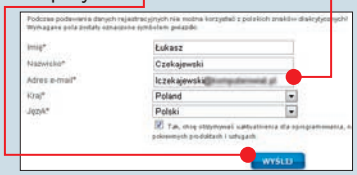
4 W pierwszym oknie kreatora klikamy na Dalej >. W kolejnym akceptujemy licencję i klikamy na.



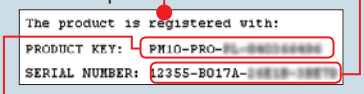
5 Musimy teraz uzyskać darmowy kod rejestracyjny programu. Niezbędne będzie połączenie z internetem. Klikamy na przycisk.



6 Wyświetla się strona WWW w domyślnej przeglądarce internetowej. Wypełniamy formularz, podając w nim własne dane osobowe oraz posiadany adres e-mail, i klikamy na przycisk.

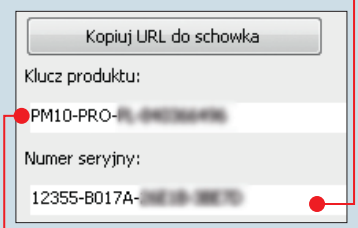


7 Sprawdzamy skrzynkę e-mail, na którą w punkcie 6 wykonaliśmy rejestrację. W ciągu 15–20 minut powinniśmy otrzymać e-mail zawierający kod rejestracyjny. Otwieramy jego zawartość. Interesują nas w nim dwa pola.

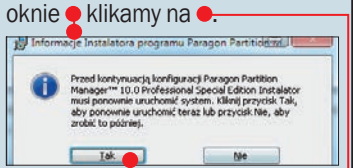


8 Przepisujemy kod widoczny tutaj do okna instalatora (jest ono widoczne w tle, musimy się na nie przełączyć na pasku zadań).

9 Następnie kod widoczny w polu przepisujemy w to miejsce. Klikamy teraz kilka razy na przycisk Dalej >.



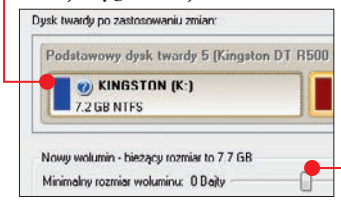
10 Instalowanie programu uruchamiamy kliknięciem na przycisk Instaluj. Kończymy po kilkunastu sekundach kliknięciem na Zakończ. Wymagany jest jeszcze restart komputera, w widocznym oknie klikamy na.



jące partycje dysku. Zaznaczamy właściwe urządzenie i klikamy na Dalej >.

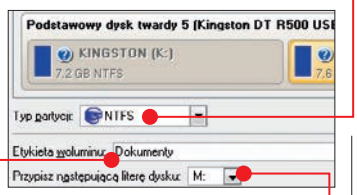
Uwaga! Musimy być pewni, że wybraliśmy odpowiedni dysk – inaczej wprowadzimy zmiany na niewłaściwym urządzeniu.

3 Za pomocą suwaka definiujemy proporcje rozmiaru nowo tworzonej partycji, do tej już istniejącej. Oczywiście dodając miejsca na nowej partycji, odejmujemy automatycznie powierzchnię na tej oryginalnej.



Następnie klikamy na Dalej >.

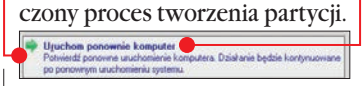
4 Definiujemy system plików nowej partycji (patrz ramka Systemy plików). Wpisujemy także jej



nazwę oraz to, pod jaką literą będzie widoczna w systemie. Klikamy na Dalej >.

5 W kolejnym oknie zaznaczamy pole Tak, zastosuj zmiany fizycznie i klikamy na Dalej >. Czekamy na utworzenie nowej partycji.

6 Może wyświetlić się taki komunikat. W takim przypadku zamykamy wszystkie otwarte programy, a następnie klikamy na Komputer uruchomi się ponownie i dopiero wtedy zostanie dokończony proces tworzenia partycji.



7 Może się zdarzyć, że nowa partycja nie będzie widoczna – system nie nadał jej odpowiedniej litery dysku. Wtedy musimy wykonać kolejną wskazówkę.

KORZYSTANIE Z PEŁNEJ FUNKCJONALNOŚCI

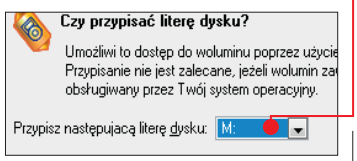
Niektóre operacje są niemożliwe do przeprowadzenia za pomocą kreatorów. W takim przypadku musimy uruchomić pełną wersję narzędzia. Komputer Świat pokaże, jak zmienić literę dysku lub pendrive'a.

1 Uruchamiamy Paragon Partition Manager. W oknie powitalnym klikamy na przycisk.

2 Klikamy prawym przyciskiem myszy na ikonę napędu, którego literę chcemy zmienić. Jeśli widoczne jest oznaczenie gwiazdki, to, żadna litera nie została przydzielona.

Z widocznego menu wybieramy polecenie Przydziel literę dysku... lub Usuń literę dysku. Jeśli usuwamy oznaczenie literowe, potwierdzamy to, klikając na Tak.

3 W widocznym oknie wskazujemy literę dysku, którą ma mieć wybrana partycja. Następnie klikamy na Tak oraz Tak.



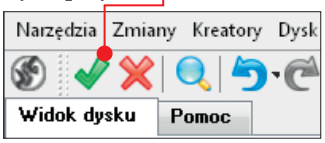
SYSTEMY PLIKÓW

Podczas tworzenia partycji możemy utworzyć różne systemy plików. Wybierajmy pomiędzy:

FAT32 – format najbardziej uniwersalny. Nie obsługuje zabezpieczeń plików, a maksymalny rozmiar pojedynczego pliku to 4 gigabajty – nie nada się więc na przykład do przenoszenia dużych filmów.

NTFS – nie odczytamy w Windows 95/98/Me i w niektórych urządzeniach, na przykład radiach samochodowych. Obsługuje zabezpieczenia plików, brak ograniczeń wielkości pojedynczego pliku.

4 Teraz musimy tylko nakazać programowi fizyczne wprowadzenie zmian. W tym celu klikamy na przycisk. **łcz**



PRZEZNACZENIE KREATORÓW

Partycjonowanie	
Utwórz partycję	Tworzy nową partycję na dysku, wykorzystując nieprzydzielone miejsce lub zmniejszając inną partycję
Usuń partycję	Kasuje partycję i wszystkie znajdujące się na niej dane!
Zmień rozmiar partycji	Powiększa lub zmniejsza rozmiar istniejącej partycji bez kasowania na niej danych
Scal partycje	Łączy dwie partycje dysku twardego w jedną, nie kasując żadnych danych
Kopiowanie i przenoszenie	
Przenieś dysk twardy	Kopiuje całą zawartość dysku twardego na inny dysk, na przykład nowo kupiony
Kopiuj partycję	Kopiuje całą zawartość partycji dysku na inny dysk, na przykład nowo kupiony
Kopie zapasowe i odzyskiwanie	
Twórz kopię zapasową	Wierna kopia wszystkich plików lub systemu operacyjnego
Przywróć	Przywrócenie kopii plików lub systemu operacyjnego
Przenieś pliki	Nagrywa dane z dowolnej partycji dysku na płyty CD/DVD
Nagraj zestaw ratunkowy	Tworzy bootowalną płytę z programem Paragon Partition Manager 10
Zarządzanie rozruchem	
Menadżer rozruchu	Konfiguruje menu startowe systemów operacyjnych, wyświetlane po włączeniu komputera
Zainstaluj nowy system operacyjny	Przygotowuje istniejący system operacyjny do instalacji drugiego, na tym samym dysku

REKLAMA

dobrą zabawę
masz w kieszeni

Najlepsza muzyka na www.halogranie.orange.pl

Zmień sygnał oczekiwania na hit Rihanny „Man Down" – wyślij SMS-a o treści R pod bezpłatny numer 3333.

Najlepsze gry na komórkę na m.orange.pl

SMS o treści FAST5 pod numer 7979

SMS o treści F11 pod numer 7977

SMS o treści WARM1 pod numer 7977

Ceny gier to 9 zł /11,07 zł z VAT + koszt pobrania zgodny z Twoim planem taryfowym.
Oferta dotyczy tylko Klientów Orange.

Pierwsza aktywacja Halo Grania 30 dni gratis, potem abonament 2 zł miesięcznie.
Koszt zakupu utworu 3,69 zł.
Oferta dotyczy tylko Klientów Orange.

dziś zmienia się z orange™

MULTIMEDIALNY PROGRAM EDUKACYJNY

Atlas Zwierzęta świata 1.0

Dostępne dzisiaj na rynku atlasy i inne programy encyklopedyczne mogą stanowić nieocenioną pomoc w zdobywaniu wiedzy przez dorosłych czy nauce konkretnych przedmiotów przez młodzież. Multimedialne aplikacje mają wiele plusów w porównaniu z tradycyjnymi źródłami informacji. Pozwalają bowiem w łatwy sposób przeglądać treści, a poza tym zawierają wiele materiałów fotograficznych i filmowych, czyniących z atlasów źródło zarówno nauki, jak i zabawy

Licencja: **PEŁNA WERSJA**
Język: **polski**
Producent: **Langloo.com S.A.**
Internet: **www.langloo.com**

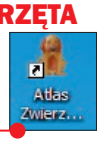
DVD-KOD: 011
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **800 MB**
Cena: **darmowy dla Czytelników Niezbędnika**

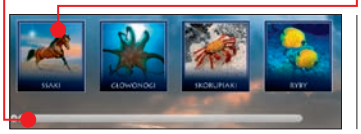
Zoologia to jedna z najbardziej fascynujących gałęzi ludzkiej wiedzy, a jednocześnie ogromny świat – wystarczy wspomnieć, że według obliczeń naukowców dzisiaj na Ziemi żyje ponad milion gatunków zwierząt. Atlas Zwierzęta świata to program, który będzie stanowił świetny przewodnik dla wszystkich, którzy dopiero rozpoczynają swoją przygodę z odkrywaniem królestwa zamieszkanego przez ssaki czy bezkręgowce. Aplikacja dostarcza bogatego materiału dotyczącego konkretnych gatunków zwierząt. Dzięki materiałom multimedialnym atlas stanie się też atrakcyjnym wirtualnym korepetytorem dla najmłodszych podczas nauki zoologii.

POZNAJEMY ZWIERZĘTA

1 Uruchamiamy program za pomocą ikony skrótu na pulpicie.



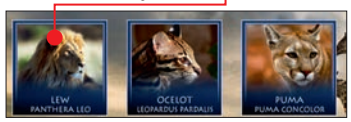
W głównym oknie atlasu zobaczymy wybrane gromady zwierząt żyjących na Ziemi. Za pomocą specjalnego suwaka możemy przewijać ten katalog.



2 Wybieramy jedną z gromad, na przykład . Pojawi się kolejne okno, tym razem prezentujące konkretne rodziny należące do ssaków.

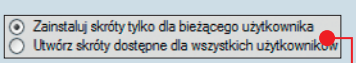
Znowu dokonujemy wyboru, klikając na wybraną rodzinę.

3 Przechodzimy do kolejnego etapu, tym razem wskazując na konkretny gatunek, na przykład króla zwierząt – lwa.



4 W nowym oknie zobaczymy wizytówkę wybranego zwierzęcia.

INSTALACJA



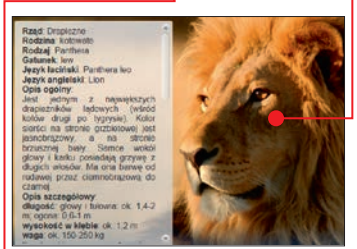
1 W menu płyty Niezbędnika wpisujemy **DVD-KOD: 011**. Otworzy się strona programu, na której klikamy na przycisk INSTALUJ.

2 Po uruchomieniu instalatora aplikacji klikamy na Dalej >. Ten sam przycisk wybieramy jeszcze w dwóch kolejnych oknach.

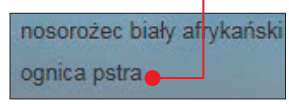
3 W następnym etapie decydujemy, kto z użytkowników komputera będzie miał dostęp do ikon skrótów do programu. Wybór potwierdzamy przyciskiem Dalej >.

4 Rozpocznie się proces właściwej instalacji aplikacji. Po jego zakończeniu klikamy na przycisk Zakończ.

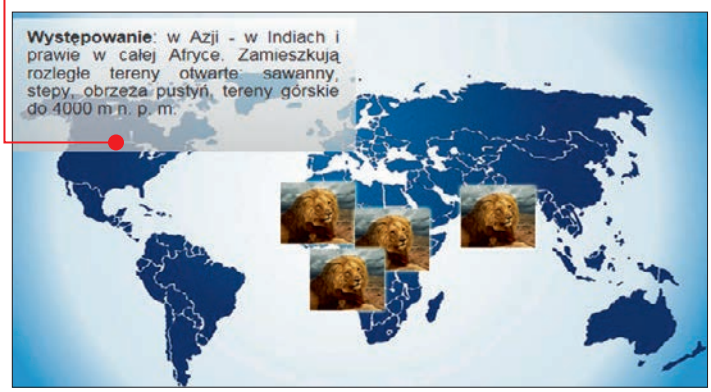
Za pomocą przycisków umieszczonych u dołu okna możemy zdobyć dodatkowe informacje na temat lwów.



3 Jeżeli podczas korzystania z programu nastawimy się wyłącznie na przeglądanie materiałów filmowych, to najwygodniejszym na to sposobem będzie wybranie w głównym oknie aplikacji opcji SPIS FILMÓW. Zobaczymy listę dostępnych filmów, na której wybieramy na przykład .



4 Zostaniemy przeniesieni bezpośrednio do okna zawierającego poszukiwany materiał filmowy.



OGLĄDAMY FILMY

1 Do wielu opisów zwierząt w atlasie dołączone są krótkie filmy wraz z fachowym komentarzem. Możemy je odtworzyć na dwa sposoby.

2 Pierwszy sposób polega na otwarciu zakładki z filmem umieszczonej w opisie konkretnego zwierzęcia. Aby ją uruchomić na stronie z wybranym gatunkiem, klikamy na przycisk 2. Pamiętajmy jednak, że filmy nie są obecne na każdej stronie z konkretnym zwierzęciem.

Odtwarzaniem i głośnością dźwięku możemy sterować za pomocą specjalnych przycisków u dołu ekranu odtwarzania. Po zakończeniu projekcji powracamy do głównego menu, klikając na . **psz**

OCZYSZCZA, PRZYSPIESZA WINDOWS, ZABEZPIECZA PLIKI

Wise PC Engineer 6.33

Zamiast korzystać z kilku różnych programów do optymalizacji i konserwacji Windows, możemy wybrać jeden, który ma wszystkie potrzebne moduły. Wise PC Engineer posprząta dysk twardy, dostosuje ustawienia tak, aby wydajność systemu była największa, a także naprawi rejestr Windows, co zwiększy stabilność systemu. Program ma też dodatkowe moduły: ukrywa pliki, zabezpiecza programy hasłem, odzyskuje przypadkowo skasowane dane oraz zamazuje dyski

Licencja: **PEŁNA WERSJA**
Język: **angielski**
Producent: **WiseCleaner.com**
Internet: **www.wisecleaner.com**

DVD-KOD:116
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **10 MB**
Cena: **darmowy dla Czytelników**

Ta nieduża i szybko pracująca aplikacja potrafi naprawdę wiele. Więcej o funkcjach programu przeczytamy u dołu strony w ramce.

OPTYMALIZACJA JEDNYM KLIKNIĘCIEM

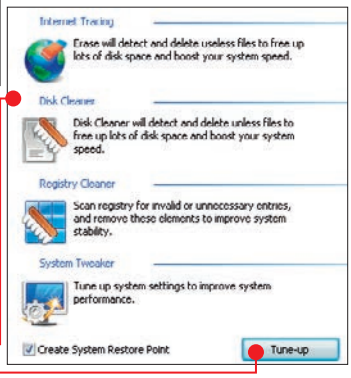
Warto raz na miesiąc wykonać szybkie kompleksowe czyszczenie systemu. Oto, jak się do tego zabrać.

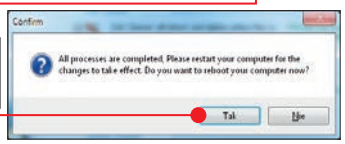
1 W oknie programu klikamy na ikonę ●.

2 Widzimy, co zostanie naprawione ●. Klikamy na przycisk ● i czekamy kilka minut na zakończenie pracy programu.

3 Klikamy na przycisk ● i komputer zostanie uruchomiony ponownie. Powinien działać znacznie szybciej.

4 Po restarcie warto wykonać jeszcze defragmentację rejestru. Klikamy w oknie programu





na przycisk Registry Defrag. W widocznym oknie klikamy najpierw na ●. Program będzie chwilę analizował rejestr. Następnie, gdy przycisk ● stanie się aktywny, klikamy na niego i na Tak w nowym oknie.

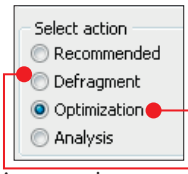
Proces defragmentacji rejestru trwa tylko kilka sekund. Na koniec restartujemy komputer, klikając na Tak.

NAJLEPSZE MODUŁY PROGRAMU

Komputer Świat pokaże, jak korzystać z najbardziej praktycznych funkcji programu.

1 Program pozwala uwolnić trochę wolnej pamięci, której nigdy nie jest dość. To praktyczne przy dłuższym korzystaniu z programu. Aby uruchomić tę funkcję, klikamy najpierw na Memory Optimizer, a następnie na Optimize. Funkcję tę należy uruchamiać każdorazowo, gdy czujemy, że komputer po dłuższej pracy zwalnia.

2 Raz na miesiąc należy zdefragmentować dysk twardy. To konieczność. Moduł defragmentacji wbudowany w Wise PC Engineer może pracować w tle, nie obciążając specjalnie komputera. Aby uruchomić ten moduł, klikamy na Disk Defrag. W oknie zaznaczamy ● i klikamy na przycisk Run Defragment. Ukończenie procesu może potrwać nawet kilka godzin (w tym czasie możemy ukryć program, klikając na Run Back groud – okno przywracamy, klikając podwójnie na ikonę w zasobniku systemowym).

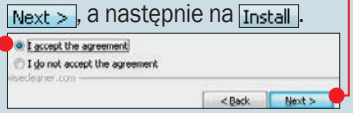


3 Warto później również zaznaczyć ● i kliknąć na Run Optimization, aby dodatkowo zoptymalizować dysk. **łcz**

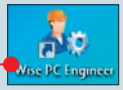
INSTALACJA

1 Wkładamy do napędu płytę Twojego Niezbędnika. W uruchomionym interfejsie wpisujemy **DVD-KOD: 116** i naciskamy klawisz enter. W otwartym oknie klikamy na przycisk INSTALUJ ●.

2 Klikamy na przycisk Next >, w kolejnym oknie zaznaczamy ● i klikamy na ●. Następnie jeszcze kilka razy klikamy na przycisk Next >, a następnie na Install.

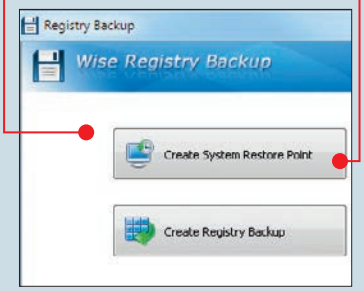


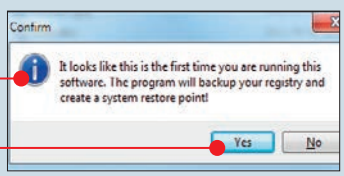
3 Program uruchamiamy, klikając podwójnie na ikonę ●.



4 Przy pierwszym uruchomieniu programu wyświetli się komunikat ●. Klikamy w nim na ●.

5 W oknie ● klikamy na przycisk ●, po to, aby utworzyć kopię zapasową ustawień systemu (tak zwana migawka systemu). Jej tworzenie potrwa kilka minut – na koniec pojawi się komunikat, który zamykamy kliknięciem na OK.





PRZEZNACZENIE MODUŁÓW PROGRAMU

Narzędzia rejestru

Registry Backup	Kopia zapasowa rejestru
Registry Cleaner	Oczyszczanie rejestru
Registry Defrag	Defragmentacja rejestru
Startup Programs Manager	Menedżer autostartu

Narzędzia dyskowe

Disk Cleaner	Kasowanie śmieci z dysku
Disk Defrag	Defragmentowanie dysku
File Recovery	Odzyskiwanie skasowanych plików
File/Folder/Drive Scrub	Nieodwracalne kasowanie danych

Inne narzędzia

Memory Optimizer	Zwiększa ilość dostępnej pamięci RAM
Auto Shut down	Zamykanie Windows o określonej porze
File/Folder Hider	Ukrywanie plików i folderów
Application Encrypt And Unencrypted	Zabezpieczanie programów hasłem

Fot.: Chesterf/Lightstak/Kirsty Pargeter/Dreamstime.com

W ROZDZIALE

12 Bullzip PDF Printer 7.2
13 LibreOffice 3.4.2
13 Microsoft Office Professional 2010
14 FIT Faktura 7.2
14 VATowiec Komplet 3.81
15 PRO100 4.61
15 Sweet Home 3D 3.3

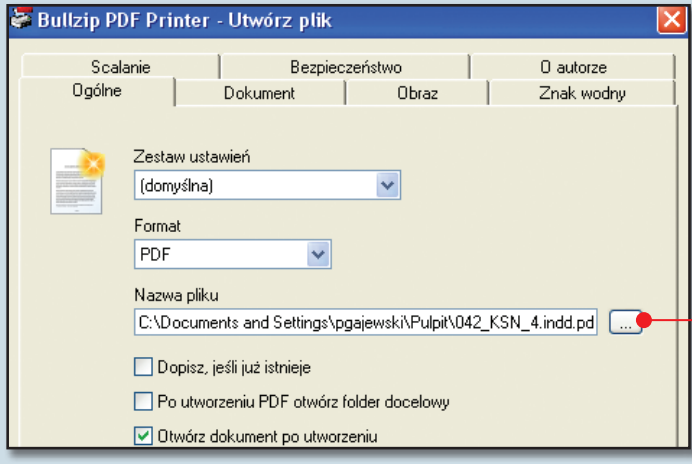
PRACA

Komputer jest niezastąpionym narzędziem pracy. Trudno wyliczyć, do ilu zastosowań profesjonalnych go używamy. Dlatego programy w tym dziale są tak różne – do tworzenia PDF-ów, projektowania, faktur, biurowe...

PROGRAM DO ZAPISYWANIA PLIKÓW W FORMACIE PDF

Bullzip PDF Printer 7.2

PDF to uniwersalny format, który można odczytywać na wielu typach urządzeń. Aby tworzyć dokumenty PDF, nie trzeba wcale używać płatnych programów. Wystarczy darmowy Bullzip PDF Printer



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Bullzip.com**
Internet: **www.bullzip.com**

DVD-KOD: **016**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **4,5 MB**
Cena: **darmowy**

Bullzip PDF Printer to nietypowa aplikacja. Po zainstalowaniu oferowane przez nią funkcje są dostępne w oknie drukowania we wszystkich programach, które mają funkcję drukowania, na przykład w edytorach tekstu czy narzędziach do edycji grafiki. Zobaczmy, jak zapisywać efekty naszej pracy w postaci plików PDF za pomocą funkcji Bullzip PDF Printer.

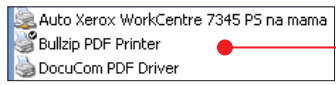
INSTALACJA PROGRAMU

1 Aby zainstalować program, w menu płyty Niezbędnika wpisujemy DVD-KOD: 016, wciskamy enter i w oknie opisu programu klikamy na przycisk INSTALUJ.

2 W oknie instalatora wybieramy język Polski, klikamy na OK, na Dalej, zaznaczamy opcję Akceptuję warunki umowy, pięć razy z kolei klikamy na przycisk Dalej i na koniec na Instaluj i na Zakończ.

Uwaga! Podczas instalacji może się zdarzyć, że program będzie musiał dodatkowo pobrać z internetu potrzebne mu do działania pliki (o rozmiarze około 9 MB), więc będzie wymagane połączenie z siecią.

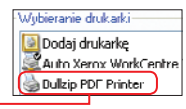
3 Po zakończeniu instalacji otworzy się okno z listą zainstalowanych drukarek, a funkcja drukowania Bullzip PDF Printer zostanie ustawiona jako domyślna drukarka. Jeżeli chcemy przywrócić jako domyślną naszą fizyczną drukarkę, klikamy prawym przyciskiem na jej nazwę na liście i wybieramy polecenie Ustaw jako drukarkę domyślną.



TWORZYMY PLIKI PDF

1 Otwieramy dokument, który chcemy zapisać w formacie PDF, na przykład podwójnie klikając na jego ikonę. Następnie wydajemy polecenie drukowania – przeważnie klikając na Drukuj... w menu Plik.

2 W oknie drukowania kliknięciem wskazujemy



i klikamy na przycisk, który domyślnie wysyła dokument do drukarki (przeważnie jest to Drukuj).

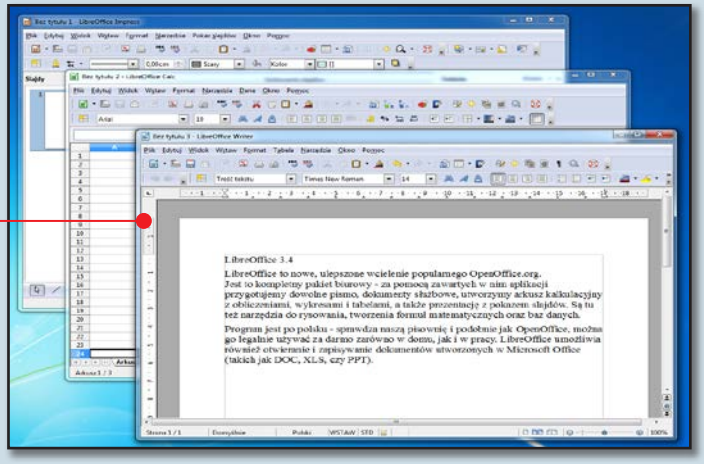
3 Wyświetli się okno Bullzip PDF Printer, w którym konfigurujemy opcje zapisu dokumentu PDF. Klikamy na przycisk i w otwartym oknie wybieramy folder, w którym zostanie zapisany gotowy plik PDF, i klikamy na Zapisz.

4 Aby dokument został zapisany na dysku, klikamy na Utwórz. Kiedy program zakończy zapisywanie, dokument PDF zostanie otwarty w aplikacji, której używamy do przeglądania plików PDF. **pg**

DARMOWY PAKIET BIUROWY

LibreOffice 3.4

Jeśli nie mamy ochoty wydawać pieniędzy na pakiet biurowy Microsoftu, to warto dać szansę darmowemu LibreOffice. Tym bardziej że wielu użytkownikom ten program w zupełności wystarczy



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **The Document Foundation**
Cena: **darmowy**

DVD-KOD: **061**
System: **XP, Vista, Win 7**
Internet: **www.libreoffice.org**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **188 MB**
Ograniczenia: **brak**

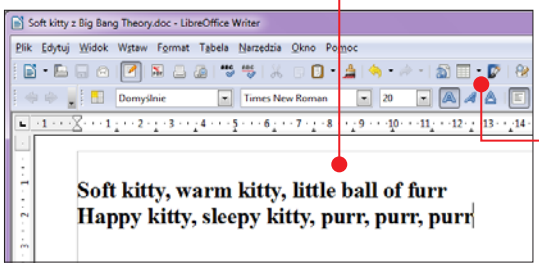
LibreOffice to nowe, ulepszone wcielenie popularnego OpenOffice.org. Jest to kompletny pakiet biurowy – za pomocą zawartych w nim aplikacji przygotujemy dowolne pismo, dokumenty służbowe, utworzymy arkusz kalkulacyjny z obliczeniami, wykresami i tabelami, a także prezentację z pokazem slajdów. Są tu też narzędzia do rysowania, tworzenia formuł matematycznych oraz baz danych.

Program jest po polsku – sprawdza naszą pisownię i, podobnie jak OpenOffice, można go legalnie używać za darmo zarówno w domu, jak i w pracy. LibreOffice umożliwia również otwieranie i zapisywanie dokumentów utworzonych w Microsoft Office (takich jak DOC, XLS czy PPT).

TWORZYMY DOKUMENT TEKSTOWY

1 W głównym oknie programu wybieramy edytor tekstu i rozpoczynamy wpisywanie treści dokumentu.

2 Wygląd edytora tekstu przypomina Word przed wprowadzeniem tak zwanej Wstążki w menu – jeśli ktoś używał kiedyś poprzednich edycji Microsoft Office, to może szybko poczuć się jak w domu. Podstawowe funkcje edycyjne są dostępne na pasku narzędzi w postaci ikon. Pozostałe opcje są umieszczone w klasycznych, rozwijanych menu pod górną belką programu. Automatyczne sprawdzanie pisowni włączamy i wyłączamy przyciskiem ABC.

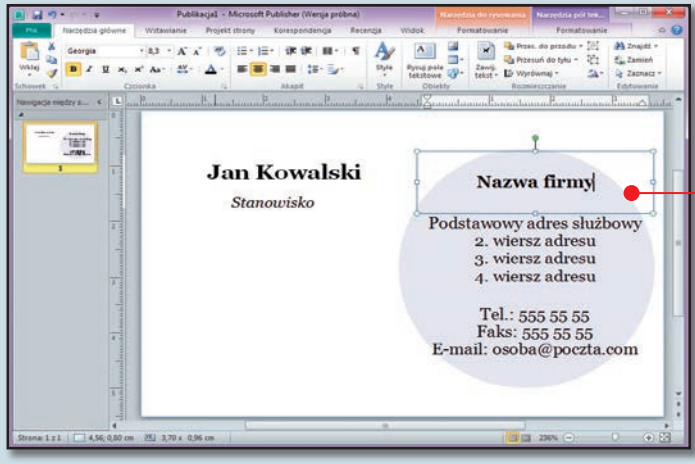


3 Writer domyślnie zapisuje dokumenty w formacie ODT (otwarty standard plików pakietów biurowych). Jeśli z naszego dokumentu będą korzystać inne osoby, a nie mamy pewności, czy też używają LibreOffice lub OpenOffice, to bezpieczniej jest zapisać go w powszechniejszym formacie Worda, czyli DOC. W tym celu klikamy na ikonę i z menu Zapisz jako typ: wybieramy format Microsoft Word 6.0 (.doc). **mm**

PROFESJONALNY PAKIET PROGRAMÓW BIUROWYCH

Microsoft Office 2010 Professional

Microsoft Office to najbardziej uznany, rozbudowany i najpopularniejszy pakiet biurowy na świecie. Nawet mimo tego, że od zawsze jest płatny, a darmowa konkurencja nie zasypia gruszek w popiele



Licencja: **TRIAL**
Język: **polski**
Producent: **Microsoft**
Internet: **www.microsoft.pl**

DVD-KOD: **066**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **działa 60 dni**

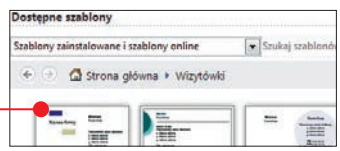
Rejestracja: **TAK**
Rozmiar: **665 MB**
Cena: **2887 zł**

Chyba nikt nie ma wątpliwości, że Microsoft Office to cesarz, król i hegemon pakietów biurowych. Program jest rozwijany od ponad 20 lat, a w najnowszej wersji 2010 znajdziemy ulepszone wersje znanych programów: Worda, Excela, PowerPointa, Outlooka, Publishera i Accessa.

TWORZYMY WIZYTÓWKĘ

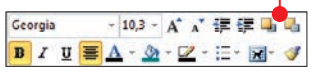
Wizytówkę wymyślono w XV wieku w Chinach. Dziś każdy może łatwo zaprojektować swoją w programie Publisher.

1 Uruchamiamy Publisher, klikamy na Nowe i w sekcji Najpopularniejsze wybieramy Wizytówki.



2 Mamy tu do dyspozycji wstępnie zaprojektowane szablony wizytówek, które można łatwo wypełnić treścią. Edycję szablonu rozpoczynamy od wskazania go kursorem myszy i kliknięcia na przycisk Utwórz.

3 Wszystkie elementy tworzonego dokumentu, takie jak tekst czy grafika, są umieszczane w osobnych ramkach, które można swobodnie przesuwać i zmieniać ich rozmiar. Jeśli któryś element zasłania inny, to z pomocą przychodzi funkcja Przesuń do tyłu, pozwalająca przesunięcie go na spód. A jeśli zechcemy zmienić czcionkę wybranego elementu, to klikamy na niego prawym przyciskiem myszy i korzystamy z menu.



4 Gdy projekt wizytówki jest już gotowy, to czas na drukowanie. Jeśli dysponujemy oczywiście drukarką i odpowiednim papierem (przyda się też giloty na do równego cięcia papieru). Podgląd wydruku włączamy, klikając na Plik i Drukuj. Można tu dostosować takie ustawienia, jak wybranie wielu kopii na arkusz. **mm**

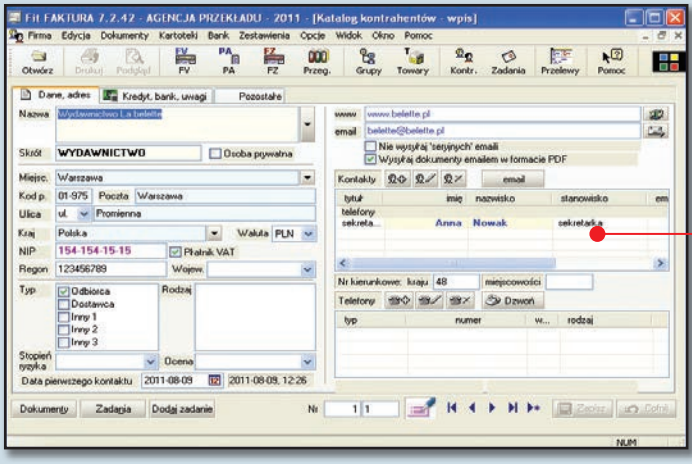
REJESTRACJA

Wersja próbna wymaga podania klucza w trakcie instalacji. Klucz uzyskamy w czasie bezpłatnej rejestracji przez internet. Klikamy na tej stronie WWW w opisie programu na płycie, następnie na WYPRÓBUJ TERAZ i logujemy się na konto Windows Live (opis rejestracji znajdziemy na przykład w Niezbędniku 6/2010).

PROGRAM DO PROWADZENIA FIRMY

Fit FAKTURA 7.2

Darmowa aplikacja, dzięki której łatwo wystawimy dokumenty rozchodowe, takie jak faktura czy paragon, przygotujemy zamówienia dla kontrahentów oraz poprowadzimy ewidencję VAT



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Programer**
Internet: **www.programer.pl**

DVD-KOD: 037
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

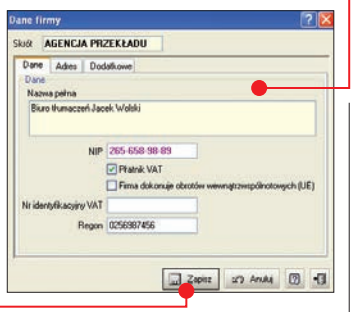
Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **64 MB**
Cena: **darmowy**

Fit FAKTURA to bardzo popularny program. Korzysta z niego wielu drobnych przedsiębiorców. Jeżeli jeszcze go nie wypróbowaliśmy lub dopiero założyliśmy własną działalność, skorzystajmy z niego. Będzie dla nas dużym ułatwieniem.

DODAWANIE NASZEJ FIRMY

1 Po zainstalowaniu programu klikamy na skrót umieszczony na pulpicie.

2 Otwiera się okno, w które wpisujemy dane naszej firmy. Następnie klikamy na .



3 W kolejnym oknie klikamy na nazwę naszej firmy (w programie można zarejestrować kilka firm), a potem na Otwórz.

4 Otwiera się okno główne programu. Na górze widzimy belkę z zakładkami i przyciskami.

5 Warto dodać więcej danych do opisu naszej firmy – na przykład konta bankowe. Żeby to zrobić, klikamy na Firma, a potem na Rachunki bankowe. Widzimy okno, w które wpisujemy wszystkie posiadane przez firmę rachunki bankowe. Jeden ustawia się jako podstawowy. Można przypisać rachunek do kontrahenta. Jeśli faktura jest wystawiana dla niego, rachunek firmy zmieni się na jemu przypisany.

WYSTAWIAMY FAKTURĘ

1 Zanim wystawimy fakturę, musimy dopisać do programu naszego kontrahenta. W tym celu klikamy na belce na zakładkę Kartoteki i na przycisk Kontrahenci.

2 W okno wpisujemy dane kontrahenta (tak dodajemy wszystkie firmy, z którymi współpracujemy).

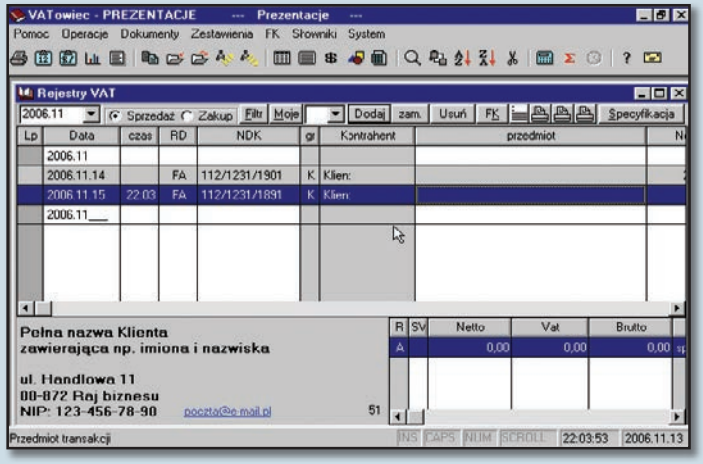
3 Teraz już możemy wystawić fakturę. Klikamy na zakładkę Dokumenty i na przycisk FV - Faktura VAT.

4 W oknie faktury klikamy na przycisk Kontr. Pojawia się okno, w którym widzimy wszystkich wpisanych wcześniej kontrahentów. Klikamy na nazwę wybranej firmy i na przycisk Użyj. Dane nasze i kontrahenta są automatycznie wstawione. **ek**

PAKIET APLIKACJI DO ZARZĄDZANIA FIRMĄ

VATowiec Komplet 3.81

Program wspomagający pracę nie tylko księgowych (co wynika z nazwy), ale także osób zajmujących się kadrami, obsługą celną, spedycją oraz dla przewoźników (firm taksówkarskich)



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **LabControl**
Internet: **www.vatowiec.pl**

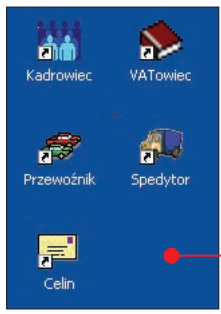
DVD-KOD: 109
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **darmowy na 1 stanowisko**

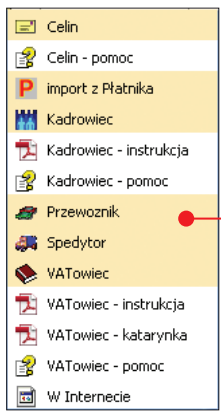
Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **19 KB**
Cena: **darmowy**

VATowiec to pakiet składający się z pięciu programów. Przede wszystkim jest to rozbudowana aplikacja VATowiec oraz dodatkowe – Kadrowiec, Przewoźnik, Celin i Spedytor. Autorzy VATowca informują, że chociaż program umożliwia wystawianie faktur, to nie jest wyspecjalizowany do tego celu.

JAK KORZYSTAĆ Z PROGRAMU

1 Wbrew pozorom tak bogaty pakiet nie zajmuje dużo miejsca na dysku. Oczywiście im więcej baz danych do niego wprowadzimy, tym bardziej się rozbuduje. Jednak podstawowa wersja zajmuje raptem 19 KB, łatwo więc przeniesiemy ją nawet na pendrivie. Po instalacji pakietu na pulpicie pojawiają się ikony.





2 Program jest prosty. Dodatkowo do trzech aplikacji są instrukcje obsługi. Aby je wyświetlić, klikamy na menu Start, na Wszystkie programy i na VATowiec. Widzimy listę z aplikacjami i plikami z pomocą. Nie ma ich do Przewoźnika i Spedytora – wypróbujmy te aplikacje, a rozwiązania problemów szukajmy na stronie producenta programu. **ek**

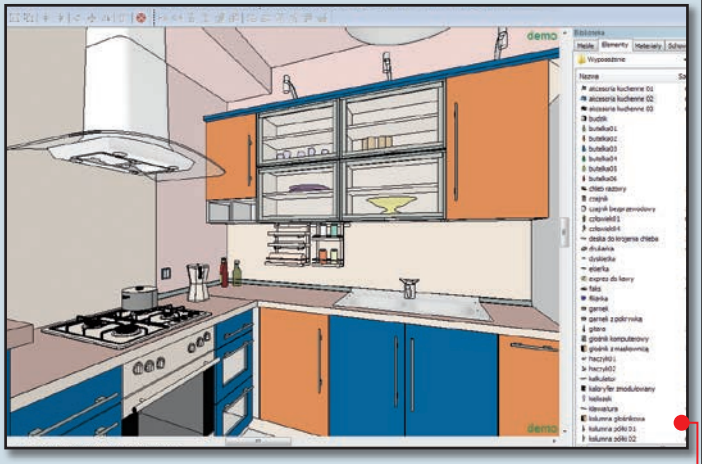
DARMOWY CZY PŁATNY

Programy VATowiec i Kadrowiec są darmowe dla jednego aktywnego użytkownika także dla biur rachunkowych (szkoły i uczelnie oraz urzędy i organizacje non profit mogą korzystać z 20 stanowisk za darmo). Użytkownikom wersji jednostanowiskowej darmowej nie przysługuje pomoc techniczna, ale mogą korzystać z forum i pobierać darmowe instrukcje w formie elektronicznej: vatowiec.pdf, kadrowiec.pdf i celin.pdf. Abonament należy zapłacić od dwóch aktywnych użytkowników (dwa stanowiska w sieci komputerowej). Opłata za prowadzoną firmę jest jedna (gdy płaci biuro rachunkowe, to jego klient nie płaci abonamentu i odwrotnie). Kupienie wersji komercyjnej daje prawo do aktualizacji oraz pomocy techniczno-szkoleniowej przez pierwszy miesiąc użytkowania.

PROFESJONALNY PROGRAM DO PLANOWANIA WNĘTRZ

PRO100 4.61 demo

Ta znana profesjonalistom aplikacja zadowoli wymagających użytkowników. Pozwoli nam szczegółowo zaprojektować szafki kuchenne i urządzić zarówno łazienkę, jak i pokoje



Licencja: **DEMO**
Język: **polski**
Producent: **Ecru Oprogramowanie**
Internet: **pro100.eu**

DVD-KOD: 085
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak możliwości zapisywania i drukowania**

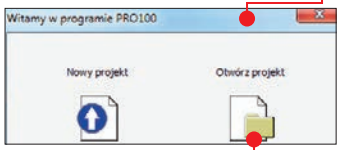
Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **751 MB**
Cena: **3000 zł**

Jeden z najpopularniejszych, profesjonalnych programów do aranżacji wnętrz. Aplikacja umożliwia szybką trójwymiarową wizualizację naszego projektu, do dyspozycji mamy liczne gotowe moduły, kilka rodzajów widoku (perspektywa, aksometria, plan, widok wybranej ściany, rzuty z wymiarowaniem, symulacja fotorealistyczna). Zamieszczona na płycie wersja demo zawiera pełne biblioteki elementów kilkunastu wiodących producentów wyposażenia domu. W pełnej wersji dostępna jest funkcja automatycznej wyceny.

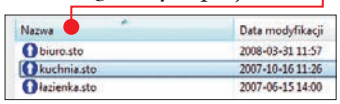
ZACZYNAMY PRACĘ Z PROGRAMEM

1 Po zainstalowaniu program uruchamiamy, klikając dwukrotnie na ● na pulpicie.

2 Wraz z oknem programu wyświetla się ekran powitalny ●.

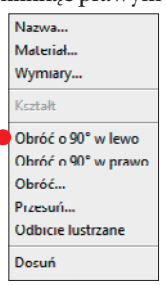


Jeżeli klikniemy na ●, będziemy mogli poćwiczyć pracę z programem na gotowych projektach ●.



3 Jeśli natomiast zdecydujemy się na stworzenie własnego projektu, otworzy się okno Właściwości projektu – możemy je zamknąć, klikając na ●. Klikamy na Plik i na Pomieszczenie, aby podać rozmiary pomieszczenia ●. Klikamy na Zastosuj i na OK.

4 Z okna Biblioteki po prawej stronie ● przeciągamy na nasz projekt odpowiadające nam meble ●. Możemy je dowolnie modyfikować – wystarczy kliknąć prawym przyciskiem na wybrany obiekt i wybrać potrzebne nam polecenie ●.

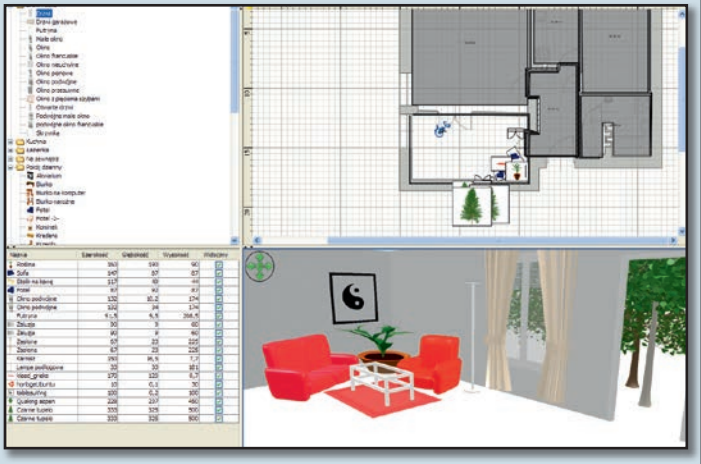


5 Ponieważ wersja demo nie pozwala zapisywać projektów, warto na koniec zrobić screen, wciskając print screen, i wkleić go choćby do dokumentu Worda, wciskając ctrl V. **aa**

ŁATWE PROJEKTOWANIE WNĘTRZ

Sweet Home 3D 3.3

Jeżeli dopiero zaczynamy przygodę z projektowaniem wnętrz w komputerze, nie zawiedziemy się na tym programie – jest łatwy w obsłudze i ma wszystkie niezbędne funkcje. I działa bez ograniczeń



Licencja: **GPL**
Język: **polski**
Producent: **eTeks**
Internet: **sweethome3d.sourceforge.net**

DVD-KOD: 099
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **31 MB**
Cena: **darmowy**

Bardzo przyjazna dla użytkowników darmowa aplikacja, która pozwala zaprojektować całe mieszkanie lub kondygnację domu. Można w niej aranżować kilka pomieszczeń naraz, a potem oglądać je w widoku 3D. Aplikacja ma wbudowaną bazę gotowych elementów, takich jak okna, drzwi czy meble, którą wzbogacimy, pobierając za darmo dodatkowe obiekty ze strony WWW programu. Do zalet Sweet Home 3D należy możliwość wczytania planu mieszkania, rysowania zaokrąglonych ścian oraz ustalenia położenia budynku względem stron świata i odpowiedniego dostosowania oświetlenia.

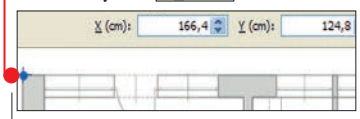
WCZYTUJEMY PLAN MIESZKANIA

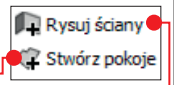
1 Aby ułatwić sobie pracę z programem, warto zacząć od wczytania planu, co ułatwi nam rysowanie ścian. W tym celu klikamy na Plan i wybieramy Importuj obrazek tła...

2 W oknie kreatora klikamy na Wybierz obrazek i wybieramy zapisany na dysku plik zawierający plan mieszkania w formacie BMP, JPEG, GIF lub PNG. Klikamy na Dalej >.

3 Klikając na koniec odcinka ● widocznego na planie, dostosowujemy jego wielkość do planu i w polu ● podajemy skalę rysunku. Klikamy na Dalej >.

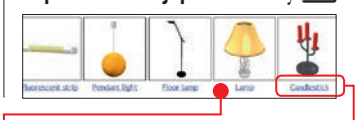
4 Ustalamy, gdzie jest początek obrazka, klikając na rysunek ●. Klikamy na Zakończ. Gotowe – możemy zacząć rysowanie ścian, klikając na ●, a potem na ●.





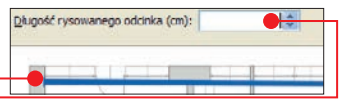
POBIERAMY ELEMENTY DO BIBLIOTEKI

1 Aby pobrać z internetu nowe gotowe elementy do wykorzystania w naszym projekcie, w pole adresu wyszukiwarki wpisujemy: **www.sweethome3d.com/importModels.jsp** i wciskamy enter.



2 Otwiera się strona ze zbiorem takich obiektów, jak schody, meble czy lampy ●. Klikając na link ● pod wybranym elementem, uruchamiamy pobieranie go. Grafiki są spakowane w archiwach ZIP – po pobraniu należy je rozpakować.

3 Aby skorzystać z pobranego elementu, klikamy w programie na Meble, Importuj meble, Wybierz model i wskazujemy go na dysku. **aa**



Fot.: Denis Raev/Carlos Gascue/Kirsty Pargeter/Dreamstime.com

W ROZDZIALE

16 Google Earth 6
17 Państwa Miasta
17 GCompris 9.6.1
18 GeoGebra 3.2
18 HEXelon MAX 6
19 Prawo Jazdy 2011.05
19 Pytacz Master 4.1

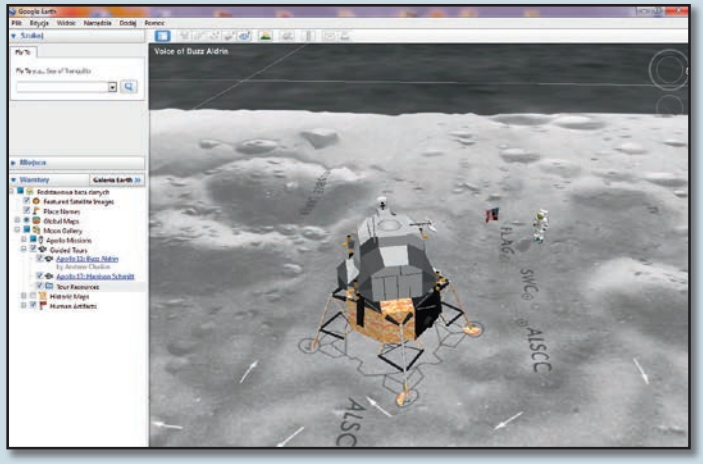
NAUKA

Nauka bez komputera jest dziś niemożliwa – internet i programy edukacyjne to podstawowe szkolne pomoce. Sprawdźmy więc, czego ciekawego nauczą nas programy z Niezbędnika

INTERAKTYWNA MAPA KSIĘŻYCA

Google Earth 6

Trudno w to uwierzyć, ale już 42 lata minęły od lądowania człowieka na Księżycu. Odwiedźmy naszego naturalnego satelitę jeszcze raz, tym razem wirtualnie i nagrajmy film z tej wycieczki



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Google**
Internet: **www.earth.google.com**

DVD-KOD: 049
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **86 MB**
Cena: **darmowy**

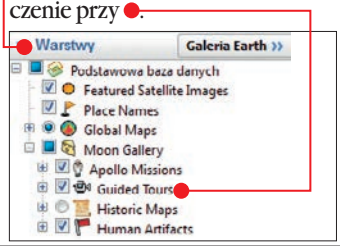
Program Google Earth **DVD-KOD: 049** jest wspaniałym narzędziem. Nie dość, że umożliwia przeglądanie map Ziemi, Marsa, nieba czy Księżyca, ale też można wykorzystać go do oglądania i tworzenia wirtualnych wycieczek z komentarzem. Możemy wysłać ją komuś w ramach prezentu bądź wykorzystać jako pomoc naukową. Zobaczmy, jak obejrzeć i nagrać taki materiał. Z racji specjalnego dla kosmonautyki roku wybierzmy się na Księżyc.

OGLĄDAMY WYCIECZKĘ

Aby poznać możliwości wirtualnych wycieczek i pokazów, zobaczmy krótką historię lądowania na Księżycu.

1 Uruchamiamy program Google Earth. Domyślnie pokazuje on Ziemię, przechodzimy do Księżyca, wybierając z menu Widok pozycję Eksploruj i Ksiezyc.

2 Teraz upewniamy się, że w menu z lewej strony ekranu, w sekcji ● jest wstawione zaznaczenie przy ●.



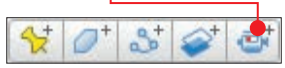
3 Klikamy na ikonę przy pozycji Guided Tours. Z rozwiniętej listy wybieramy relację z misji Apollo 11 ● i klikamy na Play this tour.

4 Rozpocznie się animacja pokazująca trasę lotu, kluczowe momenty, zdjęcia i komentarze. Niestety, narracja jest po angielsku.

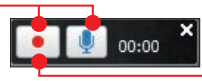
ROBIMY WYCIECZKĘ

Teraz czas na nagranie własnej wersji. Naturalnie najpierw musimy obmyślić plan, najlepiej go spisać i zrobić próbę.

1 W oknie Google Earth klikamy na ikonę ● nad mapą.



2 Na dole ekranu pojawi się paleta z przyciskami ●. Klikamy na jeden i drugi, by zacząć nagrywanie naszych akcji i głosu (jeśli mamy przypięty mikrofon).

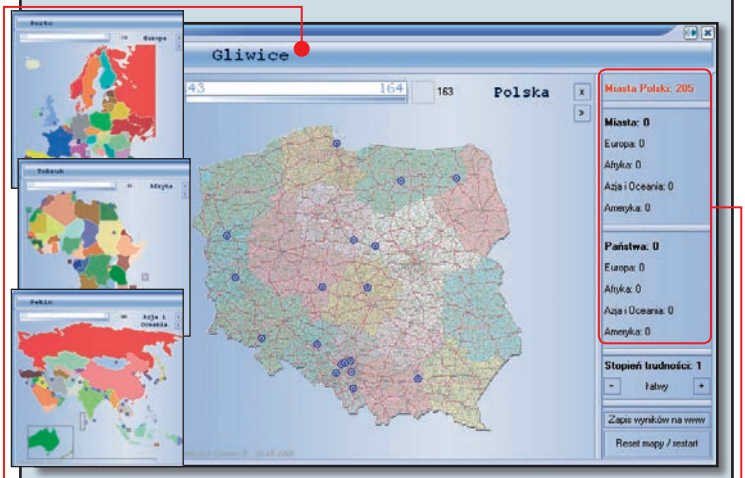


3 Kończymy, klikając na ●, zachowujemy nagranie kliknięciem na ●. **jł**

GRA EDUKACYJNA DO NAUKI GEOGRAFII

Państwa Miasta

Gdzie leży Kalisz, Lizbona i Czad? Kilka godzin spędzonych z grą Państwa Miasta sprawi, że położenie większości miast i państw na mapie świata nie będzie dla nas żadną tajemnicą



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **zagrajmy**
Internet: **zagrajmy.superhost.pl**

DVD-KOD: **074**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

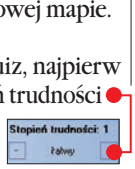
Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **2 MB**
Cena: **darmowy**

Warszawa, Gdańsk, Zakopane czy Białystok – te miasta na mapie wskaże chyba każdy. Ale czy gotowi jesteśmy sprawdzić swoją geograficzną wiedzę na temat położenia również mniejszych miejscowości? Jeśli nie, to warto się podszkolić i przy okazji dobrze zabawić. Wystarczy zainstalować program Państwa Miasta. Podczas quizu, w którym wskazujemy polskie albo światowe miasta lub państwa, z pewnością sporo się nauczymy. Baza gry zawiera 187 miast Polski, 176 Europy, 83 Afryki, 100 Azji i Oceanii, 105 Ameryki oraz 44 państwa Europy, 53 Afryki, 51 Azji i Oceanii oraz 31 Ameryki.

URUCHAMIAMY QUIZ

1 Program Państwa Miasta instalujemy z płyty (DVD-KOD: **074**) i uruchamiamy. Tu od razu uwaga! Gdy tylko przełączymy się na inne okno albo klikniemy poza okno aplikacji Państwa Miasta, zostanie ona zamknięta. Takie działanie, według twórców programu, ma na celu wyeliminowanie oszustwa, jakim byłoby sprawdzanie podczas quizu położenia miast i państw na przykład na internetowej mapie.

2 Aby uruchomić quiz, najpierw wybieramy stopień trudności (łatwy, średni lub trudny) – od tego zależy maksymalna liczba możliwych do popełnienia błędów oraz długość czasu na odpowiedź.



3 Następnie kliknięciem wybieramy kategorię zabawy – do wyboru mamy wskazywanie położenia miast Polski, miast Europy i innych kontynentów oraz państw Europy, Afryki, Azji lub Ameryki.

4 Od tego momentu naszym celem jest wskazywanie na mapie miast lub państw, których nazwy pojawiają się w polu. Zabawa kończy się po popełnieniu przez nas określonej liczby błędów lub wskazaniu wszystkich miast lub państw (liczbę pozostałych do odgadnięcia widzimy w polu). Po każdym poprawnym wskazaniu przybywa nam punktów, po błędnym – zostają nam one odjęte. Na każde wskazanie położenia mamy ustalony czas – jego upływ pokazuje pasek.

5 Najlepsze uzyskane przez nas wyniki widoczne są obok kategorii quizu. **pp**

ĆWICZENIA I GRY EDUKACYJNE DLA DZIECI OD 2 LAT

GCompris 9.6.1

Komputerową edukację dzieci warto rozpocząć wcześnie. GCompris zawiera układanki i nieskomplikowane gry logiczne, które nauczą obsługiwać mysz, klawiaturę i rozwiną pamięć malucha

Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Bruno Coudoin**

DVD-KOD: **044**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **niektóre ćwiczenia są niedostępne**

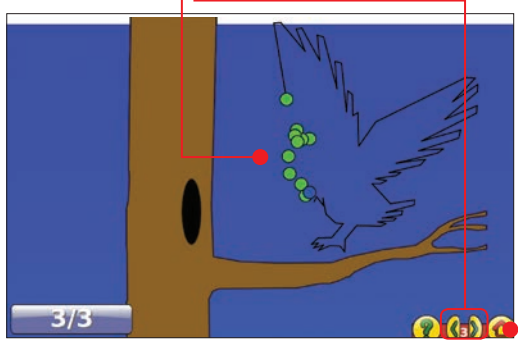
Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **154 MB**
Cena: **darmowy**

GCompris to narzędzie, które wprowadzi dziecko w świat komputerów. Program został przygotowany dla dzieci w wieku od dwóch do dziesięciu lat. W GCompris znajdziemy proste animacje dla najmłodszych, które uczą obsługi myszy i klawiatury, a także gry logiczne, kurs czytania czy zagadki geograficzne i naukowe dla starszaków. Aplikacja zawiera ponad osiemdziesiąt ćwiczeń, które zostały rozmieszczone w ośmiu działach. Zobaczmy, jak posługiwać się tą aplikacją.

ROZPOCZYNAMY PRACĘ Z PROGRAMEM

1 W interfejsie Niezbędnika wpisujemy DVD-KOD: **044**, klikamy na przycisk INSTALUJ i postępujemy zgodnie z poleceniami instalatora. Po instalacji program uruchamiamy, klikając dwa razy na ikonę zapisaną na pulpicie.

2 Wszystkie ćwiczenia zamieszczone w programie podzielone są na kategorie dostępne przez menu. Po ustawieniu kursora myszy nad wybranym przyciskiem pojawi się opis zawartości kategorii. Wystarczy tylko kliknąć, aby uzyskać dostęp do gier i łamigłówek z danego działu. Skalę trudności zadań symbolizują gwiazdki.



ROZWIĄZUJEMY ŁAMIGŁÓWKI

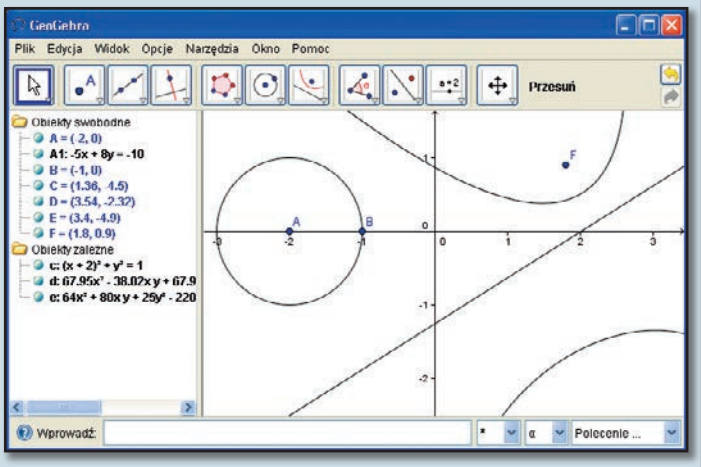
1 Po kliknięciu na wybrane zadanie będziemy mogli je rozwiązywać. Po poprawnym wykonaniu łamigłówki program nagrodzi naszą pociechę, na przykład wyświetlając uśmiechniętą buzię klauna.

2 Aby zakończyć daną zabawę i wrócić do menu, klikamy na. Przyciskami natomiast przechodzimy do kolejnego zadania. **jw**

PROGRAM DO NAUKI MATEMATYKI

GeoGebra 3.2.47

GeoGebra jest bezpłatnym oprogramowaniem matematycznym łączącym geometrię, algebrę i analizę matematyczną. Program sprawdzi się w nauce na wszystkich poziomach edukacji



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **GeoGebra**
Internet: **www.geogebra.org**

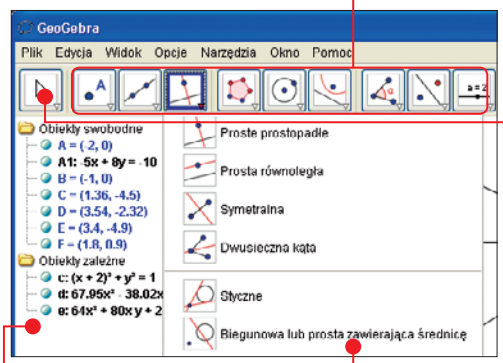
DVD-KOD: **045**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **5 MB**
Cena: **darmowy**

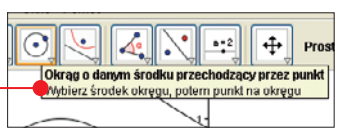
W programie możemy tworzyć obiekty matematyczne i wyświetlać je w trzech różnych widokach – graficznym (punkty, wykresy funkcji), algebraicznym (współrzędne punktów i równania) oraz w postaci arkusza danych.

JAK UŻYWAĆ PROGRAMU

1 Do tworzenia obiektów geometrycznych służy pasek z przyciskami ●. Pod każdym z nich kryje się kilka narzędzi (należy kliknąć w nim na niewielki trójkąt, aby rozwinąć jego listę ●). Aby dowiedzieć się, jak korzystać z wybranego narzędzia, wystarczy najechać na jego przycisk kursorem myszy – zostanie wyświetlona podpowiedź ●.



2 Po utworzeniu obiektu w polu okna aplikacji pojawi się jego algebraiczna postać ●.



3 Obiekty możemy także wprowadzać w odwrotny sposób w postaci wyrażenia algebraicznego, na przykład funkcji. Wprowadzamy je w pole ● i naciskamy enter. Dodatkowo możemy skorzystać z gotowych poleceń ● oraz funkcji ●. Na wykresie pojawi się graficzna prezentacja wprowadzonego wyrażenia.

4 Zarówno wyrażenie algebraiczne, jak i jego wykres możemy zmieniać. Dzięki temu poznamy w praktyce zależności pomiędzy parametrami funkcji a jej graficzną prezentacją. W tym celu wystarczy wybrać narzędzie ●, a następnie złapać za wybrany obiekt wykresu (prostą, odcinek czy też punkt) i przesunąć w dowolną pozycję. Aby zmodyfikować wyrażenie, wystarczy kliknąć na nie dwukrotnie i wpisać jej nową postać.

tpa

ZAAWANSOWANY KALKULATOR MATEMATYCZNY

HEXelon MAX 6

HEXelon MAX to znakomite narzędzie. Dzięki niemu obliczymy nawet najbardziej skomplikowane działania matematyczne. Aplikacja z pewnością przyda się nie tylko studentom politechniki

Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Jerzy Znamirowski**
Internet: **www.hexelon.com**

DVD-KOD: **053**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

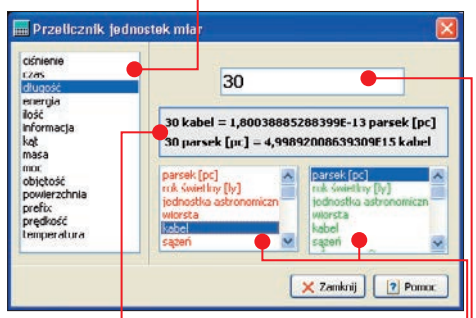
Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **2 MB**
Cena: **darmowy**

HEXelon MAX obsługuje najważniejsze systemy liczbowe – oprócz dziesiętnego także binarny, ósemkowy i szesnastkowy. Pozwala prowadzić jednocześnie trzy różne zadania (przyciski ●) i dysponuje pięcioma zestawami konfigurowanych klawiatur, dzięki którym funkcje najczęściej używane będziemy mieli zawsze pod ręką. W programie możemy korzystać z wbudowanych funkcji, tworzyć własne lub pobrać z internetu funkcje stworzone przez innych użytkowników aplikacji. HEXelon MAX wyłapuje błędy użytkownika i pokazuje ich miejsce w ciągu działań. W programie znajdziemy również rozbudowany przelicznik jednostek miar i walut.

KORZYSTAMY Z PRZELICZNIKA MIAR

1 Z menu Narzędzia wybieramy pozycję Przelicznik jednostek miar.

2 W wyświetlonym oknie najpierw wybieramy kategorię miar ●.

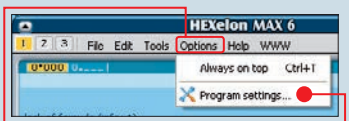


3 Następnie wybieramy dwie jednostki, które chcemy przeliczyć ●, i w pole ● wpisujemy wartość. W polu ● zostanie wyświetlony przelicznik.

tpa

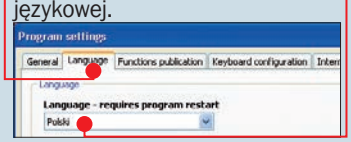
ZMIENIAMY JĘZYK

1 Po instalacji programu z płyty Niezbędnika DVD-KOD: 053, aplikacja uruchomi się automatycznie.



2 Aby ustawić język polski, w oknie programu klikamy na ●, a następnie na ●.

3 W otworzonym oknie ustawień przechodzimy na zakładkę ●, a potem wybieramy ●. Po kliknięciu na przycisk Save, a następnie na OK aplikacja uruchomi się ponownie w polskiej wersji językowej.



ZESTAW TESTÓW DO EGZAMINU NA PRAWO JAZDY

Prawo Jazdy 2011.05

Oto rodzaj cierpliwego instruktora, który sprawdzi nasze wiadomości o przepisach ruchu drogowego, a w razie trudności pomoże uzupełnić brakującą wiedzę

Licencja: **DEMO**
Język: **polski**
Producent: **Grupa 33**
Internet: **www.grupa33.jgora.pl**

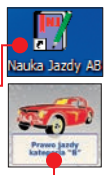
DVD-KOD: **103, 104**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **5 uruchomień**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **43 MB**
Cena: **8,54 zł**

Egzamin na prawo jazdy to dla wielu z nas jeden z najbardziej stresujących sprawdzianów w życiu. Statystyki mówią o tym, że tylko nielicznym udaje się przejść tę próbę za pierwszym razem. Trzeba jednak próbować – do skutku. W przygotowaniu do teoretycznej części egzaminu na prawo jazdy kategorii A i B może nam skutecznie pomóc program Prawo Jazdy. Aplikacja zawiera prawie 500 pytań, które spotkamy w trakcie prawdziwego sprawdzianu.

ROZWIĄZYWANIE TESTÓW

1 Uruchamiamy program za pomocą ikony skrótu. W oknie powitalnym klikamy na przycisk START. W głównym menu aplikacji wybieramy.



2 Rozpoczynamy test, klikając na przycisk.

Zobaczymy kolejne pytania testowe. Za każdym razem wybieramy spośród trzech dostępnych odpowiedzi. Musimy pamiętać o tym, że w wypadku niektórych pytań prawidłowa odpowiedź polega na zaznaczeniu kilku opcji.

3 Po zaznaczeniu prawidłowej, naszym zdaniem, odpowiedzi klikamy na przycisk. Przy okazji możemy śledzić czas, jaki pozostał nam do końca egzaminu.

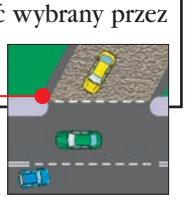
4 Po zakończeniu testu klikamy na przycisk Podsumowanie. Zobaczymy listę udzielonych przez nas prawidłowych i błędnych odpowiedzi.

NAUKA PRZEPISÓW RUCHU DROGOWEGO

1 Niezaliczenie przez nas testu będzie świadczyło o tym, że nasza wiedza na temat przepisów ruchu drogowego wymaga uzupełnienia. W głównym oknie aplikacji klikamy na przycisk.

2 Pojawi się nowe okno, w którym wybieramy konkretne zagadnienie, na przykład Włączanie się do ruchu, a następnie na drogę twardą z drogi gruntowej.

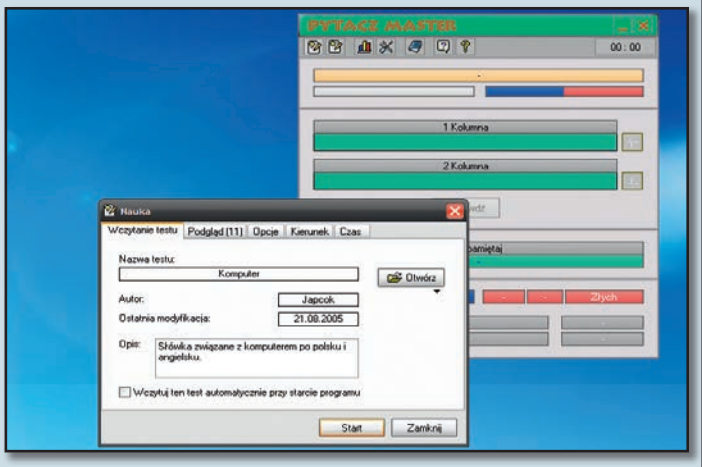
3 Pojawi się okno z animacją. Aby ją uruchomić, wybieramy przycisk. Obejrzymy film prezentujący, jak prawidłowo powinien przebiegać wybrany przez nas wcześniej manewr. **psz**



PROGRAM DO NAUKI ANGIELSKICH SŁÓWEK

Pytacz Master 4.1

Oto prosta aplikacja, która pomoże nam opanować podstawowe zwroty z języka angielskiego. Program jest łatwy w obsłudze nawet dla początkujących użytkowników komputera



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Broolion**
Internet: **www.broolion.prv.pl**

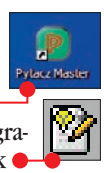
DVD-KOD: **089**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **1,5 MB**

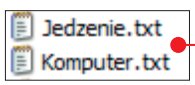
Słówka to podstawa – tak mawia wielu doświadczonych nauczycieli języków obcych. Opanowanie słownictwa z języka angielskiego możemy rozpocząć z odpowiednią aplikacją. Program Pytacz Master to rodzaj cierpliwego korepetytora, który pozwoli nam nauczyć się podstawowych angielskich zwrotów z wielu dziedzin (na przykład miesiące, zawody, owoce czy stolice państw). Aplikacja umożliwia śledzenie własnych postępów w nauce, istnieje też specjalny edytor testów, który pozwoli nam na tworzenie własnego toku nauczania.

NAUKA SŁÓWEK

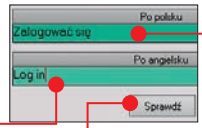
1 Po zainstalowaniu aplikacji uruchamiamy ją za pomocą ikony skrótu na pulpicie. W głównym oknie programu klikamy na przycisk lub naciskamy na klawiaturze klawisz F1.



2 Pojawi się nowe okno, w którym wybieramy opcję Otwórz. Następnie dwukrotnie klikamy na folder Język angielski. Na koniec wybieramy dziedzinę, z której słownictwo chcemy opanować, na przykład. Klikamy na przycisk Otwórz. W ostatnim oknie wybieramy Start.



3 Rozpocznie się nauka. W głównym oknie aplikacji zobaczymy polskie słowo lub zwrot. Naszym zadaniem jest wpisanie w okno poniżej jego angielskiego odpowiednika. Klikamy na przycisk. Jeżeli odpowiedź jest poprawna, pojawi się ikona Dobrze. W wypadku błędnego wpisu zobaczymy komunikat Źle.



POSTĘPY W NAUCE

Jeśli chcemy śledzić nasze postępy w opanowaniu najważniejszych angielskich słówek, możemy to zrobić na dwa sposoby.

1 Pierwszy sposób: w trakcie nauki w otwartym oknie programu u dołu możemy zobaczyć liczbę udzielonych poprawnych i błędnych odpowiedzi, pytań pozostałych do zakończenia ćwiczenia, a także tendencję w postępach.

2 Klikamy na. Pojawi się nowe okno, w którym możemy prześledzić statystyki nauki. **psz**

HOBBY

Komputer bez muzyki, zdjęć i filmów? Każdy przyzna, że to bez sensu! Jeśli jednak multimedia to nasze hobby, koniecznie powinniśmy wyposażyć pecet także w programy, które ułatwią nam korzystanie z nich

W ROZDZIALE

20 MediaMonkey 4 Beta
21 PhotoFiltre 6.5.2
21 Picasa 3.8
22 Fretboard Master 1.1 Beta
22 Audacity 1.3.13
23 FL Studio 10
23 Virtual DJ Home Free
24 Calibre 0.8.12
24 VbBooks 0.8
25 Premiere Elements 9
25 Sony Vegas Movie Studio HD Platinum 10
26 Adobe Photoshop CS5
26 Corel Painter 12
27 Wędkarski Kalendarz Brań
27 Arena 3

APLIKACJA DO ODTWARZANIA I KATALOGOWANIA MUZYKI

MediaMonkey 4 Beta

MediaMonkey to znany kolekcjonerom plików muzycznych program, który bardzo ułatwia zorientowanie się w bogatych zbiorach i ich porządkowanie. Dobrze sprawdza się też jako odtwarzacz

Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Ventis Media**
Internet: **www.mediamonkey.com**

DVD-KOD: **065**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **47 MB**
Cena: **darmowy**

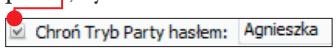
To program do odtwarzania i katalogowania muzyki. Spodoba się szczególnie osobom mającym duże muzyczne zbiory – ułatwia zarządzanie plikami. Obsługuje wszystkie popularne formaty, pozwala konwertować i zgrywać muzykę z płyt, pobiera z internetu okładki i informacje o albumach. Ma też kilka nietypowych i przydatnych opcji.

TRYB PARTY

Program ma ciekawą funkcję o nazwie Tryb Party. Zabezpiecza ona przed wprowadzeniem przypadkowych modyfikacji w plikach muzycznych i w konfiguracji aplikacji na przykład podczas imprezy.

1 Tryb Party uruchamiamy, wciskając ctrl alt M lub klikając na Widok i na Party Mode.

2 Pokazuje się wtedy okno, w którym klikamy na Opcje. W kolejnym oknie możemy zaznaczyć pola, by ustawić dowolne hasło

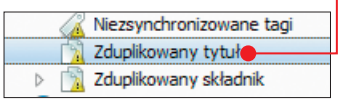


zabezpieczające dostęp do programu. Jeżeli zaznaczymy także pole – bez podania hasła nie będzie możliwe wykonanie jakiejkolwiek czynności w programie – będzie on tylko odtwarzał kolejne utwory z listy odtwarzania. Po zaznaczeniu pól okno MediaMonkey dodatkowo zasłoni cały ekran i uniemożliwi korzystanie z innych programów. Na koniec klikamy dwa razy na OK.

USUWANIE DUPLIKATÓW

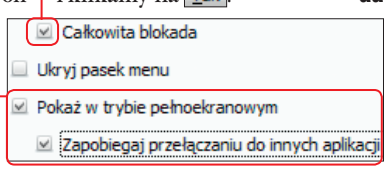
Jeżeli nasza kolekcja muzyki jest naprawdę duża, samodzielne wyszukanie i usunięcie powtarzających się utworów może nam zająć sporo czasu. Skorzystajmy z pomocy MediaMonkey.

1 Program automatycznie filtruje pliki muzyczne. Te z nich, które według niego wymagają naszej uwagi, znajdziemy z lewej strony okna, klikając kolejno na Muzyka i Pliki do edycji. Po kliknięciu na



w głównej części okna zobaczymy powtarzające się utwory.

2 Klikając na taki plik prawym przyciskiem i wybierając Właściwości, zobaczymy jego lokalizację na dysku. Aby usunąć plik, po kliknięciu prawym przyciskiem wybieramy Usuń, w kolejnym oknie decydujemy, czy ma zostać skasowany tylko z Biblioteki programu, czy także z dysku, i klikamy na Tak. **aa**

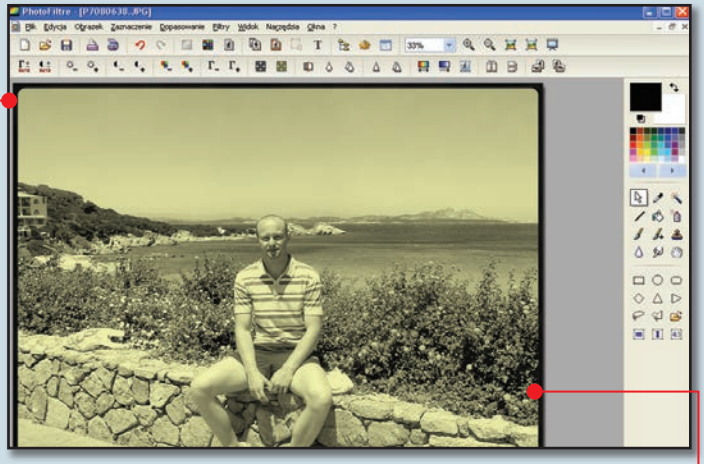


Fot.: Edyta Pawlowska/Sanphoto/Dreamstime.com

PROGRAM DO EDYCJI CYFROWYCH ZDJĘĆ

PhotoFiltre 6.5.2

Aby uzyskać ciekawe efekty na zdjęciach cyfrowych czy poprawić ich jakość, nie potrzeba wcale skomplikowanych, płatnych programów. Wystarczy zastosować darmowy PhotoFiltre



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Antonio Da Cruz**
Internet: **www.photofiltre-studio.com**

DVD-KOD: **078**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **4,2 MB**
Cena: **darmowy**

Program PhotoFiltre to zbiór narzędzi, które pozwalają przeprowadzić podstawową korekcję cyfrowych zdjęć, ale również bogaty zestaw przeróżnych filtrów, za pomocą których z naszych fotografii możemy wykonać naprawdę efektowną kompozycję.

PODSTAWOWA KOREKCJA

Przyciski uruchamiające narzędzia do podstawowej korekcji zdjęć są umieszczone na pasku narzędzi programu. Kiedy zatrzymamy kursor myszy na jednym z przycisków, wyświetli się nazwa funkcji, która wykonuje na przykład

Aby więc na przykład zwiększyć jasność zdjęcia, klikamy na przycisk , aby zmniejszyć nasycenie kolorów, klikamy na . Jeśli dokonana zmiana nam się nie podoba, cofamy ją, wciskając jednocześnie klawisze Ctrl Z.

CIEKAWE EFEKTY

Poznajmy kilka efektów, które można uzyskać w programie PhotoFiltre.

Zmiana kolorystyki

Aby zmienić oryginalną kolorystykę zdjęcia do wybranego odcienia, z menu Dopasowanie wybieramy Wariacja barwy. Następnie za pomocą suwaka wybieramy właściwy kolor i klikamy na Ok.

Efekt starej fotografii

Aby stylizować współczesne zdjęcia na fotografię wykonaną tradycyjnym aparatem wiele lat temu, z menu Filtry wybieramy Efekty starości i następnie Stara fotografia. Efekt będzie widoczny od razu.

Dodajemy ramkę

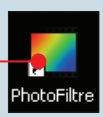
W celu nałożenia prostej ramki na zdjęcie z menu Filtry wybieramy Ramka i Ramka slajdu. Następnie ustawiamy grubość ramki i klikamy na Ok.

pg

INSTALACJA PROGRAMU I SPOLSZCZENIE

1 Instalacja programu PhotoFiltre (DVD-KOD: **078**) jest typowa. Potwierdzamy po prostu kolejne kroki instalatora. Przed ukończeniem instalacji usuwamy zaznaczenie z pola Run PhotoFiltre, aby program się nie uruchomił automatycznie, i z płyty Niezbędnika instalujemy spolszczenie programu (DVD-KOD: **079**) – jego instalacja jest również standardowa.

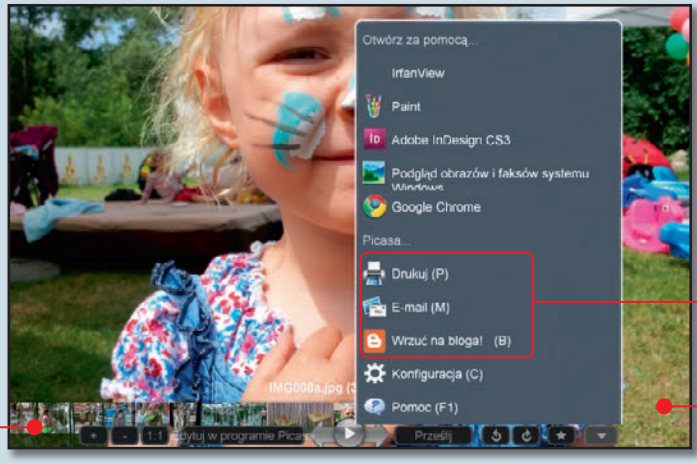
2 Aby uruchomić PhotoFiltre, klikamy podwójnie na ikonę na pulpicie.



PROGRAM DO PRZEGLĄDANIA I KATALOGOWANIA ZDJĘĆ

Google Picasa 3.8

Jeśli zgromadziliśmy na dysku duże zbiory fotografii, koniecznie zainstalujmy Picasę. Za jej pomocą będziemy wygodnie mogli przeglądać swoją kolekcję zdjęć i poprawiać niedociągnięcia fotek



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Google**
Internet: **picasa.google.pl**

DVD-KOD: **081**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

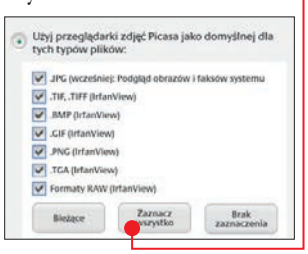
Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **14 MB**
Cena: **darmowy**

Picasa ma same zalety – jest darmowa, działa szybko nawet na starszych komputerach i ma przydatne funkcje, jak na przykład wykrywanie twarzy na zdjęciach. Picasa ma też wbudowaną wygodną w obsłudze i szybką przeglądarkę zdjęć. Warto nią zastąpić systemowy podgląd obrazków. Dowiedzmy się, jak skonfigurować przeglądarkę fotek i wygodnie z niej korzystać.

KONFIGURACJA PRZEGLĄDARKI ZDJĘĆ

1 Aby wbudowane w Picasę narzędzie stało się domyślną przeglądarką zdjęć, musimy je odpowiednio skonfigurować. Okno ustawień wyświetla się podczas instalacji Picasy (DVD-KOD: **081**), dostęp do niej uzyskamy również później, wybierając z menu Narzędzia pozycję Konfiguruj przeglądarkę zdjęć....

2 Na zakładce Typy plików ustalamy typy plików, dla których Picasa stanie się domyślną przeglądarką. Warto zaznaczyć wszystkie pozycje, klikając na przycisk .



3 Na zakładce Interfejs użytkownika możemy zmienić wygląd i zachowanie przeglądarki. Posiadacze stosunkowo nowych i szybkich komputerów powinni zostawić domyślne ustawienia. Jeśli mamy nieco starszy pecet czy laptop, usuwamy zaznaczenie z opcji . Na koniec klikamy na OK.

UŻYWAMY PRZEGLĄDARKI

1 Od tej pory w Eksploratorze Windows wystarczy dwukrotnie kliknąć na dowolny obrazek, aby wyświetlił się on w przeglądarce Picasy. Za pomocą rolki myszy możemy go przybliżać i oddalać, a przytrzymując lewy przycisk myszy – przesuwać na ekranie.

2 Po ustawieniu kursora w dolnej części ekranu wyświetli się pasek narzędziowy oraz ikony pozostałych obrazków z danego katalogu. Aby wyświetlić inne zdjęcie, wystarczy kliknąć na jego ikonę lub użyć przycisków .

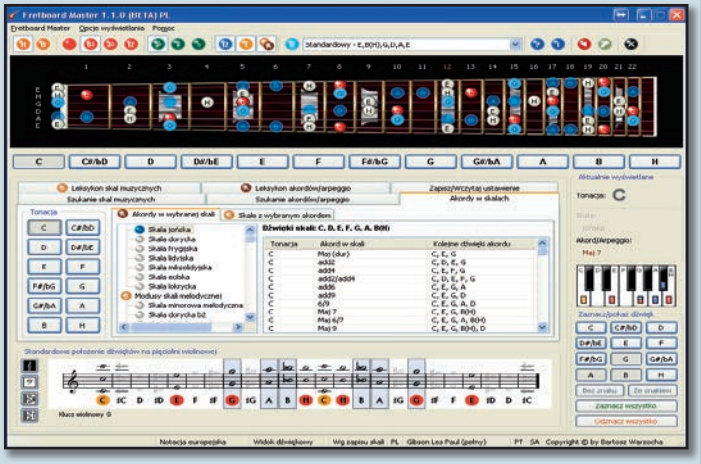
3 Z poziomu przeglądarki możemy też uruchomić pokaz slajdów. Przyciskiem Prześlij wyślemy zdjęcie do usługi Picasa Web, a po kliknięciu na ikonę możemy fotkę otworzyć w innym programie lub wydrukować, przesłać e-mailem czy umieścić na naszym internetowym blogu.

pp

PROGRAM DO NAUKI GRY NA GITARZE

Fretboard Master 1.1.0

Nauka gry na gitarze oprócz wielogodzinnych ćwiczeń praktycznych wymaga także znajomości teorii. Warto w tym celu korzystać z dobrych pomocy naukowych, między innymi Fretboard Master



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Bartosz Warzocha**
Internet: **www.warzocha.cba.pl/fretboardmaster**

DVD-KOD: 040
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

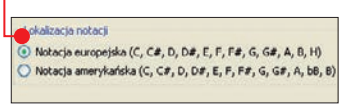
Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **3,2 MB**
Cena: **darmowy**

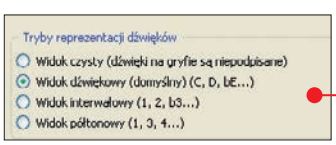
Dzięki programowi Fretboard Master nie tylko szybko opanujemy chwyty gitarowe, ale także poznamy teoretyczną stronę muzyki. W aplikacji znajdziemy wizualizację umiejscowienia dźwięków na gryfie gitary, a także leksykon i wyszukiwarkę akordów i skal muzycznych.

KREATOR KONFIGURACJI

1 Po instalacji programu z płyty Niezbędnika przy pierwszym uruchomieniu aplikacji otworzy się kreator wstępnej konfiguracji, który pozwoli nam dostosować Fretboard Master do swoich potrzeb. Oczywiście w miarę nauki możemy później łatwo zmienić te ustawienia. W pierwszym i kolejnych oknach kreatora po każdym wybraniu danej opcji klikamy na przycisk Idź dalej >.

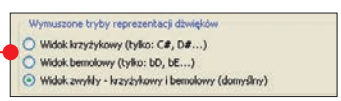
2 Najpierw wybieramy odpowiadającą nam notację dźwięków ●, a w następnych dwóch oknach wybieramy tryb ich prezentacji ●.





3 Teraz wybieramy podstawowy strój swojej gitary ●, a w kolejnym oknie ustawiamy tryb wyświetlania gryfu gitary ●.

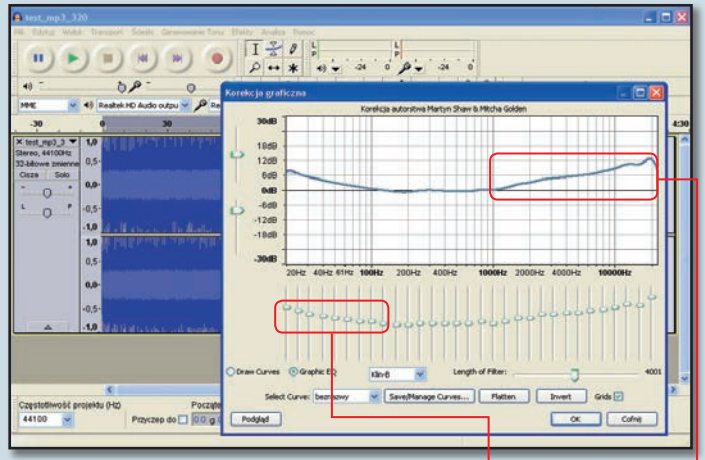
4 Ustawiamy instrument, który będzie używany w programie do odgrywania skal i akordów, na przykład ●. Za pomocą przycisku ● możemy odegrać próbkę dźwięku. W ostatnim oknie klikamy na Zakończ – ustawienia programu zostaną zapisane i możemy rozpocząć korzystanie z aplikacji. **tpa**



PROSTY EDYTOR Z ZAAWANSOWANYMI FUNKCJAMI

Audacity 1.3.13

Z Audacity przerobimy empetrójkę na dzwonek do komórki, wytniemy fragment utworu lub złączymy dwa pliki muzyczne. Możemy też polepszyć brzmienie utworu muzycznego – sprawdźmy jak



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Richard Ash**
Internet: **www.audacity.sourceforge.net**

DVD-KOD: 012
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **13,8 MB**
Cena: **darmowy**

WYRÓWNANIE DYNAMIKI UTWORU

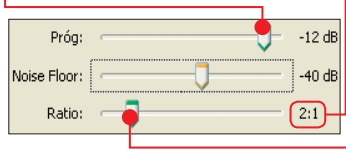
Bardzo często, szczególnie w muzyce klasycznej, zdarza się, że po cichych fragmentach utworu mamy gwałtowny wzrost natężenia dźwięku. Odsłuch w domowych warunkach tak dynamicznego utworu może sprawiać problemy. Niektóre partie przeszkadzają domownikom, a niektórych wcale nie słyszymy. Zobaczmy, jak to zmienić.

1 Otwieramy główne okno programu i przeciągamy do niego ikonę pliku muzycznego, który chcemy edytować.

2 W głównym oknie programu klikamy na Efekty i na Kompresor.

3 Za pomocą suwaka ● ustawiamy głośność, powyżej której kompresja będzie stosowana. Im suwak bliżej prawej strony, tym kompresja jest mniejsza.

4 Drugim równie ważnym ustawieniem jest ●. Parametr ten określa siłę kompresji. Ustawienie ● oznacza, że fragment głośniejszy wcześniej o 2 dB obecnie będzie miał natężenie o 1 dB wyższe.



KOREKTOR GRAFICZNY

Audacity umożliwia również korekcję graficzną dowolnego utworu. Dodając nieco tonów niskich i wysokich, sprawimy, że empetrójka będzie brzmiała bardziej atrakcyjnie.

1 W głównym oknie klikamy na Efekty i na Korekcja graficzna.

2 Za pomocą wyświetlonego na ekranie wykresu możemy zmienić brzmienie naszego utworu. Lewa część wykresu odpowiada za tony niskie – jeżeli chcemy dodać basu, przeciągamy suwaki ● do góry.

3 Prawa strona wykresu ● służy do regulacji tonów wysokich – jeżeli w naszym utworze ich brakuje, zmieniamy ustawienie tych suwaków.

4 Suwaki położone w granicach 200 Hz – 1000 Hz odpowiadają za tony średnie. Jako że są one najlepiej słyszalne przez ludzkie ucho, nie ma potrzeby ich wzmacniać. Zostawmy je więc na poziomie 0 dB. Klikamy na Podgląd, by sprawdzić wprowadzone ustawienia, i na OK, by je zaakceptować.

5 Aby zapisać plik, klikamy na Plik, Eksportuj..., następnie wybieramy format zapisywanego pliku Pliki MP3, podajemy nazwę i klikamy na Zapisz i na OK. **aś**

APLIKACJA DO MIKSOWANIA MUZYKI NA ŻYWO

Virtual DJ Home Free 7

Program do puszczania muzyki może być wykorzystywany zarówno na tanecznych imprezach, jak i przy produkcji wideo czy podcastów. Teraz jeden z ciekawszych programów dla DJ-ów jest za darmo

Licencja: **FREEWARE**
Język: **angielski**
Producent: **Atomix**
Internet: **www.virtualdj.com**

DVD-KOD: **111**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **35 MB**
Cena: **darmowy**

Przez długi czas seria programów Virtual DJ była płatna. Od niedawna mamy do dyspozycji wersję darmową dla użytkowników domowych – Virtual DJ Home Free DVD-KOD: **111**, którego możemy używać za darmo. Bardzo dobrze, bo to jeden z lepszych programów do miksowania muzyki na żywo. Zobaczmy, jak korzystać z jego podstawowych funkcji i przygotować sobie audiotekę do występu.

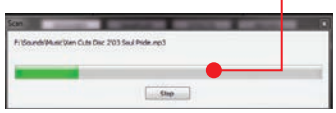
INDEKSUJEMY NAGRANIA

Zawodowy DJ doskonale zna swój zbiór muzyki. Na bieżąco musi też odsłuchiwać nowości. Po pierwsze dlatego, by poznać ich klimat i charakter, po drugie dlatego, by zapamiętać, przynajmniej mniej więcej, tempo nagrania. Wprawdzie gramofony, odtwarzacze CD dla didżejów czy programy do miksowania mają możliwość zmiany tempa utworu, by dopasować go do poprzedniego, jednak zawsze odbywa się to kosztem brzmienia i jakości. Wiele, jak widać, zależy od zgodności tempa dwóch miksowanych utworów. Zobaczmy, jak w opisywanym programie ułatwić sobie dopasowywanie tempa.

1 Najpierw wczytujemy bibliotekę utworów. W oknie ● lokalizujemy nasze katalogi z muzyką.

2 Następnie klikamy prawym przyciskiem myszy na najwyższy katalog z drzewa (zawierający wszystkie inne) i z menu kontekstowego wybieramy komendę Scan for BPMs.

3 Teraz musimy uzbroić się w cierpliwość, ponieważ skanowanie całej naszej kolekcji muzyki może trochę potrwać ●.



4 Gdy program zakończy analizę, w polu przeglądarki utworów ●, obok nazwy utworu i wykonawcy, zobaczymy kolumnę Bmp (ang. *Beats per minute*, uderzenia na minutę) z wartościami tempa ●.

Roni Size/Reprazent	84.7
Roni Size/Reprazent	149.8
Roni Size/Reprazent	84.9
Roni Size/Reprazent	* 83.4
Roni Size/Reprazent	113.2

5 Teraz, wybierając następny utwór do puszczenia, decydujemy się na taki, który ma podobne, a najlepiej takie samo, tempo. Dzięki temu o wiele łatwiej będzie uzyskać efekt ciągłego miksu. Naturalnie można nieco przyśpieszać i zwalniać (lub synchronizować za pomocą przycisku SYNC), jednak tylko o kilka procent, inaczej utwór będzie brzmiał nienaturalnie. **jł**

ROZBUDOWANY PROGRAM DO TWORZENIA MUZYKI

FL Studio 10

Dziś większość muzyki popularnej robi się, przynajmniej na jakimś etapie, za pomocą komputera. Nie ma bowiem wygodniejszego środowiska dla muzyka. Zobaczmy, jak działa sekwencer audio

Licencja: **DEMO**
Język: **angielski**
Producent: **Image-Line Software**
Cena: **od 150 zł**

DVD-KOD: **038**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **nie działają niektóre moduły**
Internet: **www.image-line.com**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **200 MB**

FL Studio 10 DVD-KOD: **038** to program o olbrzymich możliwościach, przydatny na bardzo wielu etapach produkcji muzyki. Możemy używać setek wirtualnych instrumentów, wzmacniaczy czy banków brzmień zgodnych ze standardem VST. Na początek nauczmy się absolutnych podstaw.

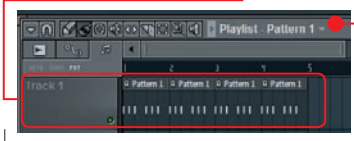
NOWA ŚCIEŻKA I INSTRUMENT

1 Zaczynamy od stworzenia nowego projektu. Klikamy na menu FILE i wybieramy New.

2 Musimy skomponować pattern, czyli najmniejszą cegiełkę utworu, składający się z taktu lub kilku taktów jednego instrumentu. Domyślnie mamy pusty czterotaktowy pattern, z instrumentami

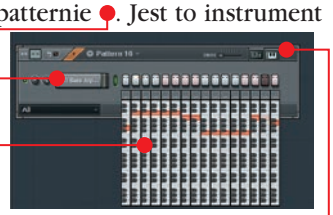
perkusyjnymi ●. Zróbmy zatem prosty rytm ●, klikając prawym przyciskiem myszy przy wybranym instrumencie na osi czasu ●. Aby posłuchać, jak brzmi nasz pattern, klikamy na strzałkę.

3 Teraz czas na umieszczenie patternu w kompozycji. Wciskając klawisz F5, wyświetlamy panel kompozycji (playlist). Wybieramy pattern ● i klikając na ścieżkę numer jeden, wstawiamy go, powiedzmy, w liczbie czterech ●.



4 Wracamy do okna patternu i klikamy na ⊕, aby stworzyć nowy. Będzie to bas, więc nie potrzebujemy wielu ścieżek (jeśli nie będzie to bas polifoniczny), możemy skasować trzy, klikając na nie prawym przyciskiem myszy i wybierając Delete...

5 Z okna Browser przeciągamy instrument basowy, na przykład 303 Bass Arpeggio 2 z sekcji TS404 na nazwę instrumentu pozostawionego przez nas w drugim patternie ●. Jest to instrument

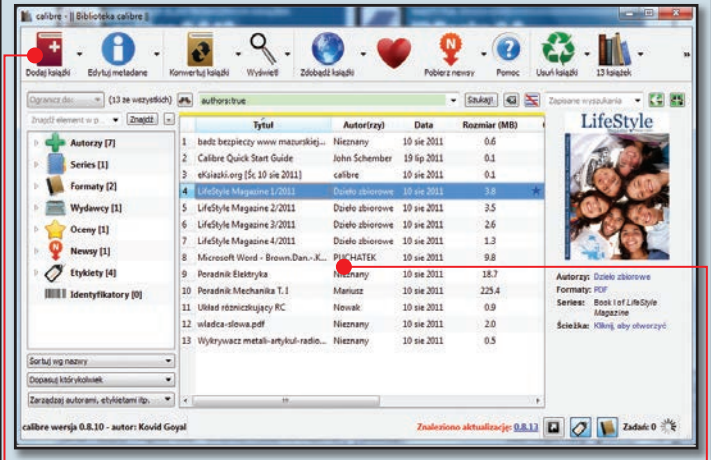


harmoniczny, więc potrzebujemy wysokości dźwięku. Rozwijamy klawiaturę kliknięciem na ● i wybieramy na niej nuty ●. Gotowy pattern umieszczamy w kompozycji metodą opisaną w punkcie 3. **jł**

MENEDŻER ELEKTRONICZNYCH KSIĄŻEK

calibre 0.8.12

Elektroniczne wydania książek coraz częściej wypierają tradycyjne publikacje. Jeśli w swoim komputerze mamy wiele e-booków, to warto je skatalogować. Do tego sprawdzi się calibre



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **KOVID GOYAL**
Internet: **calibre-ebook.com**

DVD-KOD: 018
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **41 MB**
Cena: **darmowy**

calibre to funkcjonalna aplikacja przeznaczona do katalogowania i zarządzania elektronicznymi wydaniami książek, czyli e-bookami. Do programu możemy dodawać zgromadzone na dysku publikacje zapisane w komputerowym formacie PDF, TXT, LIT, MOBI i innych. Program radzi sobie również ze spakowanymi książkami zapisanymi w archiwach ZIP czy RAR. Zobaczmy, jak uruchomić i posługiwać się aplikacją.

INSTALACJA

1 W interfejsie płyty Niezbędnika wpisujemy **DVD-KOD: 018** i klikamy na przycisk INSTALUJ. W oknach instalatora klikamy na I accept the terms in the License Agreement, Install i Finish.

2 Program automatycznie zostanie otwarty. W późniejszym czasie otwieramy go, klikając dwa razy na ikonę zapisaną na pulpicie.

DODAJEMY KSIĄŻKI

1 Klikamy na przycisk. Następnie na dysku wskazujemy plik, w którym zapisany jest e-book, i klikamy na Otwórz. Książka zostanie dodana do programu i będzie widoczna na liście w głównym oknie.

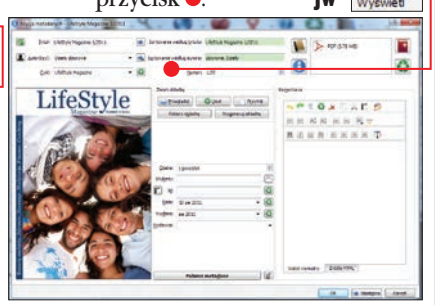
2 calibre na podstawie nazwy pliku e-booka i informacji w nim zawartych zapisze tytuł książki, wydawcę oraz na przykład jej autora. Warto jednak poświęcić chwilę i samodzielnie uzupełnić informacje o dodanej publikacji. Pozwoli to w przyszłości łatwiej wyszukiwać książki i je katalogować.

3 Aby otworzyć okno do wprowadzania danych o wybranej publikacji, w głównym oknie kliknięciem wybieramy tytuł książki, o którym chcemy dopisać dane w bazie calibre, i klikamy na przycisk.

4 Otworzy się okno, w którym uzupełniamy szczegółowe dane o elektronicznym wydaniu. Potem klikamy na OK.

5 Jeśli chcemy otworzyć wybraną książkę i ją przeczytać, w interfejsie calibre wskazujemy tytuł i klikamy na przycisk.

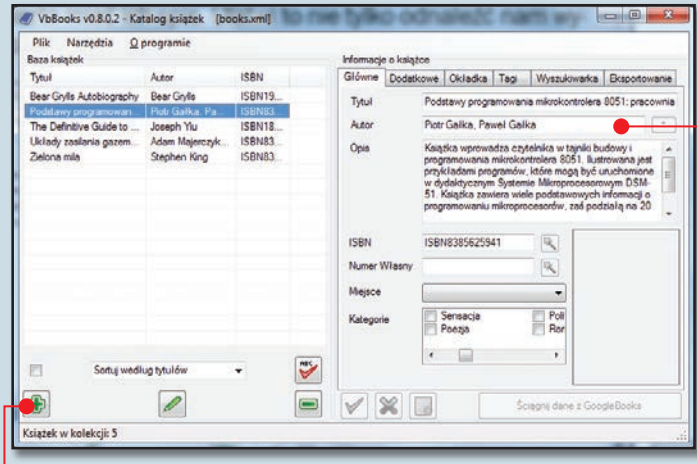
jw



KATALOGUJE KSIĄŻKI I CZASOPISMA

VbBooks 0.8

W domowej biblioteczce mamy wiele książek i czasopism. Z pewnością warto mieć ich spis. Ułatwi to nie tylko odnalezienie wybranej pozycji, ale także pozwoli zanotować, które książki wypożyczamy



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **shamrok**
Internet: **szamrok.wordpress.com**

DVD-KOD: 110
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

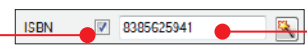
Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **1 MB**
Cena: **darmowy**

VbBooks to niewielka aplikacja, która ułatwia nam katalogowanie czasopism i książek z domowej biblioteki. Narzędzie potrafi sortować książki alfabetycznie według autorów, tytułów, wydawców. Ma również praktyczną funkcję wyszukiwania informacji o tytułach w internetowej bazie książek. Zobaczmy, jak w programie stworzyć własną bazę książek, uzupełnić o nich informacje, wykorzystując serwis GoogleBooks, i wyszukiwać pozycje.

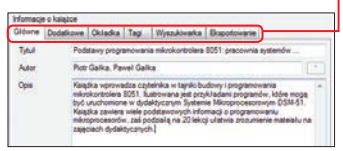
TWORZYMY BAZĘ KSIĄŻEK

1 Instalujemy i uruchamiamy program z płyty. Aby dodać książkę do bazy programu, w głównym oknie klikamy na przycisk.

2 Aby ułatwić sobie katalogowanie naszych zbiorów, warto korzystać z internetowych zasobów książek. Wpisujemy numer ISBN książki w pole, zaznaczamy pole i klikamy na przycisk Ściągnij dane z GoogleBooks. Program przeszuka internetowe zasoby i wyświetli znalezione pozycje. Na wyświetlonej liście myszą wskazujemy jedną z nich i klikamy na przycisk Wybierz.



3 W zakładkach możemy uzupełnić szczegółowe dane o wydaniu. Aby dodać wpis do bazy, klikamy na.



4 Wszystkie wpisy będą widoczne w głównym oknie. Klikając na nie, możemy wyświetlać szczegółowe dane o książkach.

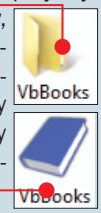
jw

INSTALACJA I URUCHAMIANIE PROGRAMU

Aby VbBooks działał prawidłowo, należy zapisać jego pliki na dysku w komputerze.

1 W tym celu wkładamy nośnik DVD do napędu, klikamy na, Komputer. Prawym przyciskiem myszy klikamy na ikonę dysku Stacja dysków DVD RW (G:) kex04111. Z wyświetlonego menu wybieramy Otwórz. Dwa razy klikamy kolejno na programy, hobby, katalogowanie.

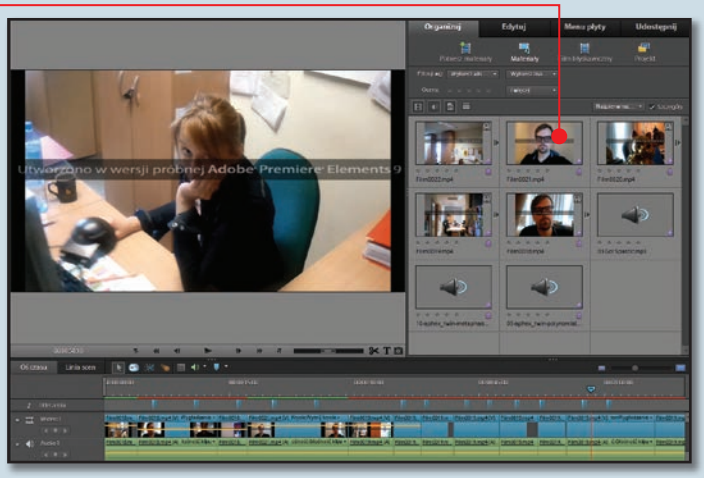
2 Klikamy na folder i przytrzymując przycisk myszy, przenosimy go na przykład na pulpit. Aby otworzyć VbBooks, dwa razy klikamy na skopiowany folder z pulpitu i następnie dwa razy na plik.



ŁATWY W OBSŁUDZE EDYTOR WIDEO

Adobe Premiere Elements 9

Kręcenie wideo na wakacjach jest zabawne. Gorzej z oglądaniem długich niezmontowanych filmów, jest to po prostu nudne. Montaż z kolei jest czasochłonny. Zobaczmy, jak go zautomatyzować



Licencja: **DEMO**
Język: **polski**
Producent: **Adobe**
Cena: **380 zł**

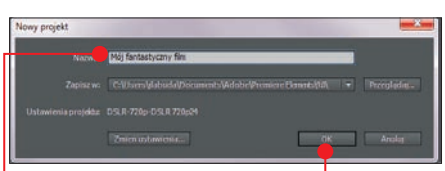
DVD-KOD: 084
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **działa 30 dni, zostawia znak wodny**
Internet: **www.adobe.com**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **1,2 GB**

Wszyscy znamy ten scenariusz. Wracamy z wycieczki i mamy kilka godzin nagrań, czasami udanych, w większości nie bardzo. Najgorsze, że sporo dobrych scen jest utrwalonych w długich i złych ujęciach. Dobre sceny mieszają się z wideo zamazanym, ciemnym. Trzeba pracowicie wyszukiwać i wycinać, oddzielać plewy od ziarna.
W Adobe Premiere 9 **DVD-KOD: 084** znalazło się narzędzie, które analizuje wideo i dzieli je na szereg scen na podstawie ruchu, koloru, światła i kilku innych parametrów. Znacznie ułatwia to szybki montaż oraz selekcję klipów. Zobaczmy, jak korzystać z tego narzędzia.

ANALIZUJEMY WIDEO

1 Zaczynamy od stworzenia nowego projektu. Uruchamiamy Premiere, klikamy na NOWY PROJEKT. Po chwili, jeśli korzystamy z wersji próbnej, klikamy na KONTYNUUJ OKRES PRÓBNY i POMIŃ TEN KROK.



2 W pojawiającym się oknie wpisujemy tytuł projektu. Klikając na przycisk, zmieniamy ustawienia wideo projektu – rozdzielczość, liczbę klatek na sekundę. Na szczęście mamy do wyboru spory zestaw gotowych ustawień, trzeba po prostu odpowiednie wideo, które mamy nakręcone. Na przykład, jeśli kręcimy kamerą DV, wybieramy DV, jeśli lustrzanką, wybieramy DSLR i rejestrowaną rozdzielczość, na przykład DSLR 1080p25.

3 Po kliknięciu na OK zobaczymy główne okno programu. Teraz przeciągamy nasze pliki wideo na paletę.

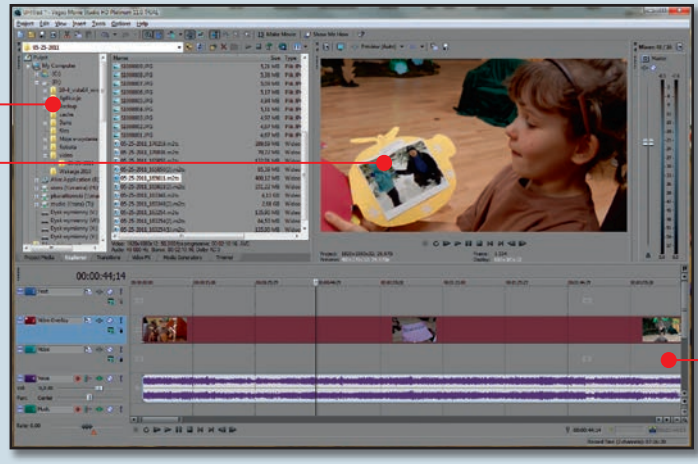
4 Wybieramy długi klip wymagający cięcia i klikamy na niego prawym przyciskiem myszy. Z wyświetlonego menu kontekstowego wybieramy komendę Uruchom analizę automatyczną.

5 Premiere będzie teraz pracować dość długo (zależy to też od długości klipu wideo). Po skończonej analizie na ikonie pliku wideo pojawi się znaczek sygnalizujący, że wideo jest podzielone na sceny. Po kliknięciu na ikonę zobaczymy listę scen wewnątrz ujęcia. Będą one różnić się od siebie charakterem, kolorem. Dzięki temu wyłapiemy od razu sceny za ciemne czy zbyt poruszone. **jł**

WYGODNY MONTAŻ FILMÓW WIDEO

Vegas Movie Studio HD Platinum 11

Coraz więcej osób ma własną kamerę zapisującą filmy w wysokiej rozdzielczości. Niestety, zwykle film zgrany prosto z kamery jest dość nudny. Może jednak nabrać atrakcyjności dzięki prostemu montażowi



Licencja: **TRIAL**
Język: **angielski**
Producent: **Sony Creative Software**
Internet: **www.sonycreativesoftware.com**

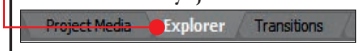
DVD-KOD: 097
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **działa 14 dni**

Rejestracja: **TAK**
Rozmiar: **253 MB**
Cena: **280 zł**

Nowoczesne kamery wideo rejestrują sekwencje wideo w plikach, które później kopiujemy z ich pamięci lub z karty pamięci do komputera. Każda scena stanowi osobny plik. Najprostszy montaż filmu polega zatem na przycinaniu i łączeniu ze sobą przejściami kolejnych scen. Zobaczmy, jak to zrobić.

WCZYTUJEMY SCENĘ DO EDYCJI

1 Klikamy na zakładkę. Pojawia się eksplorator zawartości. Możemy w nim wyszukać plik z filmem do edycji.



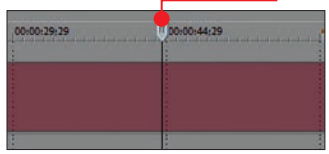
2 Odpowiedni katalog z filmami odnajdujemy w lewym oknie eksploratora. Konkretne sceny ujrzymy zaś w lewym, większym oknie eksploratora. Oprócz plików wideo program wyświetli w nim także obsługiwane przez program pliki ze zdjęciami czy muzyką.

3 Jeżeli na daną scenę klikniemy prawym przyciskiem myszy, to z podręcznego menu możemy wybrać opcję jej odtworzenia w oknie podglądu – Play Media. Pozwoli nam to ocenić jej jakość przed wczytaniem do edytora.

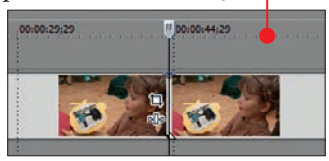
4 Scenę wczytujemy do edycji, klikając na nią dwukrotnie lewym przyciskiem myszy. Pojawia się ona w oknie edycji jako dwa paski (osobny dla obrazu i dźwięku).

PRZYCINAMY ZBYT DŁUGĄ SCENĘ

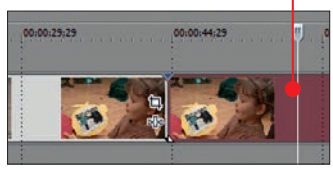
1 Skrócenie sceny w programie Vegas Movie Studio HD Platinum 11 jest bardzo proste. Znajdujemy na podglądzie miejsce odpowiednie na cięcie i ustawiamy na nim znacznik odtwarzania.



2 Ustaliliśmy punkt podziału sceny. Teraz wciskamy na klawiaturze przycisk S i scena została podzielona na dwie części.



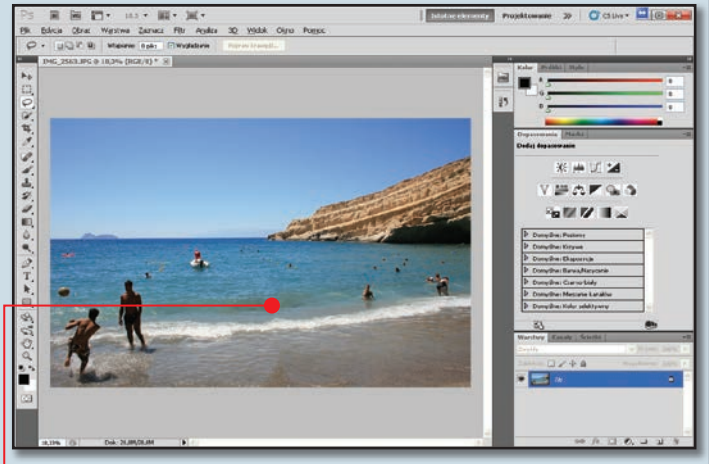
3 Niepotrzebny fragment sceny usuwamy. Wystarczy kliknąć na kasowany fragment kursorem myszy. Jego kolor stanie się ciemniejszy. Wciskamy klawisz delete i gotowe. **pk**



POPULARNY EDYTOR PLIKÓW GRAFICZNYCH

Photoshop CS5

Aplikacja Photoshop już dawno stała się synonimem wszystkich programów do obróbki grafiki rastrowej. Nic dziwnego – w swojej dziedzinie jest najlepsza. Wersja CS5 jest jej najnowszą odsłoną



Licencja: **TRIAL**
Język: **polski**
Producent: **Adobe**
Internet: **www.adobe.pl**

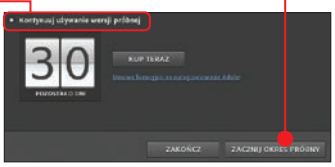
DVD-KOD: 003
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **działa przez 30 dni**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **1000 MB**
Cena: **2000 zł**

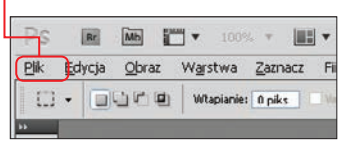
W wersji CS5 Photoshopa znajdziemy bardzo wiele nowości. Jedną z nich jest funkcja inteligentnego wypełnienia z uwzględnieniem zawartości. Pozwala ona poprzez zaawansowaną analizę otoczenia usunąć dowolny, na przykład niepotrzebny obiekt ze zdjęcia. Do nowości należy zaliczyć także poprawioną funkcję do maskowania obiektów. Program bez trudu dopasuje zaznaczenie nawet skomplikowanych elementów, na przykład włosów czy liści na drzewie.

USUWAMY OBIEKT ZE ZDJĘCIA

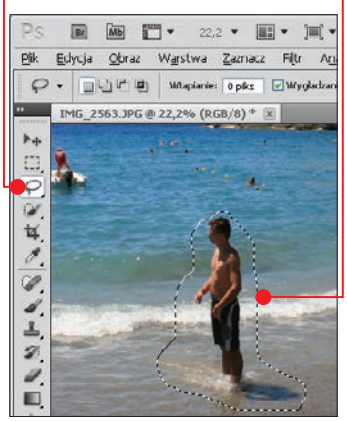
1 Po instalacji programu z płyty Niezbędnika uruchamiamy go. W oknie startowym zaznaczamy ● i klikamy na przycisk ●, a potem na POMIŃ TEN KROK.



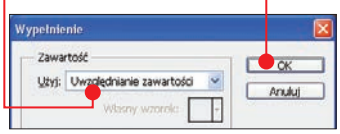
2 Z menu ● wybieramy pozycję Otwórz, wskazujemy plik zdjęcia, które chcemy poddać obróbce, i klikamy na ●.



3 Za pomocą narzędzia Lasso ● zaznaczamy obiekt, który chcemy usunąć ze zdjęcia, na przykład ●.



4 Teraz z menu Edycja wybieramy pozycję Wypełnij... W wyświetlonym oknie wybieramy ● i klikamy na przycisk ●.

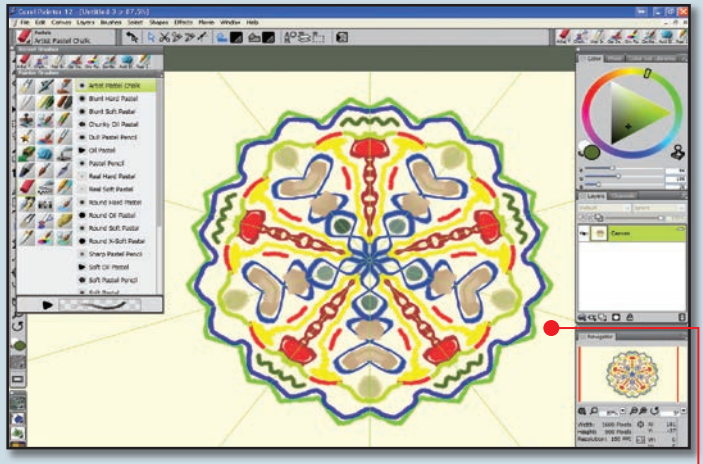


5 Po chwili zaznaczony obiekt zostanie usunięty, a pozostały po nim obszar wypełniony tłem fotki ●. **tpa**

PROGRAM DO TWORZENIA GRAFIKI

Corel Painter 12

Corel Painter to doskonała aplikacja do tworzenia grafiki cyfrowej. W jego najnowszej wersji znajdziemy szereg ciekawych efektów malarskich i przydatnych każdemu profesjonaliście narzędzi



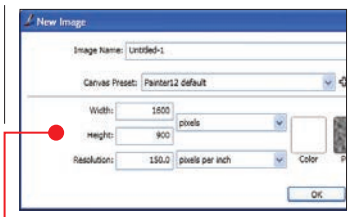
Licencja: **TRIAL**
Język: **angielski**
Producent: **Corel**
Internet: **www.corel.com**

DVD-KOD: 024
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **działa przez 30 dni**

Rejestracja: **TAK**
Rozmiar: **300 MB**
Cena: **1720 zł**

KORZYSTAMY Z EFEKTU KALEJDOSKOPU

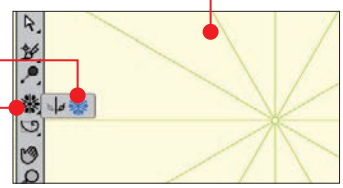
Kalejdoskop to jedno z nowych narzędzi Painter 12, które pozwala nam szybko opracować ciekawą i efektowną grafikę. Zobaczmy, jak z niego korzystać.

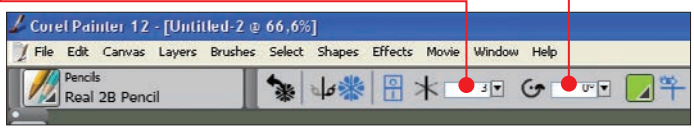


1 Tworzymy nowy obraz z menu startowego, wybierając pozycję Create a New Image..., a potem ustawiamy rozdzielczość ● i klikamy na OK. Aby skorzystać z funkcji kalejdoskopu, w przyborniku naciskamy i przytrzymujemy ikonę ●, po czym wybieramy ●.

2 Teraz w pole ● wpisujemy liczbę osi symetrii oraz ustalamy ich kąt nachylenia ●.

3 W obszarze roboczym obrazu pojawią się osie symetrii ●. Za pomocą dowolnych narzędzi do rysowania kreślimy niepowtarzalną grafikę ●. **tpa**

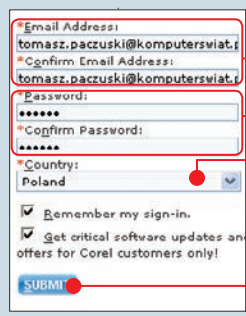




REJESTRACJA APLIKACJI

1 Po instalacji programu z płyty Niezbędnika musimy go zarejestrować. W tym celu po uruchomieniu Corel Painter 12 w oknie startowym klikamy na przycisk Continue.

2 Teraz wypełniamy pola wyświetlonego formularza, wpisując w nie swój adres e-mail ●, ustalając dowolne hasło ● oraz z listy wybierając kraj ●. Klikamy na przycisk ●, a następnie ponownie klikamy na przycisk Continue – program zostanie zarejestrowany.



PRZEWIDYWANIE EFEKTYWNOŚCI POŁOWÓW

Wędkarski kalendarz brań 3.0

Część wędkarzy uzależnia efekty połowów od wiatru. Inni tłumaczą sukcesy brakiem wahań ciśnienia. Jeszcze inni uważają, że liczą się szczęście i umiejętności. Zobaczmy, co sugeruje kalendarz brań

Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Sławomir Wiesiołek**
Internet: **brak**

DVD-KOD: **113**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **2,3 MB**
Cena: **darmowy**

Wędkarstwo dla jednych jest hobby, a dla innych sportem. Jednak bez względu na to, do której grupy się zaliczymy, z pewnością nie lubimy siedzieć nad wodą godzinami bez brania i wracać do domu o kiju. Program o nazwie Wędkarski kalendarz brań 3.0 ma pomóc wędkarzom w oszacowaniu ich szans na łowisku.

GŁÓWNE OKNO PROGRAMU

W głównym oknie aplikacji widzimy kalendarz na aktualny miesiąc ●. Na czerwono zaznaczono dzisiejszą datę. My jednak możemy sprawdzić prognozę wędkarską na dowolny dzień – oznaczany na czarno.

1 Klikajmy na daną datę kursorem myszy. Na dole okna wyświetla się prognoza wędkarska ●. Dobre dni oznaczone są na zielono, a złe na czerwono.

2 W części okna z obrazem słońca widzimy godzinę jego wschodu i zachodu oraz długość dnia ●. Jeżeli zależy nam na precyzji tych informacji, to musimy ustawić nasze położenie w menu Konfiguracja programu i Ustawienia.

3 Z prawej strony okna ● widzimy, jaka będzie danego dnia faza Księżyca. Są tu też informacje o godzinie jego wschodu, zachodu oraz sile świecenia.

ATLAS RYB

W programie znajduje się także baza gatunków ryb.

1 Aby do niej wejść, wybieramy w menu programu Ryby.

2 Otwiera się nowe okno. Z lewej jego strony widzimy listę gatunków ryb ●. Odpowiedni wybieramy, klikając na jego nazwę.

3 Na górze okna widzimy obrazek przedstawiający rybę, a poniżej jej opis. Jeżeli pod grafiką widzimy czerwony napis ●, to znaczy, że gatunek ma wymiar ochronny.

4 W pozycji ● uzyskamy informacje o okresie ochronnym ryby oraz dobowych limitach połowu.

Uwaga! Program ma już kilka lat i niektóre z prezentowanych danych (rekordy Polski, wymiary ochronne) uległy zmianie. **pk**

GRA W SZACHY Z KOMPUTEREM LUB PRZEZ INTERNET

Arena 3.0

Jeśli lubimy grać w szachy, program Arena musi znaleźć się na dysku naszego komputera. To program darmowy, oferujący niezliczoną liczbę funkcji, także tych powiązanych z internetem

Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Martin Blume**
Internet: **www.playwitharena.com**

DVD-KOD: **008**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

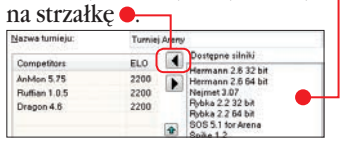
Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **16 MB**
Cena: **darmowy**

Arena przeczy tezie, że jeśli coś jest za darmo, to musi być kiepskiej jakości. To naprawdę świetny program, o ogromnych możliwościach. Poznajmy niektóre z nich.

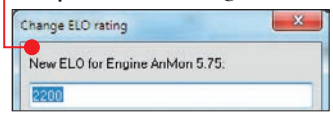
TURNIEJ SILNIKÓW SZACHOWYCH

Gdy gramy z komputerem, za poziom jego gry odpowiada silnik – program, który decyduje, jaki ruch jest optymalny. W Arenie zaszytych jest wiele silników. Możemy urządzić między nimi turniej i sprawdzić, który wygra – a przy okazji popatrzeć i nauczyć się, jak dobrze grać w szachy.

1 Klikamy na menu Silniki i wybieramy z niego Turniej... W widocznym oknie zaznaczamy silniki ●, które mają wziąć udział w turnieju, i dodajemy je, klikając na strzałkę ●.



2 Każdorazowo wyświetla się okno z pytaniem ●. To poziom gry według rankingu szachowego. Najlepiej pozostawić je bez zmian tak, aby wszystkie silniki miały ten sam ranking.



3 Klikamy na przycisk Start i automatycznie rozpoczyna się turniej i pierwsza partia. Możemy ją obserwować na ekranie. W tym miejscu ● widzimy wykres oceny pozycji – możemy zorientować się, kto w danej chwili jest faworytem.

4 Jeśli klikniemy na Wyniki, zobaczymy tabelę krzyżową z dotychczasowymi wynikami ●. Każda partia zajmuje 5 minut, a mecz składa się z 10 partii. Zakończenie turnieju potrwa więc kilka godzin – okno programu może być w tym czasie zminimalizowane. **łcz**

INSTALACJA I SPOLSZCZENIE

1 Program znajdziemy na płycie dołączonej do Niezbędnika, wpisując w wyszukiwarkę DVD-KOD: **008** i naciskając klawisz enter. Żeby móc zainstalowac spolszczenie, w ostatnim oknie instalacji usuwamy zaznaczenie widoczne przy opcji Run Arena.exe i klikamy na Finish.

2 Teraz możemy zainstalować spolszczenie programu, wpisując w wyszukiwarkę (DVD-KOD: **009**).

3 Uruchamiamy Arenę, klikając podwójnie na ikonę ● na pulpicie. W oknie zaznaczamy Polish i klikamy na OK.

W ROZDZIALE

28 18 Wheels of Steel Extreme Trucker
29 Proun
29 Wroom
30 Big Solitaires 3D
30 Game Maker 8.1 Lite
31 Maluch Sim 2
31 Phun 5

ZABAWA

Najlepsza rozrywka to ta przy komputerze – wiadomo! A to oznacza gry. Przyjrzyjmy się więc uważnie programom opisanym na tej i kolejnych stronach. Na pewno spędzimy przy nich bardzo miłe chwile

POPULARNY SYMULATOR CIĘŻARÓWKI

18 Wheels of Steel Extreme Trucker

Symulator wielotonowych ciężarówek, w którym zajmujemy się przewozem różnych ładunków w nieprzystępnych zakątkach naszej planety

Fot.: Richard Thomas/Artgiano/Arthur Matkovskiy/Natis76/Dreamstime.com

Licencja: **DEMO**
Język: **angielski**
Producent: **SCS Software**
Internet: **www.extremetrucker.com**

DVD-KOD: **001**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **1 godzina gry**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **385 MB**
Cena: **49,90 zł**

W grze zasiadamy za kierownicą wielotonowych ciężarówek, zajmujących się przewożeniem różnych ładunków. Symulator dokładnie odwzorowuje zachowanie tych maszyn na niedostępnych terenach. Gracz może przemierzyć między innymi wąskie drogi w dżunglach Ameryki Południowej, pustynne obszary północnej Afryki, zamarznięte drogi w Arktyce lub wielkie autostrady Australii. Ponadto gra oferuje możliwość nieustannego rozbudowywania swojego transportowego imperium poprzez zakup nowych maszyn i zdobywanie najlepszych zleceń.

ROZPOCZYNAMY GRĘ

1 Po instalacji programu z płyty Niezbędnika DVD-KOD: 001 uruchamiamy program za pomocą skrótu umieszczonego na pulpicie.

2 W nowo otwartym oknie klikamy na Start Free Trial. Aby zmienić opcję graficzną w grze, klikamy na zakładkę Advanced. Teraz aby dopasować rozdzielczość, należy zwrócić uwagę na Resolution: i zmienić ją, za pomocą strzałki dopasowując do rozdzielczości naszego ekranu. Po dokonaniu ustawień klikamy na Start! .

3 Po uruchomieniu się aplikacji należy wpisać imię gracza w polu New Profile i potwierdzić, klikając na OK.

4 W głównym menu gry klikamy na Play! i wybieramy odpowiednią dla nas trasę.

5 Aby rozpocząć grę, wystarczy już tylko kliknąć na przycisk DRIVE!. **kk**

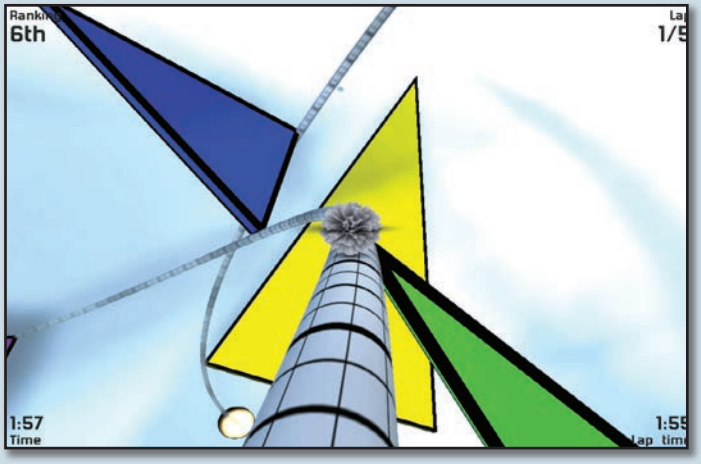
STEROWANIE

Gaz – ↑
Hamulec\Cofanie – ↓
Skręt w lewo – ←
Skręt w prawo – →
Spójrz w lewo – \
Spójrz w prawo – *
Wyższy bieg – lewy shift
Niższy bieg – lewy ctrl
Uruchom\Wyłącz silnik – E
Hamulec postojowy – spacja
Hamuj silnikiem – B
Aktywacja – enter
Informacje o zleceniu – F1
Pokaż\Ukryj boczne lusterka – F2
Pokaż\Ukryj deskę rozdzielczą – F3
Światła awaryjne – F
Światła – L
Tempomat – C
Następny widok kamery – 8
Różne widoki z kamer – 1–5

NIEZWYKŁA GRA WYŚCIGOWA

Proun

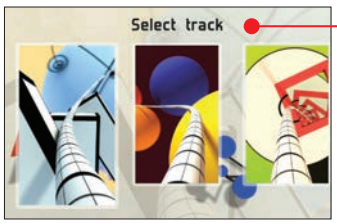
Gra, w której sterujemy piłeczką poruszającą się po torze umieszczonym w fantastycznym, geometrycznym świecie. Dodatkowym atutem w tej grze jest świetna muzyka



Licencja: **FREEWARE**
Język: **angielski**
Producent: **Joost van Dongen**
Internet: **www.proun-game.com**

DVD-KOD: **088**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **69 MB**
Cena: **darmowy**



W tej grze sterujemy piłeczką sunącą po określonym torze. Nie możemy poruszać się ani w górę, ani w dół. Jedynym manewrem, jaki wykonujemy, jest ruch do przodu, a przeszkody pojawiające się na drodze omijamy, obracając się wokół toru. Pędzimy więc po dziwnym świecie pełnym figur geometrycznych i kolorowych przestrzeni, które pojawiają się na naszej drodze. Uważajmy, żeby się z nimi nie zderzyć.

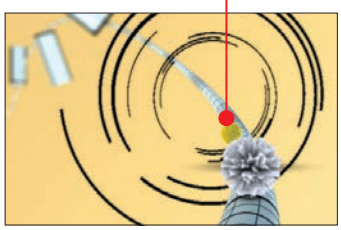
GRA Z DUCHEM

W Proun w pojedynczej rozgrywce przemierzamy pięć razy ten sam tor. Mierzony jest czas. Następnym razem, pokonując tę trasę, możemy ścigać się ze swoim duchem, obserwując, jak udało nam się przemierzyć tę trasę poprzednim razem. Zobaczmy, jak włączyć ten efekt.

1 Po uruchomieniu gry wybieramy rodzaj rozgrywki – jeśli chcemy grać w trybie zawodów, klikamy na `Championship`, a jeżeli interesuje nas gra z własnym duchem – wybieramy opcję `Time trial` i klikamy na enter.

2 W kolejnym oknie wybieramy liczbę graczy – w tym przypadku jeden i klikamy na enter.

3 Widzimy trzy scenerie, w których możemy prowadzić grę. Wybieramy najładniejszą i zaczynamy grę. Cały czas towarzyszy nam cień.

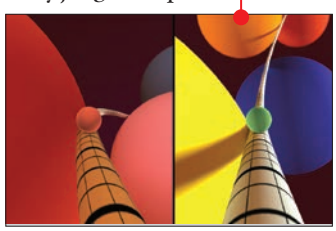


BAWMY SIĘ RAZEM

W tę grę możemy grać nawet w cztery osoby. Zobaczmy, jak włączyć tryb wieloosobowy.

1 Po uruchomieniu gry wybieramy opcję `Single race` i klikamy na enter.

2 W kolejnym oknie wybieramy liczbę graczy – od dwóch do czterech – i klikamy na enter. Możemy już grać wspólnie. **ek**



SAMOCHODOWY TOR PRZESZKÓD

Wroom

Nieskomplikowana, ale niezwykle wciągająca gra, w której mamy za zadanie przemierzyć w każdy możliwy sposób wyznaczoną trasę, pokonać wszystkie przeszkody i dotrzeć do celu

Licencja: **FREEWARE**
Język: **angielski**
Producent: **Jonas Johansson, David Rothelius**
Internet: **www.wroomgame.com**

DVD-KOD: **117**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **12 MB**
Cena: **darmowy**

Wroom to bardzo prosta gra. Poruszamy się samochodem, którym staramy się jak najszybciej dotrzeć po wyznaczonej trasie do mety. Pojawiające się przeszkody możemy omijać, wykonując skoki, odbicia i powietrzne ewolucje. Na szczęście nasz samochód jest niezniszczalny i dachowanie lub upadki z wysokości mu nie szkodzą. Do przejścia jest kilkanaście tras o różnym poziomie trudności, na których można rywalizować nawet z trzema zawodnikami.

ROZPOCZYNAMY GRĘ

1 Po zainstalowaniu Wroom klikamy na skrót umieszczony na pulpicie.

2 Uruchamia się gra. Po wyświetlonym menu poruszamy się strzałkami umieszczonymi na klawiaturze. Musimy teraz zdefiniować klawisze, którymi będziemy się poruszać po grze. W tym celu przechodzimy do opcji `CONTROLS` i klikamy na enter.

3 Wybieramy `PLAYER 1: Custom` i klikamy na enter. Najwygodniej jest grać za pomocą strzałek na klawiaturze. Jeśli tak właśnie chcemy, to po wyświetleniu się opcji:
`Touch new DRIVE LEFT` – wciskamy klawisz ←,
`Touch new DRIVE RIGHT` – →,
`Touch new LEAN LEFT` – A,
`Touch new LEAN RIGHT` – D,
`Touch new JUMP` – ↑,
`Touch new BRAKE` – ↓.

4 Wróciliśmy do poprzedniego menu. Teraz wybieramy liczbę graczy – `WROOM SOLO`.

5 Musimy jeszcze określić poziom trudności – jest ich 12, od `LEVEL: BabySteps (easy)` do `LEVEL: SweatyHands (hard)`. Klikamy na `WROOM!` i jedziemy!

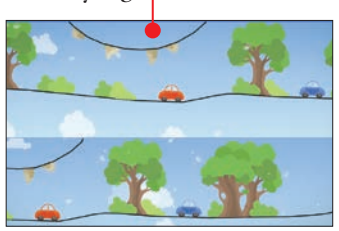
TRYB WIELU GRACZY

We Wroom możemy grać sami albo ścigać się z innymi zawodnikami. Zagrajmy z przyjaciółmi.

1 Po uruchomieniu gry wybieramy `WROOM WITH FRIENDS` i wskazujemy liczbę graczy.

2 Informacje o tym, jak poruszają pojazdem pozostali gracze, znajdziemy, wybierając opcję `CONTROLS` i klikając na enter.

3 Uruchamiamy grę tak samo, jak w trybie pojedynczym, i zaczynamy wyścigi. **ek**



PASJANSE W TRÓJWYMIARZE

Big Solitaires 3D 1.4

Zestaw 41 gier karcianych. Znajdziemy tu najpopularniejsze pasjanse, takie jak Confield, Klondike czy Spider. Ciekawostką jest to, że karty wyglądają jak rozłożone na stole

Licencja: **FREEWARE** DVD-KOD: **014** Rejestracja: **NIE**
Język: **angielski** System: **XP, Vista, Win 7** Rozmiar: **7 MB**
Producent: **Félix José Cladellas** Ograniczenia: **brak** Cena: **darmowy**
Internet: **big3dsol.sourceforge.net**

Big Solitaires 3D to darmowa kolekcja pasjansów. Komputer wyręcza nas w prostych czynnościach – rozkłada karty oraz robi za nas niektóre ruchy (takie jak przekładanie kart). W grze dostępne są różne funkcje – zmiana widoku, cofanie ruchu oraz restart.

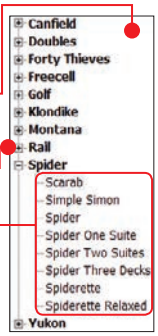
ZACZYNAMY GRĘ

1 Po zainstalowaniu gry klikamy na skrót na pulpicie.

2 W kolejnym oknie klikamy na Start.

3 W następnym podajemy swoje imię i klikamy na OK.

4 Widzimy okno z listą dostępnych gier. Gdy klikniemy na krzyżyk przy nazwie, zobaczymy różne rodzaje pasjansów. Klikamy na wybrany i zaczynamy zabawę.



ZMIANA USTAWIEŃ

Jeśli nie odpowiada nam przestrzenny sposób wyświetlania stołu z kartami, możemy zmienić go na standardowy – taki jaki znamy z innych komputerowych pasjansów. Zobaczmy, w jaki sposób to zrobić.

1 Po uruchomieniu pasjansa klikamy na zakładkę Options.

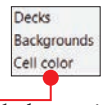
2 Klikamy na Camera i wybieramy opcję Standard view. Widzimy już karty wyświetlone standardowo. Powrócimy do trójwymiaru, gdy z powrotem zaznaczymy opcję MainView.

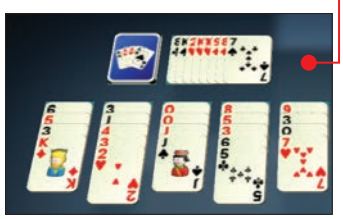
INNY WYGLĄD

Możemy zmienić kolorystykę stołu i kart oraz wygląd figur.

1 Po uruchomieniu pasjansa klikamy na zakładkę Options.

2 Klikamy na element, który chcemy zmienić, i wypróbowujemy różne opcje. Nasz stół z kartami może wyglądać na przykład tak (choć do tego wyglądu kart trzeba się przyzwyczaić). **ek**

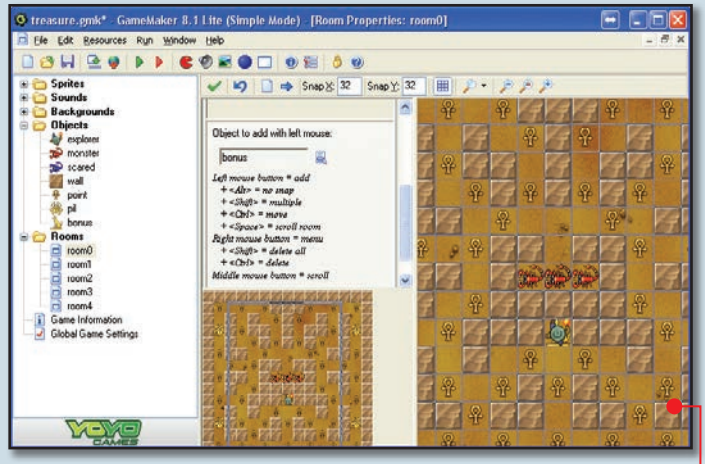




ŚRODOWISKO DO TWORZENIA GIER

Game Maker Lite 8.1

Czy do stworzenia gry trzeba znać skomplikowane języki programowania? Okazuje się, że niekoniecznie – wystarczy skorzystać z aplikacji Game Maker Lite



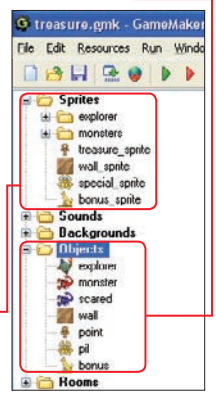
Licencja: **FREEWARE** DVD-KOD: **043** Rejestracja: **NIE**
Język: **angielski** System: **XP, Vista, Win 7** Rozmiar: **12 MB**
Producent: **YoYo Games Limited** Ograniczenia: **brak** Cena: **darmowy**
Internet: **www.yoyogames.com/gamemaker/try**

Stworzenie gry w Game Makerze, choć nie wymaga znajomości programowania, jest z pewnością wyzwaniem dla osób, które nigdy wcześniej nie miały do czynienia z tego typu środowiskiem. Zanim więc zaczniemy realizację pomysłu swojej pierwszej gry w praktyce, warto dowiedzieć się, na czym polega ogólna idea tworzenia w Game Makerze.

NA CZYM POLEGA TWORZENIE GIER W GAME MAKERZE

1 Każda gra stworzona w Game Makerze ma charakter platformowy, oznacza to, że musi zawierać przynajmniej jeden pokój (swego rodzaju planszę).

2 W pokojach umieszczamy obiekty, definiując je w aplikacji. Obiekty mogą być nieruchome (na przykład ściany) oraz poruszające się, jak na przykład postać głównego bohatera, który dodatkowo ma reagować na wydawane mu polecenia (myszą bądź klawiaturą) i inne obiekty znajdujące się w pokoju. Aby obiekty były widoczne, potrzebują ikon. Grafiki te (sprites) mogą być również prostymi animacjami.



3 Między obiektami tworzymy relacje, które określają ich wzajemne zachowanie. Wybranym obiektom możemy też nadać określony ruch lub sposób zachowań na pewne zdarzenia, na przykład gdy piłka uderzy w ścianę – odbije się, ale gdy uderzy w bohatera – zniknie.

4 Tworzoną grę uzupełniamy dźwiękami oraz kolorowym tłem.

PRZYKŁAD GRY

1 Tworzenia gier najlepiej uczyć się na przykładach. Otwieramy więc jeden z nich dostępny w aplikacji. Klikamy na, a potem otwieramy jeden z plików w folderze.

2 Po otworzeniu przykładowej gry uruchamiamy ją, naciskając na przycisk. Do edycji gry powrócimy, zamykając ją.

3 Teraz w ramach nauki zmieniamy właściwości i parametry poszczególnych obiektów. Po ponownym uruchomieniu gry będziemy mogli zaobserwować, jaki wpływ mają poszczególne modyfikacje na wygląd i zachowania obiektów w grze. **tpa**

WYŚCIGI KULTOWYM POLSKIM SAMOCHODEM

Maluch Sim 2

Sequel gry dającej możliwość rajdu najpopularniejszym polskim samochodem zeszłej epoki. Dzięki tej grze na pewno powspominamy dawne czasy

Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Mateusz Ryczko**
Internet: **www.maluch.carsim.prv.pl**

DVD-KOD: **063**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

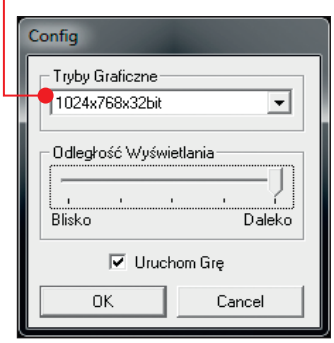
Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **27,9 MB**
Cena: **darmowy**

Wspaniała rozrywka dla każdego fana malucha i nie tylko. W grze możemy zasiąść za sterami kilku małych fiatów 126p. Dodatkowo w porównaniu z poprzedniczką gra oferuje lepszą grafikę, dźwięk i realizm. Ciekawym dodatkiem do podstawowej wersji jest car pack, który instaluje się wraz z grą. Dzięki temu dodatkowi poza podstawowymi autkami możemy wyruszyć w trasę następcą malucha, czyli fiatem Cinquecento w kilku wersjach oraz fiatem Panda, który w grze jest określony mianem Coala.

ZACZYNAMY ZABAWĘ

1 Po instalacji gry z płyty Niezbędnika DVD-KOD: 063 uruchamiamy program za pomocą ikony skrótu na pulpicie.

2 Po starcie aplikacji pojawia się okno, w którym wybieramy pasującą do naszego komputera rozdzielczość i klikamy na OK.



3 Na samym początku gry, w pierwszym komunikacie, należy wpisać swoje imię, ponieważ właśnie pod taką nazwą będą zapisywane nasze rekordy.

4 W głównym menu należy wybrać model pojazdu, który chcemy prowadzić, i trasę (do wyboru mamy 10 samochodów i 2 trasy) . W momencie, kiedy już jesteśmy gotowi do pierwszego wyścigu, wystarczy nacisnąć przycisk Start!, aby rozpocząć .

POWTÓRKA

W grze przez twórców dodatkowo została umieszczona opcja obejrzenia powtórki ostatniej pokonanej przez nas trasy. Aby ją włączyć, wystarczy po przejechaniu trasy w menu głównym kliknąć na Powtórka i delektować się oglądaniem naszych dokonań. **kk**

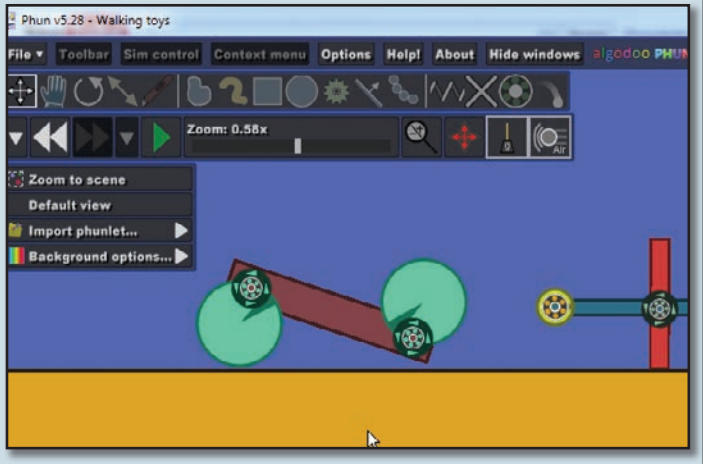
STEROWANIE W GRZE

- ↑ – Gaz
- ↓ – Hamulec
- ← – Skręt w lewo
- → – Skręt w prawo
- A – Wyższy bieg
- B – Niższy bieg
- spacja – Hamulec ręczny

ZABAWA W NAUKĘ FIZYKI

Phun 5

Nazwa tej gry pochodzi od angielskich słów physics i fun, czyli fizyka i zabawa, bo zabawa tą grą ma przybliżyć nam działanie praw fizycznych w przyrodzie



Licencja: **FREEWARE**
Język: **angielski**
Producent: **Algodoo**
Internet: **www.algodoo.com**

DVD-KOD: **080**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

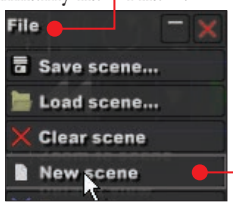
Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **5 MB**
Cena: **darmowy**

Symulator zjawisk fizycznych, czyli wirtualne laboratorium fizyczne. Phun pozwala tworzyć różne obiekty i obserwować ich zachowanie, a także zmieniać ich właściwości, takie jak ciężar i sprężystość. Program został stworzony na potrzeby pracy magisterskiej przez szwedzkiego studenta Emila Ernerfeldta.

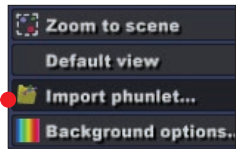
ZACZYNAMY ZABAWĘ W NAUKĘ FIZYKI

1 Phun podczas instalacji nie tworzy skrótu na pulpicie, aby więc uruchomić grę, klikamy na, Wszystkie programy, Phun i Phun.

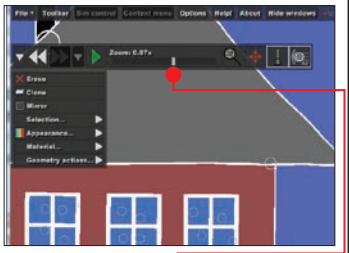
2 Po uruchomieniu programu klikamy na i na.



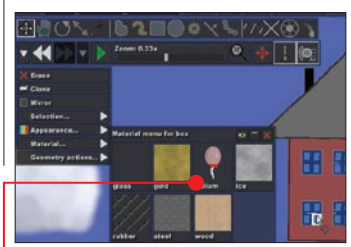
3 Aby poznać możliwości programu, na początek warto wczytać gotowe sceny. Robimy to, klikając na. Następnie wybieramy scenę, która wydaje nam się interesująca. Możliwości jest sporo!



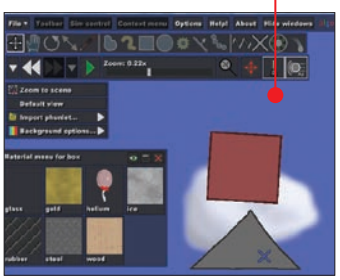
4 Po wczytaniu sceny ustawiamy odpowiednie przybliżenie za



pomocą suwaka i przystępujemy do eksperymentów.



5 Możemy na przykład sprawdzić, co się stanie, gdy wypełnimy domek helem. Oto efekt. **aa**



W ROZDZIALE

32 TapinRadio 1.36
33 Ares 2.1.7
33 µTorrent 3.0
34 Google Chrome 12
34 ExpatShield 1.52
35 Gadu-Gadu 10.5
35 WTW 0.8

Fot. Sashkinw/Dreamstime.com

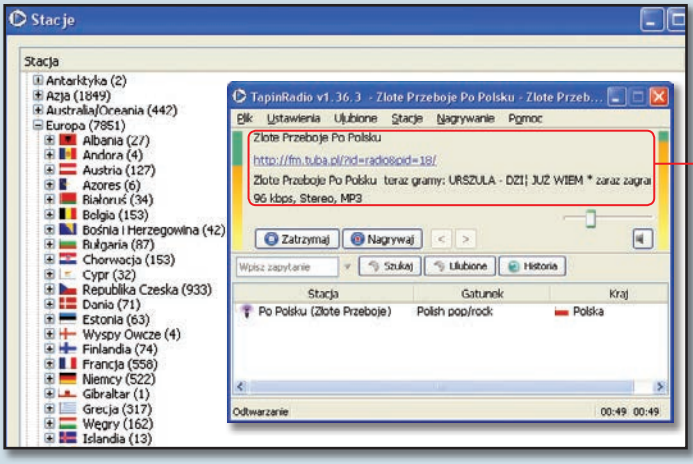
INTERNETOWE

Internet to i muzyka – bo wielu z nas słucha radia online, i szybki dostęp do informacji, i wygodna komunikacja ze znajomymi. Programy do wszystkich tych zastosowań znajdziemy w tym dziale Niezbędnika

PROGRAM DO SŁUCHANIA I NAGRYWANIA RADIA

TapinRadio 1.36

Miłośnicy muzyki na pewno docenią możliwości TapinRadio, który potrafi nie tylko odtwarzać internetowe stacje radiowe, ale również nagrywać emitowane tam utwory, automatycznie je rozdzielając



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Raimersoft**
Internet: **www.tapinradio.com**

DVD-KOD: 101
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

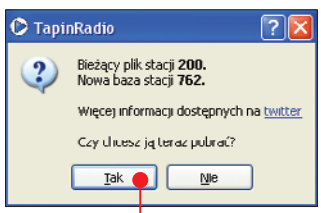
Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **8,2 MB**
Cena: **darmowy**

Obsługa TapinRadio jest bardzo łatwa. Wystarczy wybrać jedną z kilkuset dostępnych internetowych stacji i słuchać. Jeśli repertuar rozgłośni nam się spodoba, rozpocznijmy nagrywanie.

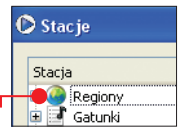
JAK SŁUCHAĆ STACJI

1 Instalujemy program z płyty Niezbędnika (**DVD-KOD: 101**), potwierdzając po prostu kolejne kroki instalatora. Program uruchomi się automatycznie. Aby włączyć TapinRadio w przyszłości, klikamy podwójnie na ikonę na pulpicie.

2 Po pierwszym uruchomieniu programu pojawi się okno w informacją o aktualizacji listy stacji radiowych. Klikamy na przycisk.



3 Aby wybrać stację z listy wszystkich dostępnych w programie rozgłośni, z menu Stacje wybieramy Przeglądarka... W wyświetlonym oknie widzimy różne sposoby podziału stacji, między innymi ze względu na region i gatunek nadawanej muzyki.

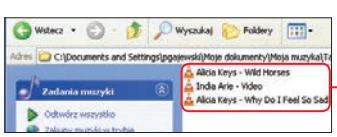


4 Rozwijamy kolejne listy, klikając na znaki ⊞ przy nazwach poszczególnych kategorii, aż wyświetli się lista poszukiwanych stacji. Aby włączyć odtwarzanie muzyki z danej rozgłośni, podwójnie klikamy na jej nazwę. W oknie programu zobaczymy informacje o odtwarzanej stacji.

NAGRYWAMY MUZYKĘ

1 W dowolnym momencie odtwarzania muzyki możemy kliknąć na Nagrywaj w głównym oknie programu i zacząć nagrywanie utworu. Rejestrowanie zatrzymujemy, klikając na Zatrzymaj.

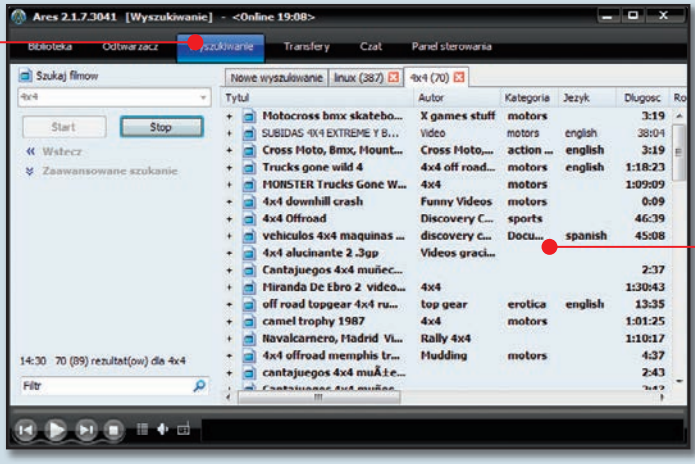
2 TapinRadio ma jeszcze inne, bardziej funkcjonalne tryby nagrywania. Jeśli chcemy zarejestrować kilka utworów po kolei, zapisując je w oddzielnych plikach, z menu Nagrywanie wybieramy Rozpocznij nagrywanie (Nagrywaj z rozdzielaniem). Kolejne utwory będą zapisywane jako pliki MP3 w folderze TapinRadio, który znajduje się w katalogu Moja muzyka. **pg**



PRZESZUKUJE SIEĆ BITTORRENT I POBIERA PLIKI

Ares 2.1.7

W sieci p2p możemy znaleźć wiele ciekawych materiałów. Wśród nich filmy, zdjęcia, dokumenty. Ares nie tylko pozwala je pobierać, ale ma także praktyczną wyszukiwarkę danych



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Aresgalaxy**
Internet: **aresgalaxy.sourceforge.net**

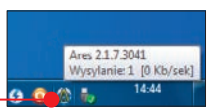
DVD-KOD: 010
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **2 MB**
Cena: **darmowy**

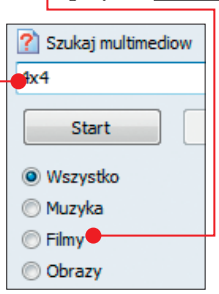
Ares to funkcjonalny klient sieci p2p. Program pozwala dzielić się plikami z innymi użytkownikami internetu. Ma także praktyczną wyszukiwarkę plików, dzięki której możemy znaleźć ciekawe filmy, dokumenty, zdjęcia czy aplikacje. Oprócz tego program wyposażony jest w odtwarzacz filmów, który pozwala podejrzeć nawet częściowo pobrane klipy. Zobaczmy, jak korzystać z ciekawych funkcji Aresa.

WYSZUKUJEMY FILMY

1 W interfejsie płyty Niezbędnika wpisujemy **DVD-KOD: 010** i klikamy na przycisk INSTALUJ. W oknach instalatora klikamy na I Agree, Next >, Install i Close. Program otwieramy, klikając dwa razy na ikonę przy zegarze Windows.



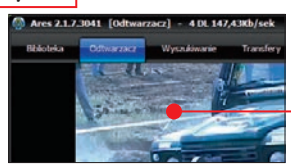
2 Klikamy na zakładkę, w polе wpisujemy frazę, klikamy na i przycisk Start.



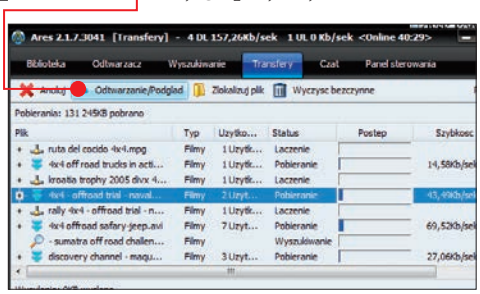
3 Aplikacja rozpocznie wyszukiwanie filmów o określonej tematyce. Wyniki wyszukiwania będą wyświetlane w głównym oknie. Aby rozpocząć pobieranie wybranego filmu na dysk komputera, wystarczy dwa razy na niego kliknąć. W ten sposób możemy rozpocząć pobieranie wielu plików.

ODTWARZAMY CZĘŚCIOWO POBRANE FILMY

1 Aby wyświetlić listę pobieranych plików, klikamy na zakładkę Transfery. Częściowo pobrane klipy można obejrzeć przed ich całkowitym pobraniem na dysk. Aby to zrobić, klikamy na wybraną pozycję na liście i następnie na przycisk.



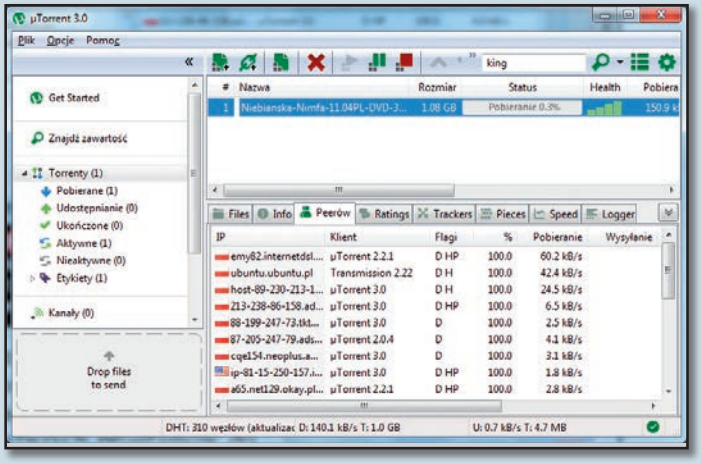
2 Program przekonwertuje pobrany fragment klipu i rozpocznie jego projekcję. **jw**



SZYBKI I PRZEJRZYSTY KLIENT SIECI BITTORENT

µTorrent 3.0

W systemie operacyjnym warto mieć zainstalowanego klienta sieci bittorent. Powinien być funkcjonalny, łatwy w obsłudze i szybki w działaniu. Takim wymaganiom sprosta tylko µTorrent



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **BitTorrent, Inc.**
Internet: **www.utorrent.com**

DVD-KOD: 108
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

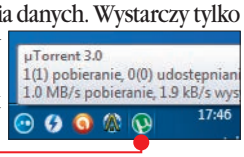
Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **1 MB**
Cena: **darmowy**

µTorrent od lat cieszy się popularnością wśród internautów. A to dzięki temu, że jest to jeden z najszybszych programów do pobierania torrentów. Aplikację cechuje także przejrzysty, polskojęzyczny interfejs.

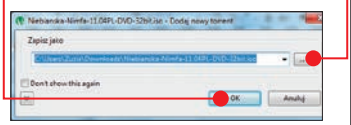
POBIERAMY TORRENTY

1 W interfejsie płyty Niezbędnika wpisujemy **DVD-KOD: 108** i klikamy na przycisk INSTALUJ. W oknach instalatora klikamy na Dalej >, Zgadzam się, Dalej > i Instalacja.

2 Aplikacja po instalacji startuje wraz z systemem. Jej ikona jest widoczna przy zegarze. Program automatycznie gotowy jest do pobierania danych. Wystarczy tylko dwa razy kliknąć na plik torrent

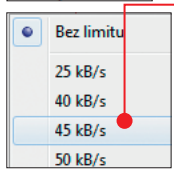


zapisany na dysku, kliknąć na, wskazać miejsce zapisu pliku na HDD oraz kliknąć na. µTorrent rozpocznie pobieranie danych.



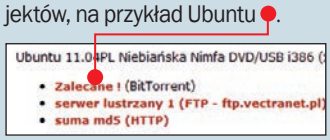
OGRANICZAMY PRĘDKOŚĆ POŁĄCZENIA

µTorrent pozwala zmniejszyć transfer danych. Ułatwia to przeglądanie internetu w czasie pobierania plików. Aby ograniczyć wykorzystanie pasma internetowego przez µTorrent, klikamy na ikonę programu, następnie na Limit pobierania i na przykład na. W ten sposób ograniczymy szybkość pobierania danych do określonej wartości. **jw**



SKĄD BRAĆ PLIKI TORRENT

1 Aby pobierać dane za pomocą µTorrent, niezbędne są pliki z rozszerzeniem .torrent. W nich zapisane są wszelkie informacje o udostępnianym materiale. Takie pliki możemy znaleźć na stronach niektórych projektów, na przykład Ubuntu.

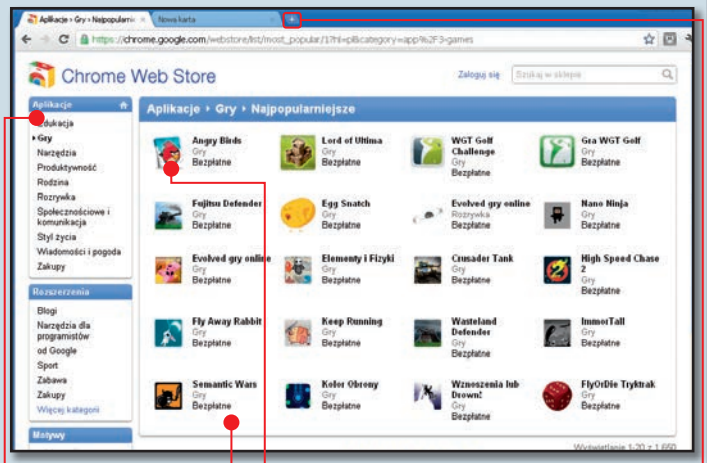


2 W internecie znajdziemy wiele serwisów z torrentami, na przykład torrenty.org czy vodo.net Warto pamiętać, że niektóre treści udostępniane przez protokół BitTorrent naruszają prawa autorskie ich producentów. Więcej informacji o tym zagadnieniu znajdziemy w magazynie Komputer Świat 15/2011 i 6/2011.

SZYBKA PRZEGLĄDARKA STRON WWW

Google Chrome 12

Google Chrome to prosta w obsłudze i szybko działająca przeglądarka. W nowej wersji umożliwia instalowanie aplikacji i wyszukiwanie informacji na podstawie wskazanych obrazków i zdjęć



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Google**
Internet: **www.google.pl**

DVD-KOD: 048
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **20 MB**
Cena: **darmowy**

APLIKACJE

Mając nową wersję Google Chrome, możemy uruchamiać w oknie przeglądarki programy i gry. Do przeglądania bazy dostępnych aplikacji służy specjalnie przygotowana witryna Chrome Web Store.

1 Aby ją odtworzyć, klikamy na [🔧], Narzędzia, Rozszerzenia, a następnie na Pobierz więcej rozszerzeń >>.

2 W oknie przeglądarki otworzona zostanie strona z bazą programów, gier i dodatków do Google Chrome. Programy możemy przeglądać według kategorii tematycznych ● lub popularności ●. Aby zainstalować wybrany program, klikamy na jego ikonę ●, a następnie na **Zainstaluj**.

3 Do instalacji niezbędne jest posiadanie konta pocztowego Gmail. W kolejnym etapie podajemy dane potrzebne do zalogowania i klikamy na ●, a następnie na **Save and continue** i jeszcze raz klikamy na **Zainstaluj**.

4 Gra lub program zostanie zainstalowana. Skrót do uruchomienia ● znajdziemy, otwierając nową kartę przeglądarki ● (na przykład za pomocą skrótu [ctrl] [T]).

WYSZUKIWANIE ZA POMOCĄ ZDJĘĆ

1 Jeśli na przykład chcielibyśmy się dowiedzieć, jaki budynek jest na zdjęciu – wystarczy użyć nowej funkcji przeglądarki Chrome. Otwieramy program i przechodzimy do strony www.google.pl i klikamy na **Grafika**.

2 Następnie klikamy na ikonę ● znajdującą się w polu, w którym wpisujemy zwykle zapytanie ● do wyszukiwarki.

3 Klikamy na opcję Prześlij i na Wybierz plik. Teraz wskazujemy zdjęcie (lub rysunek), które zawiera szukany przez nas obiekt.

4 Po chwili zostanie wyświetlona strona z wynikami wyszukiwania. Zobaczymy na niej inne podobne zdjęcia, linki do internetowej encyklopedii i odnośniki do stron WWW ze związanymi z obiektem na zdjęciu informacjami. **aś**

PROGRAM DO OCHRONY TOŻSAMOŚCI W INTERNECIE

ExpatShield 2.06

W internecie udostępniane są liczne ciekawe materiały nie tylko polskie, ale i zagraniczne. Odtwarzanie niektórych jest możliwe tylko z danego kraju. ExpatShield omija niektóre takie ograniczenia

Licencja: **FREEWARE**
Język: **angielski**
Producent: **AnchorFree**
Internet: **expatshield.com**

DVD-KOD: 032
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **8 MB**
Cena: **darmowy**

Głównym zadaniem aplikacji jest ochrona tożsamości w internecie. Program szyfruje połączenie i zabezpiecza w ten sposób na przykład przed wykradaniem danych. Poza tym aplikacja ukrywa naszą tożsamość – połączenie jest realizowane przez różne serwery, dzięki temu jesteśmy identyfikowani w globalnej sieci jako użytkownicy z Anglii. To powoduje, że w czasie pracy programu możliwe jest również korzystanie z niektórych zagranicznych serwisów niedostępnych w Polsce, które filtrują swoich odbiorców za pomocą adresu IP ●. Zobaczymy, jak zainstalować i obsługiwać ExpatShield.

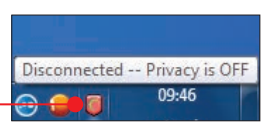
KORZYSTAMY Z PROGRAMU

1 Program będzie startował wraz z systemem operacyjnym. Jego ikona widoczna będzie w zasobniku systemowym ●.

2 Po starcie systemu Windows ExpatShield nie będzie aktywny – będzie o tym informowała czerwona ikona programu. Jeśli uznamy, że potrzebujemy bezpiecznego połączenia z internetem lub chcemy włączyć film z serwisu dostępnego tylko w Anglii, wówczas klikamy na ikonę aplikacji przy zegarze systemowym i z wyświetlonego menu wybieramy Connect/ON.

3 Po chwili połączenie zostanie nawiązane i ikona programu zmieni kolor na zielony ●. Od tej chwili możliwe będzie oglądanie filmów na przykład z serwisu BBC iPlayer ● i podobnych.

Uwaga! Korzystanie z ExpatShield może spowalniać połączenie z internetem. Program może również blokować dostęp do niektórych polskich stron WWW. **jw**



KOMUNIKATOR Z OBSŁUGĄ POCZTY I RADIEM INTERNETOWYM

Gadu-Gadu 10.5

Gadu-Gadu to popularny rodzimy komunikator. W najnowszej wersji znajdziemy wiele zmian. Inny jest wygląd, możemy też uruchomić kilka profili jednocześnie. Zobaczmy, co jeszcze ma nowe GG

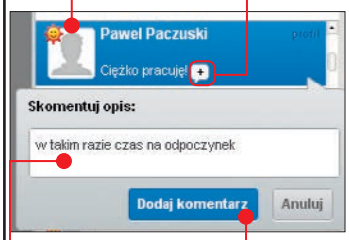
Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **GG Network S.A.**
Internet: **www.gadu-gadu.pl**

DVD-KOD: 041
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **TAK**
Rozmiar: **25,5 MB**
Cena: **darmowy**

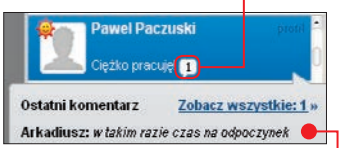
SKOMENTUJ OPISY ZNAJOMYCH

1 W nowej wersji komunikatora Gadu-Gadu mamy możliwość komentowania opisów statusu znajomych na liście kontaktów. Aby to zrobić, podświetlamy kontakt ● i klikamy na ●.



2 Następnie wpisujemy treść komentarza ● i klikamy na ●.

3 Nasza wypowiedź zostanie dodana. Przy ikonie osób, których status skomentowali inni użytkownicy Gadu-Gadu, wyświetlona będzie ikona ● z liczbą komentarzy.



4 Klikamy na nią, by zobaczyć, co inni użytkownicy sądzą ● o statusie tej osoby.

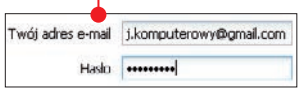
POCZTA GADU-GADU

1 Gadu-Gadu udostępnia też swoim użytkownikom pocztę internetową. Aby z niej skorzystać, klikamy na ikonę ●.

2 Następnie wybieramy sobie login i wpisujemy go w pole ● i klikamy na ●.

3 Wypełniamy formularz rejestracyjny. Klikamy na Dalej », a następnie zapoznajemy się z regulaminem i klikamy na Utwórz konto ».

4 W kolejnym kroku możemy podłączyć do konta na serwerze Gadu-Gadu inne skrzynki pocztowe, tak by komunikator je automatycznie sprawdzał. W tym celu wpisujemy adres e-mail dodatkowego konta oraz hasło ● i klikamy na Dalej ».



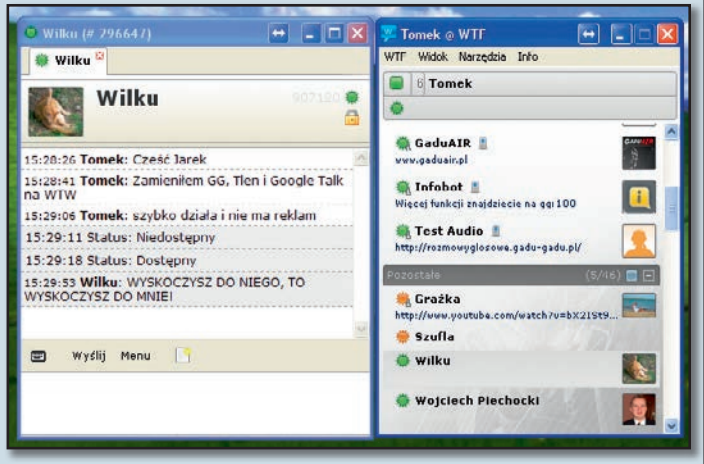
5 Z chwilą nadejścia poczty na wskazane wcześniej adresy e-mail wyświetlone zostanie powiadomienie. Klikamy na ●, aby przeczytać wiadomość.

6 Tematy i nagłówki otrzymanych e-maili sprawdzimy, klikając na ikonę ●. Podświetlając wybraną wiadomość, otworzymy okno ze szczegółami ● i opcjami odpowiedzi lub przesłania do innych. **aś**

PROSTY MULTIKOMUNIKATOR TEKSTOWY

WTW 0.8.16

WTW to polski multikomunikator, którego zaletą jest przede wszystkim prostota obsługi i podstawowa funkcjonalność. Brak w nim wodotrysków, ale również irytujących reklam



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Tomasz Nagis**
Internet: **wtw.k2t.eu**

DVD-KOD: 118
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **10 MB**
Cena: **darmowy**

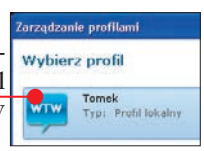
WTW obsługuje sieci GG, Tlen oraz protokół XMPP (na przykład Google Talk). Z oferowanych opcji warto wymienić rozmowy tekstowe z jednym lub wieloma kontaktami, praca na zakładkach, wyświetlanie awatarów na liście kontaktów, moduł do wysyłania SMS-ów, sprawdzanie pisowni oraz wsparcie dla wtyczek.

TWORZYMY NOWY PROFIL

1 Po instalacji aplikacji z płyty Niezbędnika program zostanie uruchomiony automatycznie.

2 Najpierw musimy stworzyć nowy profil w aplikacji. W tym celu w wyświetlonym oknie naciskamy na przycisk Dodaj, a następnie w pole ● wprowadzamy jego dowolną nazwę i klikamy na OK.

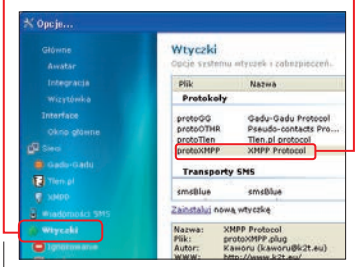
3 Wybieramy stworzony profil ● i klikamy na OK.



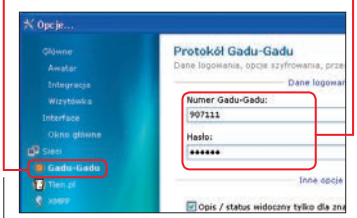
WŁĄCZAMY OBSŁUGĘ KONT GG, TLEN I XMPP

1 Przechodzimy do opcji aplikacji, z menu Narzędzia wybierając Opcje.

2 Domyślnie tylko obsługa GG jest włączona. Aby włączyć w programie także protokoły Tlen i XMPP, przechodzimy na zakładkę ●. Kolejno klikamy prawym klawiszem myszy na pozycje ● i wybieramy opcję Włącz.



3 Teraz, aby dodać swoje konto, klikamy na zakładkę wybranej sieci, na przykład ●, a następnie w pola ● wpisujemy swoje dane logowania. Aby importować kontakty, klikamy na przycisk Import / Eksport, a potem wybieramy pozycję Import z serwera.



4 Podobnie postępujemy dla reszty sieci (Tlen i XMPP), a na koniec klikamy na przycisk Zastosuj – możemy rozpocząć używanie programu do komunikacji tekstowej. **tpa**

Fot.: Kk6737/Djburrill/Dreamstime.com

W ROZDZIALE

36 ALLPlayer 4.7
37 KMPlayer 3.0
37 VLC media player 1.1.11
38 AIMP 3 Beta 3
38 Banshee 2
39 foobar2000 1.1.7
39 Aegisub 2.1.8

MULTIMEDIALNE

Odtwarzacze to bardzo ważne programy dla każdego użytkownika komputera – bez nich nasz pecet byłby niemy i nie wyświetliłby ani jednego filmu. Duży wybór odtwarzaczy znajdziemy w tym dziale Niezbędnika

UNIWERSALNY ODTWARZACZ PLIKÓW WIDEO

ALLPlayer 4.7

ALLPlayer to wygodny w obsłudze odtwarzacz wideo z kilkoma ciekawymi funkcjami, na przykład automatycznym pobieraniem napisów. Można też w nim za darmo oglądać filmy z serwisu iplex.pl

Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Artur Majtczak**
Internet: **www.allplayer.org**

DVD-KOD: 007
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **pobranie kodeków wymaga zapłacenia ok. 5 zł**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **22 MB**
Cena: **darmowy**

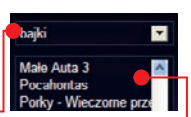
Dobrych odtwarzaczy wideo jest kilka, nie w każdym jednak można za darmo oglądać dziesiątki niezłych filmów – wystarczy szybkie połączenie z internetem (co najmniej 1 Mb/s) i kilka kliknięć myszą. Ale dostęp do biblioteki filmów serwisu iplex.pl to niejedyna ciekawa i przydatna funkcja ALLPlayera. Za pomocą tego odtwarzacza można też błyskawicznie pobierać napisy i łatwo dopasowywać ich wygląd do własnych preferencji.

Uwaga! Podczas instalacji ALLPlayera z płyty (**DVD-KOD: 007**) usuńmy zaznaczenie z opcji ☐ Super Klikacz 3.0 – dzięki temu nie zainstaluje się niepotrzebna nam aplikacja.

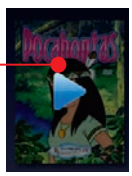
DARMOWE FILMY Z IPLEX

1 Po uruchomieniu aplikacji klikamy na ikonę ●. W oknie aplikacji pojawią się trzy filmowe propozycje ● oraz lista z filmami, które możemy obejrzeć za darmo.

2 Klikamy na jeden z polecanych filmów lub z listy ● wybieramy kategorię i klikamy na tytuł ●, który chcemy obejrzeć.



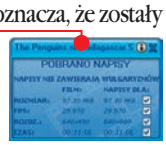
3 Po chwili wyświetla się opis filmu. Aby włączyć jego odtwarzanie, klikamy na niebieski symbol na okładce filmu ●. Po obejrzeniu kilku reklam zacznie się projekcja filmu – możemy go przewijać i pauzować tak, jakbyśmy oglądali plik wideo z dysku.



ŁATWE NnapisY

Jeśli podczas instalacji ALLPlayera pozostawiliśmy zaznaczenie przy opcji ☑ Napiprojekt, będziemy mogli błyskawicznie pobierać napisy do filmów ściągniętych z internetu (jest to legalne, o ile nie korzystamy z p2p – więcej o tym przeczytamy w Komputer Świecie 6/2011).

1 Otwieramy plik z filmem w ALLPlayerze i klikamy na ikonę ●, a następnie wybieramy NAPIPROJEKT oraz Pobierz napisy z serwera. Po chwili pojawi się okno ●, co oznacza, że zostały pobrane napisy idealnie pasujące do naszego filmu.



2 Napisy będą od razu wyświetlane ●. Możemy zmienić ich wielkość, kolor i położenie, a także przesunąć je w czasie. Wszystkie niezbędne opcje znajdziemy po kliknięciu na ikonę ● i przejściu do sekcji Napisy.

pp

UNIWERSALNY ODTWARZACZ PLIKÓW WIDEO, AUDIO I ZDJĘĆ

KMPlayer 3.0

KMPlayer należy do najbardziej cenionych, darmowych odtwarzaczy multimedialnych. Radzi sobie z większością formatów wideo, filmami z napisami, odtwarzaniem plików z muzyką, a nawet z wyświetlaniem zdjęć

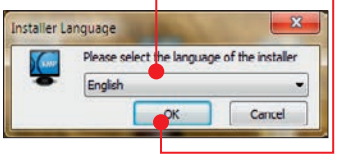
Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Pandora.TV**
Internet: **www.kmplayer.com**

DVD-KOD: **059**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **15 MB**
Cena: **darmowy**

PRZYDATNE UWAGI DO INSTALACJI PROGRAMU

1 KMPlayer nie ma instalatora w języku polskim. Podczas instalacji pozostawiamy więc domyślny język angielski ● i klikamy na ●.



2 W trakcie instalacji program zaproponuje nam bonusy w postaci paska Pandora.TV do naszej przeglądarki WWW, ustawienia Ask.com jako domyślnej wyszukiwarki w internecie oraz strony Ask.com jako startowej ●. Instalacja tych składników nie wnosi praktycznie nic do pracy programu, a może nieźle namieszać w ustawieniach naszej przeglądarki internetowej. Dlatego najlepiej wybrać w tym oknie instalatora przycisk Decline.

3 Po zakończonym procesie instalacji KMPlayer uruchomi się. W tym momencie będziemy mieli możliwość zmiany języka interfejsu programu. Z rozwijanej listy wybieramy ● i klikamy na Finish.

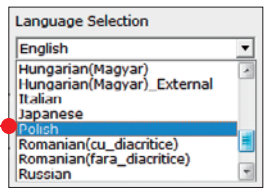
USTAWIAMY KADR Z FILMU JAKO TAPETĘ PULPITU

KMPlayer potrafi wykonywać zrzuty ekranowe z filmu. Możemy je zapisać na dysku w formie pliku z obrazem albo automatycznie ustawić zrzut jako tapetę pulpitu.

1 Zatrzymujemy odtwarzanie filmu na wybranej klatce, klikając na przycisk ▮▮. Teraz klikamy prawym przyciskiem myszy na dowolne miejsce otwartego okna programu. Otworzy się menu z ustawieniami KMPlayera.

2 Z menu wybieramy kolejno pozycję Zrzut, a następnie Ustaw jako tapetę pulpitu. Możemy teraz ustalić, jak ma być umieszczony na tapecie nasz zrzut z filmu. Najlepszym wyborem będzie opcja Rozciągnięte, która sprawi, że obraz wypełni cały ekran monitora.

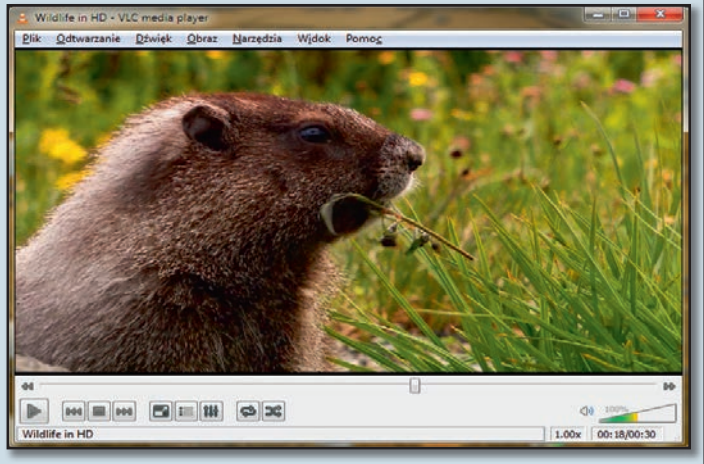
3 Jeżeli nasza nowa tapeta nie przypadła nam do gustu, to aby przywrócić starą, nie musimy wchodzić do ustawień systemu Windows. Wystarczy wybrać w menu KMPlayera kolejno: Zrzut, Ustaw jako tapetę pulpitu oraz Poprzednia tapeta pulpitu. **pk**



ODTWARZANIE WIELU FORMATÓW FILMÓW Z NAPISAMI

VLC media player 1.1

Uniwersalny odtwarzacz wielu formatów filmów jest jednym z podstawowych programów, jakie powinniśmy mieć w naszym komputerze. VLC media player 1.1 wygląda niepozornie, ale ma duże możliwości



Licencja: **FREEAWRE**
Język: **polski**
Producent: **VideoLAN**
Internet: **www.videolan.org**

DVD-KOD: **112**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **20 MB**
Cena: **darmowy**

Filmy kręcimy dziś kamerami, aparatami cyfrowymi i komórkami. Oglądamy też hity z płyt DVD czy Blu-ray. Możemy również pobierać pliki wideo z internetu. Wszystkie te treści zapisane są w wielu różnych formatach wideo. VLC media player odtworzy zdecydowaną większość z nich.

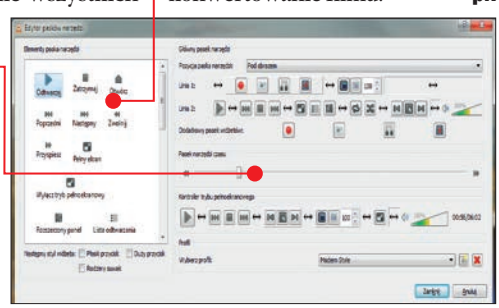
ZMIENIAMY PRZYCISKI STERUJĄCE PROGRAMU

Standardowy interfejs oferuje nam pasek przycisków zawierających kilka podstawowych funkcji. Może się jednak okazać, że brakuje nam jakiejś opcji, na przykład robienia zrzutu ekranu czy szybkiego dostępu do menu płyty DVD. Możemy je dodać do paska przycisków.

1 W głównym menu aplikacji wybieramy pozycję Widok, a następnie z rozwijanego podmenu opcję Dostosowywanie interfejsu...

2 Ujrzymy okno edytora pasków narzędzi. Po lewej stronie ● widzimy zestawienie wszystkich dostępnych opcji. Z prawej strony okna ● widzimy zaś układ pasków narzędzi.

3 Zmiana układu przycisków jest prosta. Aby usunąć przycisk, wystarczy przeciągnąć go z paska do lewego okna z dostępnymi elementami. Żeby dodać element do paska, wykonujemy czynność odwrotną.



KONWERTUJEMY PLIK

VLC media player może konwertować filmy z jednego formatu do drugiego. Jeżeli mamy wakacyjny film z komórki, którego nie akceptuje odtwarzacz u znajomych, to szybko zamienimy to wideo do popularnego formatu DivX czy MP4.

1 W menu wybieramy kolejno pozycję Plik i Konwertuj / Zapisz. W nowym oknie klikamy na Dodaj, i wskazujemy plik do konwersji. Wciskamy przycisk Konwertuj / Zapisz.

2 W nowym oknie klikamy na Przeglądaj, wskazujemy lokalizację pliku wynikowego i wpisujemy jego nazwę. Z rozwijanej listy wybieramy format wynikowy, na przykład MP4 (H.264) – Video - H.264 + AAC (MP4). Klikamy na Start. Rozpocznie się teraz konwertowanie filmu. **pk**

FUNKCJONALNY ODTWARZACZ MUZYCZNY

AIMP 3.0 Beta 3

Jeśli swojego komputera używamy do słuchania muzyki, nie może w nim zabraknąć aplikacji AIMP. Jest darmowa i przede wszystkim łatwa w obsłudze

Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Artem Izmaylov**
Internet: **www.aimp.ru**

DVD-KOD: 006
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

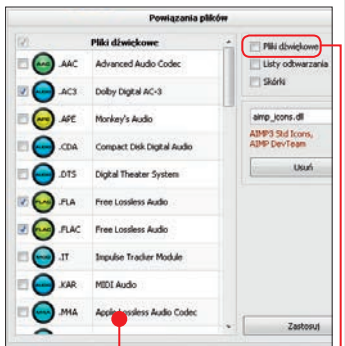
Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **6 MB**
Cena: **darmowy**

AIMP to aplikacja bardzo podobna do popularnego Winampa. Nie jest może tak rozbudowana, ale dzięki temu nie obciąża zbytnio systemu. Dlatego program szczególnie polecany jest posiadaczom mniej wydajnych komputerów. Zaletą AIMP-a jest także możliwość zmiany wyglądu interfejsu oraz instalowania dodatkowych wtyczek od Winampa.

JAK POWIĄZAĆ MUZYKĘ

1 Pliki muzyczne możemy powiązać z aplikacją. Dzięki temu uruchamiane w systemie utwory będą automatycznie odtwarzane przez AIMP. W tym celu przechodzimy do okna ustawień aplikacji (patrz punkt 1 w ramce poniżej).

2 W wyświetlonym oknie klikamy na zakładkę ●.

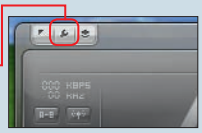


3 Zaznaczamy wybrane typy plików muzycznych ●, które mają być odtwarzane przez AIMP. Jeśli chcemy, aby program obsługiwał wszystkie pliki, wystarczy zaznaczyć pozycję ●.

4 Po kliknięciu na przycisk Zastosuj – pliki zostaną powiązane z AIMP-em. **tpa**

ZMIENIAMY JĘZYK

1 Po instalacji aplikacji z płyty Niezbędnika (DVD-KOD: 006) przechodzimy do okna ustawień aplikacji. W tym celu klikamy na przycisk ●.



2 Teraz przechodzimy na zakładkę ●, a następnie z wyświetlonej listy dostępnych języków wybieramy ●. Zatwierdzamy zmiany, klikając na Apply.

3 Język programu zostanie zmieniony – możemy zamknąć okno ustawień.

NOWY ODTWARZACZ FILMÓW Z NAPISAMI

UMPlayer 0.97

Kolejny odtwarzacz filmów z napisami? Tak, ale tym razem z wbudowanymi kodekami, dzięki którym obsługuje większość dostępnych formatów, a jest przy tym całkiem lekki i prosty w obsłudze

Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Ori Wejwan**
Internet: **www.umplayer.com**

DVD-KOD: 016
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **13 MB**
Cena: **darmowy**

UMPlayer to wszechstronny odtwarzacz filmów i muzyki stworzony na bazie MPlayera. Dzięki wbudowanym kodekom radzi sobie z większością dostępnych formatów multimedialnych i nośników – obsługuje ich ponad 270 rodzajów. Program potrafi wyszukiwać napisy do filmów, obsługuje niekompletne lub uszkodzone pliki z mediami oraz strumienie radiowe w standardzie SHOUTcast.

SZUKAMY NAPISÓW DO FILMU

UMPlayer ma wbudowaną wyszukiwarkę napisów do odtwarzanego filmu, która przeszukuje zasoby serwisu OpenSubtitles.org.

1 Najpierw włączamy wybrany film w UMPlayerze, klikamy na menu Napisy i Znajdź napisy w OpenSubtitles.org...

2 Program wyświetli okno dialogowe ze znalezionymi napisami. Teraz wszystko, co musimy zrobić, to dwukrotnie kliknąć na nie w wynikach wyszukiwania. UMPlayer automatycznie pobierze napisy i rozpocznie ich wyświetlanie.

3 W menu Opcje, Ustawienia, Napisy, Font and colors znajdziemy opcje wyglądu napisów.

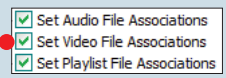
ZRZUTY EKRANU Z FILMU

1 Włączamy film, z którego chcemy wykonać zrzuty ekranu.

2 Zrzuty wykonujemy przyciskiem ● lub seryjnie w Wideo Start/stop taking screenshots. W przypadku Visty i Windows 7 obrazki są zapisywane w katalogu Dysk lokalny (C:) ▸ Użytkownicy ▸ Publiczny ▸ Obrazy publiczne. W Windows XP znajdziemy je w C:\Documents and Settings\All Users\Dokumenty\Moje obrazy. **mm**

INSTALACJA

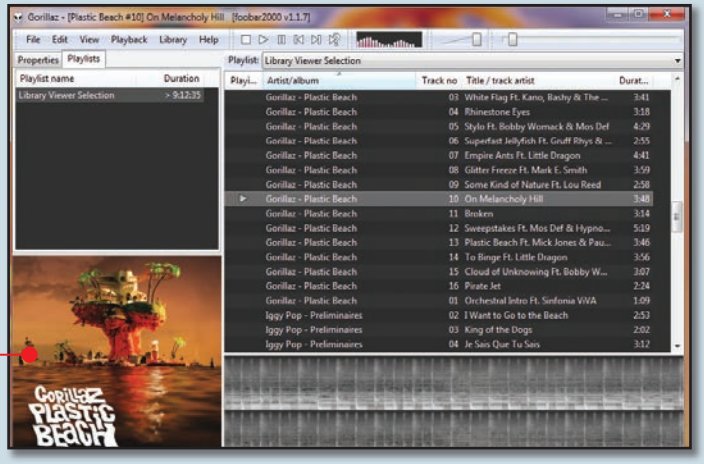
Instalator programu wymaga dostępu do internetu. W trakcie instalacji warto zwrócić uwagę na opcje ●. Jeśli nie chcemy, aby UMPlayer stał się domyślnym odtwarzaczem filmów i muzyki, to warto usunąć ich zaznaczenie.



WSZECHSTRONNY ODTWARZACZ AUDIO

foobar2000 1.1.7

Jedną z zalet tego popularnego odtwarzacza jest to, że można praktycznie dowolnie zmienić interfejs użytkownika i sposób, w jaki wyświetlane są informacje o muzyce



Licencja: **FREEWARE**
Język: **angielski**
Producent: **Peter Pawlowski**
Internet: **www.foobar2000.org**

DVD-KOD: **039**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **3 MB**
Cena: **darmowy**

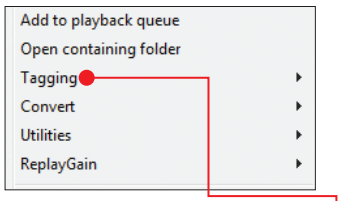
Jeśli jesteśmy zmęczeni używaniem topornego iTunes czy przeładowanego Windows Media Playera, na pewno docenimy prostotę oraz wygodę użytkowania foobara2000 DVD-KOD: 039. Można praktycznie w dowolny sposób ustawić wyświetlane okna, rodzaj pokazywanych informacji, szyk list odtwarzania, dodawać rozszerzenia i skórki. Słowem, mamy całkowitą swobodę. Nauczmy się podstawiać obrazki do albumów. Będą one wyświetlane wtedy, gdy nie mamy skanu oryginalnej okładki z plikami MP3.

OKŁADKA DO PŁYTY

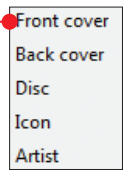
Gdy kupujemy płytę z piosenkami w MP3 w sklepie internetowym, dostajemy również plik graficzny z okładką. Jeśli ripujemy płytę CD, najczęściej odnajdujemy w sieci lub skanujemy okładkę. Jest po prostu przyjemniej widzieć, jak wygląda grafika na płycie. Jednak czasami nie mamy okładki ani możliwości jej ściągnięcia z internetu. Wtedy możemy podstawić dowolny plik graficzny.

1 Wczytujemy pliki do listy odtwarzania. Odnajdujemy utwory z płyty, która nie ma okładki. W oknie z grafiką zobaczymy po kliknięciu na nie komunikat.

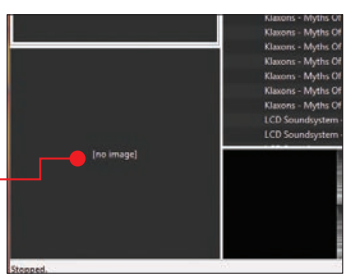
2 Z wciśniętym klawiszem shift zaznaczamy wszystkie utwory z płyty i klikamy na nich prawym przyciskiem myszy.



3 Teraz z wyświetlonego menu wybieramy pozycję. Następnie klikamy na pozycję Attach pictures i na.



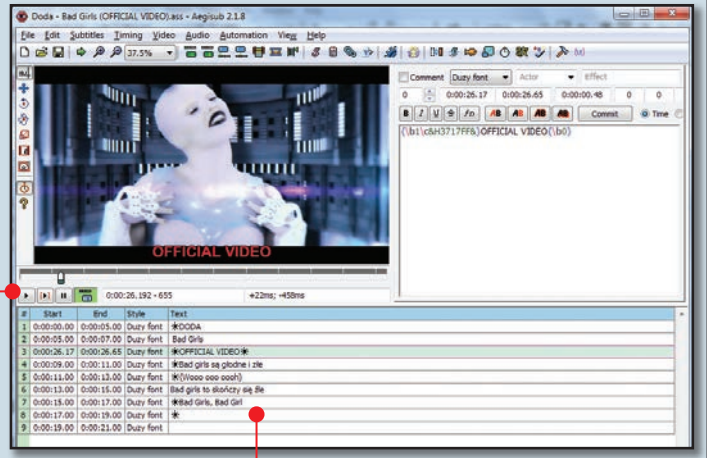
4 Teraz wystarczy wskazać dowolny obrazek z dysku i kliknąć na przycisk Otwórz. Gotowe, od teraz będzie pokazywana nasza okładka płyty. **jł**



DODAJE NAPISY DO FILMÓW I TELEDYSKÓW

Aegisub 2.1.8

Zabawa z napisami do filmów może sprawić wiele frajdy. W ten sposób łatwo przygotować imprezę karaoke lub dodać komentarze w teledyskach czy filmach z wakacji



Licencja: **FREEWARE**
Język: **angielski**
Producent: **Rodrigo Monteiro**
Internet: **www.aegisub.org**

DVD-KOD: **005**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **26 MB**
Cena: **darmowy**

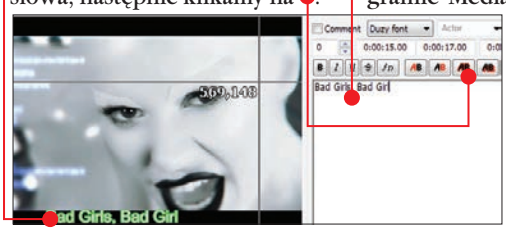
Aegisub to zaawansowany edytor, w którym możemy samodzielnie tworzyć efektowne napisy do filmów. Napisy zapisane w domyślnym formacie, który tworzy program, mogą być odtwarzane automatycznie przez odtwarzacz Windows Media Classic. Aplikację tę znajdziemy w pakiecie kodeków K-Lite Mega Codec Pack DVD-KOD: 058 z płyty Niezbędnika.

DODAJEMY NAPISY

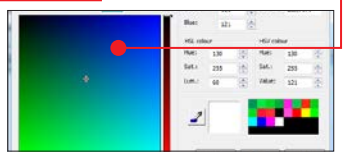
1 Otwieramy Aegisub. Następnie wczytujemy na przykład teledysk, do którego będziemy tworzyć napisy. W tym celu z głównego menu Video wybieramy Open Video... Na dysku wskazujemy film i klikamy na Otwórz.

2 Przyciskiem włączamy odtwarzanie filmu i tym samym przyciskiem zatrzymujemy animację w miejscu, w którym mają pojawić się napisy.

3 Klikamy na i wpisujemy tekst napisów. Od razu możemy dodać im kolorową obwolutę. W tym celu myszą zaznaczamy wpisane słowa, następnie klikamy na.

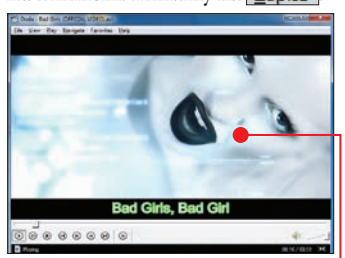


4 W nowym oknie myszą wskazujemy kolor tekstu i klikamy na Finish. Wciskamy enter. W taki sposób dodajemy kolejne napisy do filmu.



5 Klikamy na ikonę, wskazujemy na dysku folder, w którym zapisany jest nasz teledysk.

6 W pole Nazwa pliku: wpisujemy nazwę pliku z napisami. Powinna być ona taka sama, jak nazwa pliku z filmem. Klikamy na Zapisz.



7 Tak przygotowane napisy będą automatycznie odtwarzane wraz z filmem w programie Media Player Classic, który, po zainstalowaniu pakietu K-Lite Mega Codec Pack, będzie domyślnym odtwarzaczem filmów w systemie. **jw**

Fot.: Maxpro/Tatyana Kalmatsuy/Dreamstime.com/AbsolutVision.com

W ROZDZIALE

40 CCleaner 3.09
41 Glary Utilities 2.35
41 PDF-XChange Viewer 2.5

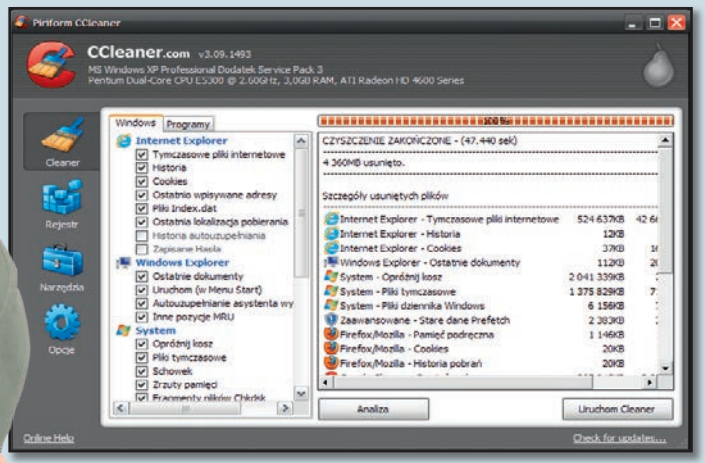
UŻYTKOWE

Ostatni dział Niezbędnika zawiera programy do zastosowań może niezbyt atrakcyjnych, ale bardzo ważnych. Tak ważnych, jak utrzymywanie komputera w dobrej kondycji. Nie można o nich zapominać!

PROGRAM DO PORZĄDKÓW NA DYSKU

CCleaner 3.09

Po całym dniu ciężkiej pracy przed komputerem możemy uporządkować nie tylko nasze biurko, lecz także wnętrze peceta. Program o nazwie CCleaner okaże się tutaj niezastąpionym pomocnikiem



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Piriform**
Internet: **www.piriform.com**

DVD-KOD: **019**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **3 MB**
Cena: **darmowy**

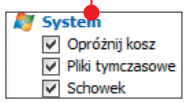
Aplikacja pozwala szybko i wygodnie usunąć z komputera wszystkie dane świadczące o naszej aktywności – adresy odwiedzanych stron WWW, pliki cookies czy historię ostatnio otwieranych dokumentów oraz programów. Przy okazji CCleaner opróżni zawartość Kosza.

OCZYSZCZANIE KOMPUTERA

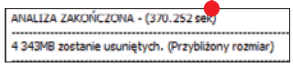
1 Uruchamiamy program za pomocą skrótu na pulpicie ●.

W głównym oknie aplikacji klikamy na przycisk ●.

2 Otworzy się nowe okno, w którym zobaczymy elementy systemu, które mogą zostać oczyszczone. Mniej zaawansowani użytkownicy powinni pozostawić domyślne ustawienia oferowane przez program ●.



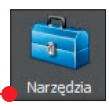
3 W kolejnym kroku klikamy na przycisk Analiza. Po chwili zobaczymy wyniki analizy dokonanej przez aplikację ●.



Teraz, klikając, wybieramy opcję Uruchom Cleaner. System zostanie oczyszczony według wybranych kryteriów, a o zakończeniu operacji powiadomi nas stosowny komunikat CZYSZCZENIE ZAKOŃCZONE.

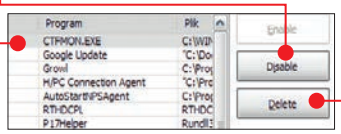
ZARZĄDZANIE AUTOSTARTEM

1 Program CCleaner 3.09 umożliwia między innymi zarządzaniem Autostartem systemu. Jeżeli usuniemy z niego niepotrzebne aplikacje, Windows będzie się uruchamiał szybciej. W głównym oknie klikamy na ●.



2 Teraz wybieramy przycisk Autostart. Pojawi się lista programów możliwych do usunięcia z Autostartu. Zaznaczamy konkretną aplikację, na przykład ●.

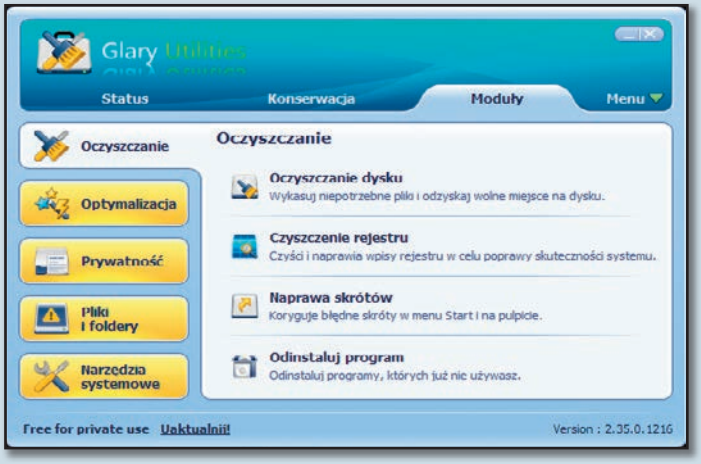
3 Obok zostaną wyświetlone dwa przyciski. Jeżeli wybierzemy ●, to zaznaczona aplikacja zostanie wyłączona. Jeśli natomiast klikniemy na ●, to wybrany program zostanie na trwale usunięty z Autostartu. **Uwaga!** Przed wyłączeniem czy usunięciem konkretnych elementów z Autostartu warto dowiedzieć się, czy nie jest on konieczny do prawidłowej pracy systemu. **psz**



PRZYSPIESZANIE I OPTYMALIZACJA WINDOWS

Glary Utilities 2.35

System Windows i kontrolowany przez niego komputer będą stale w dobrej formie, jeżeli do ich konserwacji użyjemy odpowiedniego narzędzia. Takiego jak Glary Utilities 2.35



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Glarysoft**
Internet: **www.glarysoft.com**

DVD-KOD: **047**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

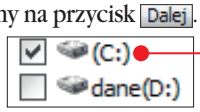
Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **22 MB**
Cena: **darmowy**

Jeżeli nasz komputer zaczyna pracować coraz mniej sprawnie, może to oznaczać, że zainstalowany w nim system Windows wymaga naszej interwencji i konserwacji. Dobrym narzędziem do wykonania tego zadania jest program Glary Utilities. Aplikacja oferuje wiele przydatnych funkcji, dzięki którym usuniemy z dysku twardego zbędne pliki, oczyścimy rejestr systemu czy zoptymalizujemy pamięć RAM. Wygodną i przydatną funkcją jest też Konserwacja systemu, która za pomocą kilku kliknięć myszą pozwoli na usunięcie z komputera śmieci i przyspieszy jego działanie.

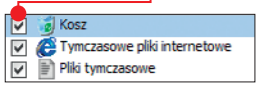
OCZYSZCZANIE DYSKU TWARDEGO

1 Po uruchomieniu aplikacji za pomocą skrótu w głównym oknie klikamy na przycisk **Moduły**. Następnie wybieramy opcję.

2 Pojawi się nowe okno, w którym zaznaczamy dysk przeznaczony do oczyszczenia, na przykład. Klikamy na przycisk **Dalej**.



3 Rozpocznie się skanowanie dysku w poszukiwaniu zbędnych plików. Po jego zakończeniu zobaczymy listę danych przeznaczonych do usunięcia. Zaznaczamy zbędne pliki i klikamy na **Dalej**.

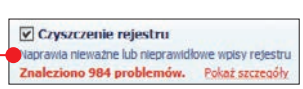


Rozpocznie się oczyszczanie dysku. O pomyślnym zakończeniu tej operacji poinformuje nas komunikat **Oczyszczanie wykonane**. Wybieramy przycisk **Koniec**.

SZYBKA KONSERWACJA SYSTEMU

1 W głównym oknie aplikacji klikamy na opcję **Konserwacja**. Następnie zaznaczamy elementy systemu przeznaczone do konserwacji i klikamy na **Znajdź problemy**.

2 Po zakończeniu żądanej operacji pojawi się zestawienie problemów do naprawienia. Wybieramy opcję **Napraw problemy**.

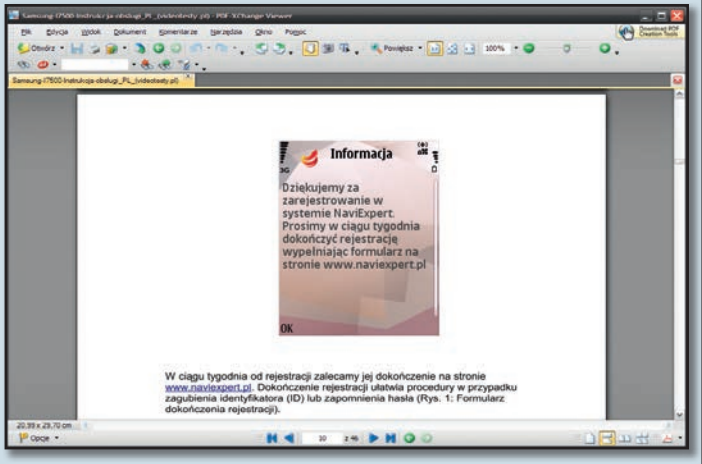


3 Po chwili (jej długość zależy od liczby problemów wymagających interwencji) zakończy się konserwacja. Na koniec zobaczymy komunikat **Problemy zostały naprawione**. **psz**

WYGODNA OBSŁUGA PLIKÓW W FORMACIE PDF

PDF XChange Viewer 2.5

Niemal każdy zetknął się podczas pracy z komputerem z dokumentami w formacie PDF. Oto program, który pozwoli je nie tylko odczytywać, ale także modyfikować



Licencja: **FREEWARE**
Język: **polski**
Producent: **Tracker Software**
Internet: **www.tracker-software.com**

DVD-KOD: **077**
System: **XP, Vista, Win 7**
Ograniczenia: **brak**

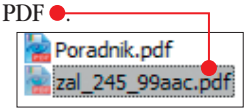
Rejestracja: **NIE**
Rozmiar: **25 MB**
Cena: **darmowy**

Większość z nas zna zapewne aplikację Adobe Reader służącą do otwierania i odczytywania dokumentów sporządzonych w formacie PDF. Istnieje jednak ciekawa alternatywa dla tego oprogramowania – PDF XChange Viewer. Narzędzie ma tę zaletę, że obok przeglądania PDF-ów pozwala także na ograniczoną edycję takich dokumentów – można w nich dodawać własne zapiski, wstawiać obrazki czy przekreślać oryginalny tekst. Nie mamy jednak możliwości modyfikowania pierwotnej zawartości pliku.

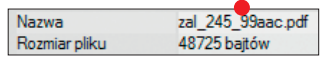
OBSŁUGA PLIKÓW W FORMACIE PDF

1 Uruchamiamy aplikację za pomocą ikony skrótu na pulpicie. W głównym oknie programu klikamy dwukrotnie myszą na puste szare pole pośrodku.

2 Otworzy się kolejne okno, w którym wyszukujemy interesujący nas dokument w formacie PDF.



Po jego zaznaczeniu w oknie obok możemy zobaczyć podgląd tego dokumentu oraz szczegółową informację na jego temat.



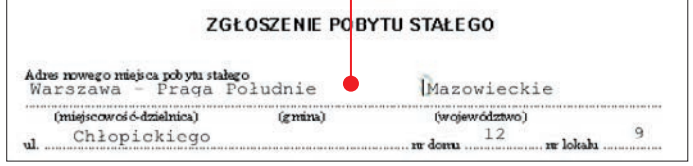
3 Teraz klikamy na przycisk **Otwórz**. Dokument otworzy się w oknie w pełnym wymiarze. Możemy go teraz swobodnie przeglądać.

MODYFIKACJA DOKUMENTU

1 Otwieramy dokument PDF w sposób podany powyżej. W głównym oknie wskazujemy opcję **Narzędzia**, a następnie **Narzędzia komentowania i wyróżniania**. Na koniec wybieramy odpowiednie narzędzie, na przykład **Pisanie tekstu**.

2 Na dokumencie klikamy na miejsce, w którym chcemy umieścić tekst, i wpisujemy jego treść.

3 Po zakończeniu pracy klikamy w głównym oknie na znaczek. Kliknięciem na przycisk **Tak** zatwierdzamy zmiany wprowadzone wcześniej w treści dokumentu. **psz**


ZGŁOSZENIE POBYTU STAŁEGO

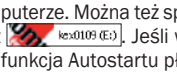
Adres nowego miejsca pobytu stałego
Warszawa – Praga Południe | Mazowieckie
(miejscowość-dzielnica) (gmina) (województwo)
ul. Chłopickiego 12 9
nr domu nr lokalu

10 ODPOWIEDZI NA TRUDNE PYTANIA DO NIEZBĘDNIKA

1 Nie widzę zawartości płyty, co mam zrobić?

Należy sprawdzić płytę na innym komputerze. Jeśli i na nim problem się powtórzy, prosimy o kontakt z redakcją w celu wymiany nośnika.

2 Po włożeniu do komputera płyta nie uruchamia się. Dlaczego?

Być może nośnik jest uszkodzony. Najpierw należy jednak sprawdzić płytę na innym komputerze. Można też spróbować uruchomić ją ręcznie, klikając na ikonę oraz  . Jeśli wystartuje, to znaczy, że w komputerze wyłączona jest funkcja Autostartu płyt. Należy ją włączyć.

3 Znalazłem na płycie wirusa! Co mam zrobić?

To prawie na pewno fałszywy alarm – często generują go programy antywirusowe. Każda płyta jest sprawdzana w redakcji dwoma różnymi programami antywirusowymi i szansa, że jakiś wirus przedostał się na nośnik, jest znikoma. Jeśli dwa różne programy antywirusowe wykryją tego samego wirusa na płycie, prosimy o kontakt z redakcją.

4 Co zrobić, gdy program wymaga rejestracji przez internet, a ja nie mam internetu?

Większość programów można zarejestrować w kawiarence internetowej lub u znajomego, a otrzymane kody przenieść na pendrive czy przepisać na kartkę i w domu aktywować program. Swoją drogą polecamy podłączenie się do internetu, naprawdę warto!

5 Dlaczego program nie działa na Windows 7?

Redakcja Niezbędnika nie pisze sama programów, ale zamieszcza te udostępniane przez producentów oprogramowania. Jeśli aplikacja nie współpracuje z Windows 7, trzeba poczekać na kolejną wersję programu – gdy tylko się ukaże, zamieścimy ją na płycie.

6 Dlaczego zamieszczacie powtarzające się programy i sterowniki?

Na każdej płycie publikujemy zestaw niezbędnych programów i sterowników w najnowszych wersjach. Dlaczego? Bo gdy użytkownik szuka popularnej aplikacji lub sterownika do karty graficznej lub płyty głównej, nie musi przeglądać dziesiątków płyt – wystarczy włożyć do napędu DVD z najnowszego wydania Niezbędnika. Pliki te nie zajmują jednak nigdy więcej niż dziesięć procent powierzchni płyty DVD.

7 Dlaczego publikujecie tak mało gier?

W numerze zamieszczamy zazwyczaj około dziesięciu gier. Więcej nam nie wypada, wszak Niezbędnik nie jest czasopismem o grach. Fanom gier komputerowych polecamy czasopisma Komputer Świat GRY oraz Play.

8 Kiedy dacie pełną wersję Photoshopa, Nero, najnowszy Office i Windows?

Bardzo drogich programów, niestety, nie opublikujemy nigdy. Powód jest prosty – Niezbędnik z takimi aplikacjami musiałby kosztować bardzo dużo.

9 Chciałbym prosić o zamieszczenie na płycie mojego programu. Czy to możliwe?

Prosimy o przesłanie aplikacji do redakcji e-mailem lub podanie adresu strony, z której można ją ściągnąć. Obejrzymy i jeśli program okaże się ciekawy, opublikujemy go.

10 Jak kontaktować się z redakcją Twojego Niezbędnika?

Najszybciej wysyłając e-mail na adres **redakcja@komputerswiat.pl** – na większość e-maili odpowiadamy w ciągu kilku dni. Można też zadzwonić pod numer **22 2320078** lub wysłać list na adres podany w stopce poniżej.

JAK KUPIĆ NUMERY ARCHIWALNE

W sprzedaży są jeszcze poprzednie numery Niezbędnika. Można je zamówić, dzwoniąc pod numer telefonu **22 7613214**, infolinia **801 000869** lub wysyłając e-mail na adres **prenumerata.axel@infor.pl**
Czasopisma są także dostępne w sklepiku online na stronie **www.komputerswiat.pl**

Niezbędnik 3/2011

Niezbędnik 2/2011

Niezbędnik 1/2011

Niezbędnik 6/2010

Niezbędnik EXTRA 2/2011

Niezbędnik EXTRA 1/2011

Komputer Świat Niezbędnik
www.komputerswiat.pl
od 2000 roku

Adres redakcji:
02-672 Warszawa, ul. Domaniewska 52
Kontakt z Czytelnikami: tel. 22 2320078
(w godzinach 10–17), www.komputerswiat.pl, redakcja@komputerswiat.pl
DYREKTOR WYDAWNICZY: Aleksy Uchański
REDAKTOR NACZELNY: Wiesław Małecki
Z-CY REDAKTORA NACZELNEGO:
Łukasz Czekajewski (łcz), Paweł Paczuski (pp)
SEKRETARZ REDAKCJI: Ewelina Kluczynska (ek), Agnieszka Al-Jawahiri (aa)

ZESPÓŁ REDAKCYJNY: Paweł Gajewski (pg), Piotr Kwiatkowski (pk), Jerzy Łabuda (jł), Tomasz Paczuski (tpa), Arkadiusz Świostek (aś), Paweł Szpecht (psz), Katarzyna Tez (kt), Jarosław Wilk (jw)
PRZYGOTOWANIE PŁYTY: Krzysztof Kossakowski (kk), Mariusz Michalski (CD Manager, mm)
KOREKTA: Jolanta Rososińska
DZIAŁ DTP: Robert Dobrzyński, Dariusz Słowik, Igor Majorkiewicz, Wojciech Paszkowski, Mariusz Rybak

ringier axel springer
od 1994 roku

Wydawca:
RINGIER AXEL SPRINGER POLSKA Sp. z o.o.
Członek Izby Wydawców Prasy i Związku Kontroli Dystrybucji Prasy
www.axelspringer.pl, asp@axelspringer.pl
02-672 Warszawa, ul. Domaniewska 52,
tel. 22 2320000, 22 2320001

PREZES ZARZĄDU: Andreas Tilk
PREZES HONOROWY: Wiesław Podkański
DYREKTOR OPERACYJNY: Małgorzata Barankiewicz
DYREKTOR FINANSOWY: Edyta Sadowska
DYREKTOR MARKETINGU I REKLAMY: Jerzy Karwelis
BIURO REKLAMY MAGAZYNÓW: Mariusz Wąsiński (dyrektor), niezbednik.reklama@axelspringer.pl, sekretariat tel. 22 2320149, faks 22 2325507,
Adres Biura Reklamy:
Axel Springer Polska Sp. z o.o.,
ul. Domaniewska 52, 02-672 Warszawa,

Sprzedaż reklam: Paweł Stano (Head Group Manager) tel. 22 2320120, tel. kom. 500 240318, Agnieszka Stańczuk (Senior Account Executive) tel. 22 2320132, tel. kom. 508 000368, Katarzyna Gabryelczyk (Traffic) tel. 22 2320151, tel. kom. 666 876141, Magdalena Storożyńska-Mateńko (Senior Sales Executive) tel.: 22 230131, tel. kom. 668 450059

MENEDŻER DS. WYDAWNICZYCH:
Paweł Bulwan
PROMOCJA: Michał Bajerski tel. 22 2320055, Marta Kruszyńska tel. 22 2320058
HR I KOMUNIKACJA: Roman Szczepanik
RZECZNIK PRASOWY: Anna Gancarz-Luboń
KSIĘGOWOŚĆ: Janusz Bąk (główny księgowy)
KOLPORTAŻ: Rafał Kamiński (dyrektor)
PRODUKCJA: Mariusz Gajda (dyrektor)
DRUK: BP – Print Sp. z o.o., Warszawa

PRENUMERATA I EGZEMPLARZE ARCHIWALNE: tel. 22 7613214, infolinia 0801 000869, faks 22 7613133; e-mail: kontakt.axel@infor.pl (pytania i reklamacje), prenumerata.axel@infor.pl (zamówienia) **SPRZEDAŻ INTERNETOWA:** http://kiosk.redakcja.pl **PRENUMERATA ZAGRANICZNA:** http://kiosk.redakcja.pl

Redakcja nie zwraca materiałów niezamówionych, zastrzega sobie prawo redagowania nadesłanych tekstów, nie odpowiada za treść zamieszczonych reklam i ogłoszeń. Zabroniona jest bezumowna sprzedaż czasopisma po cenie niższej od ceny detalicznej ustalonej przez wydawcę. Sprzedaż numerów aktualnych i archiwalnych po innej cenie jest nielegalna i grozi odpowiedzialnością karną.

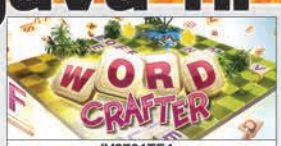
JEŚLI CHCESZ WIEDZIEĆ JAKIE GADŻETY MOŻESZ ŚCIĄGNĄĆ NA SWÓJ TELEFON, WYŚLIJ SMS-A NA NUMER **7128**, W TREŚCI WPISZ **CO MARKA MODEL** SWOJEGO TELEFONU - KONIECZNIE W TEJ KOLEJNOŚCI (NP. **CO NOKIA 3310**).

Wszystko na twoją komórkę

WapSter.pl

Darmowe gry nr 8064 CENA: 0 ZŁ

Gry java nr 7928 CENA: 11,07 ZŁ Z VAT



JV2761TF4

JV2755TF4

JV2757TF4

JV2763TF4

JV2754TF4

JV2756TF4

JV2749TF4

JV2752TF4

JV2758TF4

JV2759TF4

JV2696TF4

JV2680TF4

JV2685TF4

JV2704TF4

JV2724TF4

JV2751TF4

JV2738TF4

JV2706TF4

JV2760TF4

JV2722TF4

JV2739TF4

JV2753TF4

JV2730TF4

JV2748TF4

JV2699TF4

JV2652TF4

JV2742TF4

JV2762TF4

UWAGA: PRZED ZAKUPEM UPEWNIJ SIĘ, ŻE GRA ZADZIAŁA NA TWOIM TELEFONIE. WEJDŹ W PRZEGLĄDARKĘ WAP W TELEFONIE, WPISZ ADRES: **WAP.JAVA.WAPSTER.PL**, POŁĄCZ SIĘ Z NIM I POSTĘPUJ WEDŁUG INSTRUKCJI. MOŻESZ TEŻ WYSŁAĆ SMS NA NUMER **7128**, W TREŚCI WPISAĆ NUMER GRY (NP. **JV1458TF4**) - DOSTANIESZ OD NAS INFORMACJĘ, NA JAKIE MODELE TELEFONÓW, DZIAŁA DANA GRA.

ABY POBRAĆ GRĘ: WYŚLIJ SMS NA NUMER **7928**, W TREŚCI WPISZ NUMER GRY (NP. **JV1458TF4**) (NAJPIERW SPRAWDŹ, CZY TA GRA JEST PRZEZNACZONA NA TWÓJ MODEL TELEFONU). W ODPOWIEDZI OTRZYMASZ ZAKŁADKĘ WAP,Z KTÓRĄ NALEŻY SIĘ POŁĄCZYĆ I POBRAĆ GRĘ. ABY WYSŁAĆ GRĘ INNEJ OSOBIE W TREŚCI WPISZ NUMER TELEFONU ADRESATA: NUMER GRY (NP. **+4860X600600:JV1458TF4**).

Tapety nr 7428 CENA: 4,92 ZŁ Z VAT

B3622560TF4

B3620724TF4

B3620699TF4

B3622656TF4

B3621771TF4

B3622297TF4

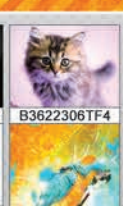
B3620835TF4

B3618695TF4

B3622689TF4

B3621178TF4

B3618028TF4



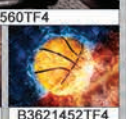
B3622306TF4

B3621455TF4

B3617686TF4

B3622289TF4

B3619873TF4



B3621452TF4

B3622290TF4

B3622628TF4

B3622548TF4

B3622666TF4

B3620211TF4

B3620969TF4

B3622304TF4

B3622559TF4

B3618394TF4

B3618858TF4

B3621140TF4

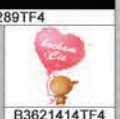
B3619147TF4

B3621432TF4

B3622325TF4

B3622288TF4

B3622303TF4



B3621414TF4

B3590634TF4

WYŚLIJ SMS NA NUMER **7428**, W TREŚCI WPISZ NUMER TAPETY (NP. **B2676271TF4**). W ODPOWIEDZI OTRZYMASZ ZAKŁADKĘ WAP, Z KTÓRĄ NALEŻY SIĘ POŁĄCZYĆ I POBRAĆ TAPETĘ. ABY WYSŁAĆ TAPETĘ INNEJ OSOBIE W TREŚCI WPISZ NUMER TELEFONU ADRESATA:NUMER TAPETY (NP. **+4860X600600:B2676271TF4**).

USŁUGA DOSTĘPNA W SIECIACH ERA, PLUS, ORANGE, PLAY, SFERIA. KOSZT WYSŁANIA SMS-A NA TO: 7128: 1ZŁ/1,23zVAT, 7228: 2ZŁ/2,46zVAT, 7254: 2ZŁ/2,46zVAT, 72933: 2ZŁ/2,46zVAT, 7428: 4ZŁ/4,92zVAT, 74933: 4ZŁ/4,92zVAT, 7928: 9ZŁ/11,07zVAT, 79933: 9ZŁ/11,07zVAT. KOSZT POŁĄCZENIA Z NUMERAMI TO: *7128: TO 1ZŁ/1,23zVAT/MIN, *7493, 708-777-660 I 708-777-663 TO 4ZŁ/4,92zVAT/MIN. OPŁATA ZA TRANSMISJĘ DANYCH NIE JEST WLICZONA W CENĘ USŁUGI I JEST ZALEŻNA OD STAWEK OPERATORA GSM. W ORANGE OPŁATA ZA POBRANIE ZAMÓWIONEGO ELEMENTU WYNOSI 0,30ZŁ/0,37zVAT ZA 50KB DANYCH. POMOC UZYSKASZ W DNI ROBOCZE W GODZ. 9-17 POD NR **(22)3319338**, LUB PISZĄC NA: **WAPSTER@WAPSTER.PL**. ZAMÓWIENIE DOWOLNEGO ELEMENTU JEST JEDNOZNACZNE Z AKCEPTACJĄ REGULAMINU USŁUG DOSTĘPNEGO NA **WWW.WAPSTER.PL**. W RAMACH REALIZACJI USŁUGI UŻYTKOWNIK OTRZYMA ZAMÓWIONY PRODUKT ORAZ INFORMACJE O BIEŻĄCEJ OFERCIE CT CREATIVE TEAM S.A, UL. CHAŁUBIŃSKIEGO 8, 00-613 WARSZAWA, DALEJ CT. WSZELKIE PRAWA ZASTRZEŻONE. JEŻELI NIE WYRAŻASZ ZGODY NA OTRZYMYWANIE INFORMACJI O BIEŻĄCEJ OFERCIE CT. WYŚLIJ ZWYKŁEGO SMSA STOP NA 2800. *SMS WYSŁANY NA NUMER 60328 JEST DARMOWY W SIECI PLUS. W POZOSTAŁYCH SIECIACH KOSZTUJE TYLE CO ZWYKŁY SMS W MACIERZYSTEJ SIECI. KOSZT ODEBRANEGO SMS W PRENUMERACIE MT WOJNA TO 3ZŁ/3,69zVAT/TYDZIEŃ). ABY WYŁĄCZYĆ USŁUGĘ WOJNA NALEŻY WYSŁAĆ SMS STOP WOJNA NA NUMER 60328.

Komputer Świat

Twój Niezbędnik

PRENUMERATA

Dwuletnia Z PREZENTEM

12 wydań za 118 zł

Pakiet Antywirusowy PANDA INTERNET SECURITY 2011 o wartości 119 zł **GRATIS!**

oferta dostępna tylko przez internet
www.kiosk.literia.pl

ROCZNA Z RABATEM 10%

6 wydań za 53 złote

DWULETNIA Z RABATEM 15%

12 wydań za 99 złotych

JAK ZAMÓWIĆ PRENUMERATĘ

TELEFON: 22 7613214, E-MAIL: prenumerata.axel@infor.pl, INTERNET: www.kiosk.literia.pl